Александр Жучков

Квест начинается дома!



10 захватывающих домашних квестов для детей и взрослых:

Александр Жучков

Квест начинается дома!

«Автор»
2026

Жучков А. В.

Квест начинается дома! / А. В. Жучков — «Автор», 2026

Представьте: обычная квартира превращается в место загадочных событий, а каждый найденный ключ приближает вас к невероятному открытию! Готовы раскрыть тайны, пройти испытания и испытать настоящий восторг от приключений?«Квест начинается дома!» — это 10 захватывающих домашних квестов для детей и взрослых, где вас ждут секретные послания, хитроумные загадки, детективные расследования и неожиданные повороты! Всё уже придумано за вас: оригинальные сценарии, пошаговые мастер-классы, подсказки, идеи реквизита. Даже новичок сможет устроить незабываемый праздник без больших затрат!Подарите близким не просто игру, а эмоции, смех, азарт и воспоминания, которые останутся надолго. Откройте книгу — приключение уже ждёт вас!Иллюстрации созданы с помощью chatgpt

© Жучков А. В., 2026
© Автор, 2026

Содержание

Вступление. Карта, найденная слишком поздно 27
1. Знакомство с мастер-классом 28
2. Подготавливаем материалы и инструменты 29
3. Мастер-класс. Создаём сундук с семью замками 30
Шаг 1. Выбираем коробку 31
Шаг 2. Украшаем поверхность 32
Шаг 3. Изготавливаем бумажные замки 33
Шаг 4. Прикрепляем замки к сундуку 34
Шаг 5. Подготавливаем сокровище 35
4. Изготавливаем семь секретных ключей 36
Шаг 1. Рисуем ключ 37
Шаг 2. Нумеруем ключи 38
Шаг 3. Украшаем ключи 39
5. Создаём карту сокровищ 40
Шаг 1. Подготавливаем основу 41
Шаг 2. Обозначаем места 42
Шаг 3. Добавляем загадочные детали 43
Шаг 4. Подготавливаем карту к игре 44
6. Планируем маршрут семи испытаний 45
7. Испытание первое. «Библиотека забытых историй» 46
8. Испытание второе. «Остров мягких облаков» 47
Как провести испытание 48
9. Испытание третье. «Башня отражений» 49
10. Испытание четвёртое. «Мастерская мыслителей» 50
11. Испытание пятое. «Зелёный сад» 51
Порядок выполнения 52
Конец ознакомительного фрагмента. 53

Александр Жучков
Квест начинается дома!

Глава 1. Тайна первого конверта.

Домашний квест, с которого начинается большое приключение

Вступление. Письмо, которого никто не ждал

Представьте самое обычное утро. За окном светит солнце, на кухне пахнет завтраком, а в доме всё идёт своим чередом. Ничего необычного не происходит. По крайней мере, так кажется.

Но вдруг кто-то замечает на столе конверт.

На нём нет ни адреса отправителя, ни почтовой марки. Только одна загадочная надпись: «Открыть тому, кто готов узнать первый секрет этого дома».

Что это? Чья-то шутка? Необычное приглашение? Или начало настоящего расследования?

Внутри лежит письмо:

«Если ты читаешь эти строки, значит, первое испытание уже началось. В этом доме спрятано нечто важное. Найти его сможет только тот, кто умеет замечать детали, разгадывать загадки и не сдаваться после первой неудачи.

Тебя ждут пять испытаний. Каждое откроет путь к следующему. Но помни: иногда самая важная подсказка находится прямо перед глазами.

У тебя есть выбор: закрыть письмо и забыть обо всём или отправиться навстречу неизвестному.

Если выбираешь приключение, найди место, где живут истории».

С этого момента привычная квартира превращается в пространство загадок, а каждый предмет может оказаться частью большой тайны.

И самое удивительное — организовать такое приключение можно самостоятельно, используя обычные вещи, которые найдутся практически в каждом доме.

В этой главе мы создадим полноценный домашний квест с пятью испытаниями, секретными посланиями, поиском предметов и неожиданным финалом.

Вам не потребуется специальное оборудование, дорогой реквизит или опыт проведения подобных игр. Достаточно немного свободного времени, нескольких листов бумаги и желания удивить близких.

1. Знакомство с мастер-классом

Название квеста: «Тайна первого конверта».

Жанр: детектив, приключение, поиск сокровищ.

Возраст участников: от 7 лет. Дети младшего возраста могут участвовать вместе со взрослыми, которые помогут прочитать задания.

Количество игроков: от 1 до 5 человек.

Продолжительность игры: 25–40 минут.

Время подготовки: 20–30 минут.

Сложность: лёгкая.

Место проведения: квартира, частный дом или одна просторная комната.

Главная цель: пройти пять испытаний, собрать секретный код и найти спрятанную награду.

В ходе приключения участники научатся внимательно читать задания, искать подсказки, разгадывать простые шифры, сопоставлять информацию и работать в команде.

Особенность этого квеста заключается в том, что его можно провести практически в любом доме, изменив расположение тайников под свою обстановку.

2. Подготавливаем материалы

Для проведения игры понадобятся:

6 небольших конвертов или сложенных бумажных кармашков.

6 листов обычной бумаги формата А4.

Ручка или фломастер.

Ножницы с закруглёнными концами.

Несколько небольших кусочков малярного скотча.

Книга, которую легко найти на полке.

Подушка.

Стол.

Зеркало.

Небольшая коробка для финального приза.

Сам приз: сладость в упаковке, наклейки, открытка, небольшой подарок или сертификат на семейное развлечение.

Дополнительно можно использовать цветные карандаши, декоративные наклейки и ленты.

Важно: не прячьте задания возле розеток, электроприборов, бытовой химии, лекарств, острых предметов и в труднодоступных местах. Участникам не должно требоваться вставать на мебель, открывать окна или разбирать предметы.

Совет: если дома нет конвертов, сложите лист бумаги пополам, загните боковые края и закрепите их небольшими кусочками скотча. Получится простой кармашек для секретного письма.

3. Придумываем главную тайну

Хороший квест начинается не с загадки, а с истории, которая заставляет захотеть узнать продолжение.

В нашем приключении участники получают письмо от неизвестного Хранителя дома. Он сообщает, что спрятал особую коробку с секретом.

Открыть её смогут только те, кто пройдёт пять испытаний и узнает кодовое слово.

Но есть одна хитрость: каждое испытание даёт не только подсказку о следующем тайнике, но и одну букву.

В конце участники должны собрать буквы в правильном порядке.

Секретное слово — «КЛЮЧИ».

Оно состоит из пяти букв, поэтому идеально подходит для пяти испытаний.

Организатор знает ответ заранее, но участникам его раскрывать нельзя.

На дно коробки положите небольшой подарок и финальное письмо. Коробку не нужно закрывать настоящим замком. Достаточно прикрепить бумажную полоску с надписью:

«Секретная коробка. Открыть только после произнесения кодового слова».

Так участники смогут завершить игру без сложных механизмов.

4. Мастер-класс. Создаём пять испытаний

Теперь подготовим задания. Каждый этап должен давать участникам конкретный результат: новую букву и направление дальнейшего поиска.

Для удобства организатора сначала составим маршрут.

Этап
Где находится задание
Буква

Начало
Первый конверт на столе
—

Испытание 1
В книге
К

Испытание 2
Под подушкой
Л

Испытание 3
Под столом
Ю

Испытание 4
Возле зеркала
Ч

Испытание 5
В последнем конверте у зеркала
И

Первые четыре буквы участники получают последовательно, а последнюю — после финального испытания.

Шаг 1. Создаём первый конверт

Возьмите лист бумаги и напишите на нём:

СЕКРЕТНОЕ ПОСЛАНИЕ № 1

«Добро пожаловать, исследователь!

Сегодня тебе предстоит раскрыть тайну, которую этот дом хранил долгое время.

Тебя ждут пять испытаний. После каждого ты получишь одну букву. Сохраняй их в том порядке, в котором находишь.

Первая подсказка спрятана там, где живут истории, но никто не произносит их вслух.

Найди это место, и приключение продолжится».

Сложите письмо и положите его в первый конверт.

Правильный ответ: книга.

Участники должны догадаться, что истории живут на страницах книг.

Если ребёнок затрудняется, предложите подсказку:

«У этого предмета есть страницы, но он не умеет разговаривать».

Результат: участники находят книгу, в которую вы заранее вложили следующее задание.

Шаг 2. Испытание «Книга молчаливых историй»

Выберите книгу, которая стоит на видном месте. Вложите внутрь второй конверт с надписью:

ИСПЫТАНИЕ № 1. НАЙДИ ЛИШНЕЕ

Напишите на листе пять слов:

КНИГА — ЖУРНАЛ — ГАЗЕТА — ПОДУШКА — ТЕТРАДЬ

Под ними разместите инструкцию:

«Перед тобой пять предметов. Четыре из них объединяет одно свойство, а пятый отличается.

Найди лишний предмет. Именно он укажет, где спрятана следующая подсказка.

Если справишься, получишь первую букву секретного слова».

Ниже напишите:

Первая буква: К

Правильный ответ: подушка.

Книга, журнал, газета и тетрадь содержат страницы. Подушка к ним не относится.

Теперь участники должны отправиться к подушке.

Совет организатору: используйте обычную диванную подушку. Не прячьте конверт глубоко внутрь наволочки, чтобы детям не пришлось разбирать постель.

Результат: участники находят вторую точку маршрута и получают первую букву — К.

Шаг 3. Испытание «Загадка мягкого тайника»

Под подушкой разместите третий конверт.

Внутри будет письмо:

ИСПЫТАНИЕ № 2. ЗАГАДКА НЕВИДИМОГО ПОМОЩНИКА

«Ты нашёл место, где отдыхают после долгого дня. Но Хранитель дома приготовил новое испытание.

Прочитай загадку:

У него четыре ножки,

Но не ходит по дорожке.

За ним рисуют и едят,

На нём предметы часто спят.

Что это?»

Ниже напишите:

Вторая буква: Л

Правильный ответ: стол.

Участники должны найти стол и проверить место под ним.

Если в доме несколько столов, заранее уточните в загадке, какой именно нужен. Например, добавьте:

«Ищи тот, за которым вы обычно обедаете».

Это поможет избежать путаницы.

Результат: участники получают вторую букву — Л — и узнают местонахождение следующего задания.

Шаг 4. Испытание «Шифр трёх чисел»

Закрепите четвёртый конверт под краем столешницы малярным скотчем так, чтобы его можно было достать, не залезая под мебель.

Внутри напишите:

ИСПЫТАНИЕ № 3. СЕКРЕТНЫЙ ШИФР

«Ты почти добрался до середины расследования. Теперь понадобится не только внимательность, но и умение читать тайные сообщения.

Хранитель дома заменил буквы числами.

Используй подсказку:

1 = А

2 = Б

3 = В

4 = Г

5 = Д

6 = Е

7 = Ж

8 = З

9 = И

10 = Й

11 = К

12 = Л

13 = М

14 = Н

15 = О

16 = П

17 = Р

18 = С

19 = Т

20 = У

21 = Ф

22 = Х

23 = Ц

24 = Ч

25 = Ш

26 = Щ

27 = Ъ

28 = Ы

29 = Ь

30 = Э

31 = Ю

32 = Я

Расшифруй сообщение:

8 — 6 — 17 — 11 — 1 — 12 — 15

Полученное слово подскажет, куда идти дальше».

Внизу напишите:

Третья буква: Ю

Правильный ответ: ЗЕРКАЛО.

Здесь используется русский алфавит без отдельной буквы Ё. Поэтому организатору важно оставить таблицу именно в таком виде.

Совет: для детей 7–8 лет можно облегчить задание: выписать только буквы, которые встречаются в слове «ЗЕРКАЛО», и соответствующие им числа.

Результат: участники расшифровывают слово «ЗЕРКАЛО», получают третью букву — Ю — и отправляются к следующему тайнику.

Шаг 5. Испытание «Отражение тайны»

Пятый конверт разместите рядом с зеркалом, например на полке или столике возле него.

Не приклеивайте бумагу непосредственно к зеркальной поверхности, если есть риск повредить покрытие или оставить следы.

Внутри напишите:

ИСПЫТАНИЕ № 4. ЧТО СКРЫВАЕТ ОТРАЖЕНИЕ?

«Зеркало показывает то, что находится перед ним. Но иногда, чтобы увидеть ответ, нужно посмотреть на привычное по-новому.

Перед тобой необычное слово:

АКБОРОК

Прочитай его справа налево. Полученное слово укажет, что нужно найти.

Не забудь забрать четвёртую букву».

Ниже напишите:

Четвёртая буква: Ч

Правильный ответ: КОРОБКА.

Участники читают слово в обратном порядке и получают направление к финальному тайнику.

Однако здесь их ждёт небольшой сюрприз.

Вместо подарка они находят ещё один конверт.

Результат: участники получают четвёртую букву — Ч — и находят секретную коробку.

5. Финальное испытание «Письмо Хранителя»

Это кульминация приключения.

Внутри коробки должен лежать шестой конверт. Сам подарок пока остаётся скрытым под листом бумаги или внутри непрозрачного пакета.

На конверте напишите:

ПОСЛЕДНЕЕ ИСПЫТАНИЕ. НЕ ОТКРЫВАТЬ РАНЬШЕ ВРЕМЕНИ

Когда участники доберутся до коробки, предложите им открыть конверт.

Внутри будет письмо:

«Ты прошёл почти весь путь. Ты нашёл спрятанные послания, разгадал загадки и расшифровал тайный код.

Но прежде чем открыть секретную коробку, тебе предстоит последнее испытание.

У тебя уже есть четыре буквы:

К — Л — Ю — Ч

Пятая буква — И.

Сложи все буквы в одно слово.

Произнеси его вслух, и тайна будет раскрыта».

Участники складывают слово:

КЛЮЧИ

После этого организатор разрешает открыть подарок.

Но на самом дне коробки обнаруживается ещё одно письмо.

«Поздравляю! Ты справился с первым испытанием.

Ты доказал, что умеешь замечать необычное в самых привычных вещах.

Но знай: найденный секрет — лишь начало.

В этом доме есть и другие загадки. Некоторые из них гораздо сложнее. А однажды тебе предстоит узнать, куда исчез ключ от радуги.

До новой встречи, исследователь!

Твой Хранитель дома».

Это письмо создаёт связь со следующей главой книги — «Куда исчез ключ от радуги?».

Таким образом, первый квест становится началом большой серии домашних приключений.

6. Как правильно подготовить квартиру

Чтобы квест прошёл без задержек, организатору нужно заранее проверить весь маршрут.

Порядок подготовки:

Положите первый конверт на видное место.

Вложите второй конверт в выбранную книгу.

Спрячьте третий конверт под подушку.

Закрепите четвёртый конверт под столом.

Разместите пятый конверт возле зеркала.

Положите шестой конверт и подарок в коробку.

Уберите коробку в заранее выбранное доступное место.

Последний пункт требует небольшой доработки сценария: после расшифровки слова «КОРОБКА» игроки должны понимать, какую коробку искать.

Поэтому лучше использовать одну заметную коробку, которую вы заранее поставите на полку или отдельный столик. При желании прикрепите к ней надпись «Секрет Хранителя».

Перед началом игры пройдите маршрут самостоятельно и убедитесь, что каждое задание действительно ведёт к следующему.

Полезный совет: если участников несколько, предложите им по очереди читать задания. Так каждый почувствует себя частью команды.

7. Как сделать квест интереснее

Даже простые задания могут превратиться в незабываемое приключение, если правильно создать атмосферу.

Используйте эффект неожиданности

Не рассказывайте заранее, что готовится игра.

Пусть участники случайно обнаружат первый конверт на столе.

Например, во время завтрака кто-то может заметить загадочное письмо.

Главное — сохранить ощущение настоящего открытия.

Добавьте звуковое сопровождение

Можно включить негромкую инструментальную музыку без резких звуков.

Для детского квеста подойдёт весёлая приключенческая мелодия. Для подростков и взрослых — спокойная детективная музыка.

Музыка должна создавать настроение, но не мешать читать и обсуждать задания.

Используйте простые роли

Если участников несколько, распределите обязанности:

Исследователь ищет спрятанные конверты.

Шифровальщик разгадывает секретные сообщения.

Хранитель букв записывает найденные символы.

Следопыт проверяет версии команды.

Чтец зачитывает письма вслух.

Роли можно менять после каждого испытания.

Это особенно полезно, когда играют дети разного возраста.

Не превращайте игру в экзамен

Если ребёнок ошибся, не говорите сразу правильный ответ.

Лучше задайте наводящий вопрос:

«А что общего у этих четырёх предметов?»

Или:

«Попробуй прочитать слово с другой стороны».

Цель квеста — не проверить знания, а подарить радость самостоятельного открытия.

8. Адаптируем игру под разный возраст

Один и тот же квест можно проводить с детьми, подростками и взрослыми.

Для детей 5–6 лет

Проводите игру вместе со взрослым.

Упростите шифр, заменив числовой код рисунком зеркала или словом с пропущенными буквами:

З _ Р К А Л О

Используйте короткие загадки и больше устных подсказок.

Продолжительность лучше сократить до 15–20 минут.

Для детей 7–10 лет

Используйте основной сценарий без изменений.

Позвольте участникам самостоятельно читать письма и собирать буквы.

Если они затрудняются, предложите небольшую подсказку.

Для подростков 11–14 лет

Усложните задания дополнительными условиями.

Например, предложите сначала самостоятельно восстановить часть таблицы шифра или спрячьте конверт среди нескольких похожих предметов.

Можно добавить ложные версии, но они должны быть логичными и не приводить в тупик.

Для взрослых

Добавьте больше логических задач и сделайте сюжет детективным.

Например, объявите, что Хранитель дома оставил документы, из которых нужно восстановить последовательность событий.

Также можно ограничить время прохождения, но только если участникам нравится соревновательный формат.

Важно: время не должно становиться причиной спешки, небезопасных действий или конфликтов.

9. Частые ошибки начинающих организаторов

Даже самый интересный сценарий может потерять привлекательность из-за неправильной подготовки.

Ошибка № 1. Слишком сложные загадки.

Если участники не могут решить первое задание, интерес быстро пропадает.

Решение: начинайте с простых испытаний и постепенно повышайте сложность.

Ошибка № 2. Подсказки спрятаны слишком хорошо.

Игроки тратят много времени не на разгадывание, а на беспорядочные поиски.

Решение: используйте понятные ориентиры и доступные тайники.

Ошибка № 3. Слишком много заданий одного типа.

Пять одинаковых загадок быстро наскучат.

Решение: чередуйте поиск, логику, шифры и задания на внимательность.

Ошибка № 4. Организатор постоянно вмешивается.

Если взрослый сразу подсказывает ответы, участники теряют ощущение самостоятельности.

Решение: помогайте только тогда, когда это действительно необходимо.

Ошибка № 5. Финал не соответствует ожиданиям.

После интересного приключения пустая коробка может разочаровать игроков.

Решение: заранее подготовьте небольшую, но приятную награду.

Необязательно покупать дорогой подарок. Иногда именной диплом, необычная открытка или право выбрать семейный фильм радуют не меньше.

10. Готовые материалы для печати

Чтобы повторить квест, можно использовать следующие текстовые шаблоны.

Шаблон 1. Приглашение

СЕКРЕТНОЕ ПРИГЛАШЕНИЕ

Тебе поручена особая миссия!

В этом доме спрятана тайна, которую ещё никто не разгадал.

Только внимательность, смекалка и смелость помогут тебе добраться до финала.

Миссия начинается прямо сейчас!

Шаблон 2. Карточка исследователя

КАРТОЧКА УЧАСТНИКА

Имя исследователя: _____

Дата приключения: _____

Найденные буквы:

Секретное слово: _____

Шаблон 3. Карточка подсказки

ПОМОЩЬ ХРАНИТЕЛЯ

Не спеши!

Прочитай задание ещё раз.

Подумай, какие предметы находятся рядом.

Иногда ответ проще, чем кажется.

Шаблон 4. Сертификат

СЕРТИФИКАТ НАСТОЯЩЕГО ИССЛЕДОВАТЕЛЯ

Награждается:

За успешное прохождение домашнего квеста «Тайна первого конверта», проявленную смекалку, внимательность, настойчивость и умение раскрывать секреты.

Дата: _____

Подпись Хранителя: _____

11. Проверяем результат

После завершения игры убедитесь, что участники действительно прошли весь маршрут.

Для этого ответьте на несколько вопросов:

Были ли найдены все пять букв?

Удалось ли разгадать секретное слово?

Понятно ли было, куда идти после каждого задания?

Не потребовалось ли выполнять опасные действия?

Получили ли участники удовольствие от процесса?

Если на все вопросы можно ответить положительно, значит, квест удался.

Не забывайте, что успех домашнего приключения измеряется не скоростью прохождения, а эмоциями участников.

Иногда ребёнок будет долго рассматривать найденный конверт. Иногда взрослые начнут спорить о правильном ответе. А кто-то неожиданно предложит собственную версию разгадки.

Именно такие моменты делают домашние квесты особенными.

12. Заключение. Когда обычный дом становится необычным

Первое приключение завершилось.

Все письма найдены, загадки разгаданы, секретное слово произнесено, а спрятанная коробка наконец открыта.

Но произошло кое-что гораздо более важное.

Участники увидели, что для настоящего приключения не обязательно отправляться в далёкое путешествие, покупать дорогие билеты или искать специальное место.

Иногда достаточно одного конверта, нескольких загадок и немного фантазии.

Теперь вы умеете создавать простой домашний квест, составлять маршрут, придумывать задания, подготавливать реквизит и организовывать увлекательную игру.

И самое главное — вы знаете, как превратить обычные предметы в части захватывающей истории.

Не бойтесь экспериментировать. Меняйте загадки, придумывайте новые тайники, добавляйте неожиданные письма и создавайте собственные приключения.

Возможно, однажды именно ваш домашний квест станет любимой семейной традицией.

А пока Хранитель дома оставил последнее послание:

«Ты нашёл первый секрет. Но впереди тебя ждёт нечто удивительное.

Говорят, однажды из этого дома исчезли все цвета радуги. Никто не знает, кто их забрал и где спрятан ключ, способный вернуть их обратно.

Может быть, именно тебе удастся раскрыть эту тайну…»



Глава 2. Куда исчез ключ от радуги?

Домашний квест с поиском семи цветов, загадками, волшебными посланиями и созданием радужного ключа своими руками.

Вступление. Утро, когда пропали краски

Всё началось с необычного письма.

На конверте, лежавшем посреди стола, красовалась надпись:

«Срочно! Только для тех, кто верит в чудеса».

Внутри находился лист бумаги с удивительным сообщением:

«Дорогой исследователь!

В Радужном королевстве случилась беда. Сегодня утром его жители проснулись и обнаружили, что все семь цветов исчезли. Цветы стали бесцветными, разноцветные флаги побледнели, а волшебная радуга растворилась в небе.

Но самое страшное — пропал Золотой ключ радуги. Без него никто не сможет вернуть краски.

Последний раз ключ видели в твоём доме. Хранитель цветов успел спрятать семь подсказок, прежде чем волшебство исчезло.

Найди все семь цветов, пройди испытания и собери радужный ключ.

Только помни: некоторые вещи становятся видимыми лишь тогда, когда мы начинаем замечать то, что раньше казалось обычным.

Королевство ждёт твоей помощи!»

Под письмом стояла подпись:

Хранитель Радужного королевства.

А чуть ниже была приписка:

«Первый цвет ищи там, где начинается утро».

Именно с этого послания начинается наше второе домашнее приключение.

В отличие от предыдущего квеста, здесь участникам предстоит не просто разгадать секретное слово. Они будут постепенно возвращать семь цветов, выполнять творческие задания и собственными руками создавать необычный ключ.

В финале их ждёт открытие: волшебство радуги заключено не в настоящей магии, а в умении замечать красоту, творить и помогать друг другу.

1. Знакомство с мастер-классом

Название: «Куда исчез ключ от радуги?»

Жанр: сказочное приключение, поисковый квест, творческая мастерская.

Возраст участников: от 5 лет со взрослым помощником. Дети от 7 лет могут выполнять большинство заданий самостоятельно.

Количество игроков: от 1 до 6 человек.

Продолжительность: 35–50 минут.

Время подготовки: 30–40 минут.

Сложность: лёгкая, с возможностью усложнения.

Место проведения: квартира, частный дом или просторная комната.

Главная задача: найти семь цветных фрагментов, выполнить задания и собрать символический ключ, который откроет финальную коробку с сюрпризом.

В процессе игры участники будут учиться различать цвета, решать логические задачи, замечать детали, выполнять простые творческие действия и работать сообща.

Главное преимущество этого мастер-класса — почти весь реквизит можно изготовить из бумаги и картона, не покупая специальных материалов.

2. Подготавливаем необходимые материалы

Для создания квеста понадобятся:

7 листов цветной бумаги: красный, оранжевый, жёлтый, зелёный, голубой, синий и фиолетовый.

4–5 листов белой бумаги А4.

Плотный картон от упаковочной коробки.

Простой карандаш и ластик.
Цветные карандаши или фломастеры.
Ножницы с закруглёнными концами.
Клей-карандаш.
8 конвертов или бумажных кармашков.
Малярный скотч.
Небольшая коробка для финального сюрприза.
Линейка.
Маленький подарок или сладость в упаковке.

Дополнительно можно подготовить наклейки, блестящую бумагу или декоративную ленту.

Правила безопасности: взрослый помогает маленьким детям вырезать картон. Не используйте канцелярский нож, горячий клей, стеклянные украшения и мелкие детали для детей, которые могут положить их в рот. Не прячьте задания возле электрических приборов, бытовой химии, лекарств и на высоких полках.

Что нужно изготовить заранее

Организатор подготовит три основных элемента:

Семь цветных фрагментов — бумажные полоски размером примерно 3 × 10 см. На каждой будет написана одна буква.

Заготовку ключа — большой картонный ключ длиной около 20 см, который участники украсят найденными цветами.

Финальную коробку — обычную коробку с бумажной печатью и надписью «Сокровище Радужного королевства».

На семи цветных полосках напишите буквы в следующем порядке:

Цвет	***Буква***
Красный	Р
Оранжевый	А
Жёлтый	Д
Зелёный	У
Голубой	Г
Синий	А
Фиолетовый	!

Вместе они образуют слово «РАДУГА!».

Участники смогут прочитать его только после прохождения всех семи испытаний.

3. Создаём волшебный ключ своими руками

Это центральный предмет квеста. Его изготовление станет частью приключения.

Шаг 1. Рисуем основу

Возьмите плотный картон и нарисуйте большой ключ.

Он должен состоять из круглой верхней части, длинного стержня и двух небольших выступов на конце.

Рекомендуемые размеры:

Общая длина — 20 см.

Диаметр круглой части — 7 см.

Ширина стержня — 3 см.

Высота выступов — около 2 см.

Форма может быть самой простой. Главное, чтобы ключ легко держался в руках и на нём хватало места для украшения.

Шаг 2. Вырезаем заготовку

Аккуратно вырежьте ключ по контуру.

Если картон толстый, эту работу лучше выполнить взрослому.

Проверьте, чтобы края были ровными и не имели острых выступов.

Шаг 3. Подготавливаем место для цветов

В круглой верхней части ключа нарисуйте семь небольших прямоугольников или дуг.

Именно сюда участники будут приклеивать найденные цветные фрагменты.

Важно: сам ключ пока должен оставаться нераскрашенным. Это подчеркнёт идею исчезнувших цветов.

Шаг 4. Добавляем секретную надпись

На обратной стороне напишите:

«Семь цветов вернут мне силу. Собери их вместе — и тайна откроется».

Теперь ключ готов к участию в игре.

Результат: у вас получилась прочная картонная заготовка, которая постепенно превратится в радужный ключ.

4. Составляем маршрут приключения

Прежде чем прятать подсказки, необходимо определить последовательность испытаний.

Используем семь простых и безопасных мест.

Испытание	***Место***	***Цвет***
1	Стол для завтрака	Красный
2	Книжная полка	Оранжевый
3	Диван	Жёлтый

4
Комнатное растение или его бумажный рисунок
Зелёный

5
Зеркало
Голубой

6
Рабочий стол
Синий

7
Коробка с игрушками или настольными играми
Фиолетовый

Каждый конверт содержит задание, цветной фрагмент и указание, где искать следующий этап.

Если какого-то предмета в доме нет, замените его подходящим аналогом. Например, вместо комнатного растения можно использовать заранее нарисованный цветок.

Совет: перед игрой пройдите маршрут самостоятельно. Убедитесь, что участники смогут найти все конверты без необходимости двигать тяжёлую мебель или открывать чужие личные вещи.

5. Испытание первое. «Красное сердце радуги»

Место: стол для завтрака.

Цель: найти красный цвет и получить первую букву.

Положите на стол первый конверт с письмом Хранителя.

Внутри разместите красную полоску с буквой Р и карточку с заданием.

Текст задания:

«Первый цвет исчез из волшебного сада. Без него клубника потеряла свой яркий наряд, а спелые помидоры стали похожи на серые камешки.

Чтобы вернуть красный цвет, назови три предмета, которые бывают красными.

После этого получи первую букву и отправляйся туда, где на полках живут сказки и приключения».

Как провести испытание

Попросите участников назвать три красных предмета.

Подойдут яблоко, помидор, клубника, пожарная машина, мак или воздушный шар.

Если ребёнку сложно вспомнить примеры, предложите осмотреть комнату или представить продукты в магазине.

Когда задание выполнено, вручите красную полоску.

Участники должны догадаться, что следующая подсказка находится на книжной полке.

Результат: найден первый цвет — красный, получена буква Р.

6. Испытание второе. «Оранжевый секрет книжной полки»

Место: книжная полка.

Цель: выполнить задание на внимательность и получить оранжевый фрагмент.

Заранее вложите второй конверт между двумя книгами так, чтобы его край был заметен.

Внутри разместите оранжевую полоску с буквой А.

Текст задания:

«Второй цвет спрятался среди историй.

Оранжевый любит солнечные закаты, сладкие мандарины и осенние листья.

Но Хранитель перепутал названия цветов.

Найди лишнее слово:

МАНДАРИН — МОРКОВЬ — АПЕЛЬСИН — ОГУРЕЦ

Какой предмет обычно не бывает оранжевым?

Когда найдёшь ответ, отправляйся туда, где семья отдыхает после долгого дня».

Правильный ответ: огурец.

Остальные предметы обычно имеют оранжевую окраску.

После правильного ответа участники получают вторую букву — А.

Следующая точка — диван.

Полезный совет: для маленьких детей можно использовать настоящие овощи и фрукты, если они есть дома, либо нарисовать их на карточках.

Результат: найден оранжевый цвет и вторая буква.

7. Испытание третье. «Жёлтый свет потерянного солнца»

Место: диван.

Цель: решить простую логическую задачу.

Спрячьте третий конверт под диванной подушкой.

Внутри положите жёлтую полоску с буквой Д.

Текст задания:

«Солнце Радужного королевства потеряло своё сияние.

Чтобы вернуть ему жёлтый цвет, нужно решить задачу.

На солнечной поляне росло пять жёлтых цветов. Два цветка закрыли лепестки, когда набежала туча.

Сколько жёлтых цветов осталось на поляне?»

Дайте участникам время подумать.

Некоторые могут ответить: три.

Но правильный ответ — пять.

Ведь два цветка только закрыли лепестки, но никуда не исчезли.

Это первое небольшое испытание с неожиданным ответом.

После разгадки вручите жёлтую полоску.

Следующая подсказка:

«Теперь ищи место, где живёт зелёный друг, которому нужны свет и вода».

Правильный ответ: комнатное растение.

Если растения нет, используйте заранее нарисованный цветок и положите его на видное место.

Результат: получены жёлтый цвет и буква Д.

8. Испытание четвёртое. «Зелёная тайна живого листа»

Место: возле комнатного растения.

Цель: выполнить небольшое творческое задание.

Разместите конверт рядом с горшком, не прикрепляя ничего к самому растению.

Внутри положите зелёную полоску с буквой У.

Текст задания:

«Зелёный цвет исчез из лесов и лугов. Деревья потеряли яркость, а травинки стали бледными.

Чтобы вернуть зелёный цвет, нарисуй на бумаге три разных листочка.

Один пусть будет длинным, второй — круглым, а третий — с зубчатыми краями.

Когда закончишь, получишь новый фрагмент радуги».

Порядок выполнения

Возьмите небольшой лист бумаги.

Нарисуйте три листочка разной формы.

Раскрасьте их зелёным карандашом.

Сравните рисунки и найдите отличия.

Для детей постарше можно предложить дополнительное условие: придумать название волшебному растению.

После выполнения задания участники получают букву У.

Следующая подсказка:

«Пятый цвет ждёт там, где можно увидеть собственное отражение».

Результат: создан маленький рисунок, найден зелёный фрагмент и получена буква У.

9. Испытание пятое. «Голубое зеркало»

Место: возле зеркала.

Цель: разгадать слово, написанное наоборот.

Разместите пятый конверт на полке рядом с зеркалом.

Внутри положите голубую полоску с буквой Г.

Текст задания:

«Голубой цвет исчез из ясного неба.

Хранитель спрятал подсказку в необычном слове.

Прочитай его справа налево:

ЛОТС

Полученное слово укажет, куда нужно отправиться дальше».

Правильный ответ: СТОЛ.

Чтобы не возникло путаницы с обеденным столом из первого испытания, организатор заранее объясняет, что в доме есть два игровых стола.

На карточке можно добавить:

«Ищи тот стол, за которым рисуют, пишут или делают уроки».

После разгадки вручите голубую полоску.

Результат: найден пятый цвет и буква Г.

10. Испытание шестое. «Синяя загадка трёх капель»

Место: рабочий стол.

Цель: выполнить простое задание на счёт и внимательность.

Положите шестой конверт на рабочий стол.

Внутри разместите синюю полоску с буквой А.

Текст задания:

«Волшебное озеро почти потеряло свой синий цвет.

Чтобы вернуть его, реши загадку.

На листе бумаги нарисовали три синие капли. Затем рядом нарисовали ещё две. Одну каплю закрасили жёлтым цветом.

Сколько синих капель осталось?»

Правильный ответ: четыре.

Всего было пять нарисованных капель. Одна стала жёлтой, поэтому синих осталось четыре.

Для наглядности предложите участникам нарисовать пять капель и перекрасить одну из них.

После выполнения задания вручите синюю полоску.

Следующая подсказка:

«Последний цвет спрятался там, где отдыхают игрушки и ждут своего часа любимые настольные игры».

Результат: найден синий цвет и шестая буква — А.

11. Испытание седьмое. «Фиолетовая загадка последнего цвета»

Место: коробка с игрушками или настольными играми.

Цель: найти последний фрагмент и собрать секретное слово.

Внутри коробки разместите седьмой конверт.

Положите туда фиолетовую полоску со знаком!.

Текст задания:

«Ты почти справился!

Шесть цветов уже вернулись, но последний всё ещё скрывается.

Фиолетовый цвет любит вечерние тени, некоторые цветы и спелые ягоды.

Чтобы получить последний фрагмент, назови два предмета или растения, которые бывают фиолетовыми.

После этого разложи все найденные полоски в порядке цветов радуги.

Прочитай буквы слева направо».

Участники могут назвать баклажан, сливу, фиалку, сирень или виноград.

Затем они раскладывают цветные полоски в правильной последовательности:

Красный — оранжевый — жёлтый — зелёный — голубой — синий — фиолетовый.

Получается:

Р — А — Д — У — Г — А —!

Секретное слово: «РАДУГА!»

Но приключение ещё не закончено.

Теперь участникам предстоит оживить найденный ключ.

12. Финальный мастер-класс. Собираем радужный ключ

Когда все семь фрагментов найдены, положите перед участниками картонную заготовку ключа.

Рядом разместите цветные полоски, ножницы и клей-карандаш.

Шаг 1. Проверяем последовательность цветов

Разложите семь полосок в правильном порядке.

Попросите участников назвать каждый цвет.

Если порядок нарушен, помогите восстановить его.

Шаг 2. Подготавливаем украшения

От каждой цветной полоски отрежьте небольшой кусочек длиной около 2 см, сохранив основную часть с буквой.

Для маленьких детей эту работу выполняет взрослый.

Получится семь небольших прямоугольников разных цветов.

Шаг 3. Украшаем верхнюю часть ключа

Возьмите картонный ключ и нанесите немного клея на семь заранее нарисованных участков.

По очереди приклейте цветные прямоугольники.

Начинайте с красного и заканчивайте фиолетовым.

Шаг 4. Оформляем стержень

Раскрасьте стержень ключа жёлтым или золотистым карандашом.

При желании добавьте звёздочки, точки или небольшие узоры.

Шаг 5. Проверяем готовую работу

Убедитесь, что все цветные элементы хорошо приклеены.

Если какой-то уголок отклеивается, добавьте немного клея и аккуратно прижмите бумагу.

Результат: участники самостоятельно изготовили яркий картонный радужный ключ.

Совет: не используйте слишком много клея. Бумага может размокнуть и начать деформироваться.

13. Открываем сокровище Радужного королевства

Теперь наступает самый долгожданный момент.

Поставьте перед участниками финальную коробку.

На крышке должна быть надпись:

«Открывается только Радужным ключом».

Объясните, что ключ символический: он не вставляется в замок, а служит знаком завершения испытаний.

Попросите участников положить его на крышку коробки и произнести секретное слово: «РАДУГА!»

После этого разрешите открыть коробку.

Внутри может находиться небольшой подарок, сладость в индивидуальной упаковке, набор наклеек или сертификат.

Добавьте финальное письмо.

Послание Хранителя:

«Дорогие исследователи!

Вы совершили удивительное путешествие и вернули все семь цветов Радужного королевства.

Вы проявили смекалку, внимательность, терпение и фантазию.

Но самый важный секрет заключается не в ключе и даже не в радуге.

Настоящее волшебство появляется тогда, когда люди помогают друг другу, радуются открытиям и создают красоту своими руками.

Сохраните Радужный ключ. Пусть он напоминает вам, что даже самый обычный день можно превратить в праздник.

Спасибо за спасение нашего королевства!

Ваш Хранитель цветов».

14. Готовые материалы для печати

Чтобы провести квест повторно, подготовьте следующие карточки.

Карточка 1. Приглашение

СРОЧНОЕ ПОСЛАНИЕ ИЗ РАДУЖНОГО КОРОЛЕВСТВА

Все семь цветов исчезли!

Только смелые исследователи смогут вернуть их обратно.

Найди семь подсказок, собери секретное слово и восстанови Радужный ключ.

Приключение начинается!

Карточка 2. Паспорт исследователя

ПАСПОРТ СПАСАТЕЛЯ РАДУГИ

Имя: _____

Дата приключения: _____

Найденные цвета:

Красный — _____

Оранжевый — _____

Жёлтый — _____

Зелёный — _____

Голубой — _____

Синий — _____

Фиолетовый — _____

Секретное слово: _____

Карточка 3. Сертификат

СЕРТИФИКАТ ХРАНИТЕЛЯ РАДУГИ

Награждается:

За успешное прохождение квеста «Куда исчез ключ от радуги?», возвращение семи волшебных цветов, проявленную смекалку, творческие способности и умение работать в команде.

Дата: _____

Подпись Хранителя: _____

15. Как адаптировать квест под разные возраста

Для детей 5–6 лет: сократите количество испытаний до пяти, объединяя голубой и синий этапы в один. Задания читайте вслух. Вместо письменных ответов разрешайте показывать предметы или рисовать.

Для детей 7–10 лет: используйте полный сценарий из семи испытаний. Предлагайте участникам самостоятельно искать конверты, читать загадки и собирать ключ.

Для подростков 11–14 лет: добавьте дополнительные шифры, логические задачи и задания на внимательность. Например, предложите самостоятельно определить порядок цветов по описаниям.

Для взрослых: превратите сказочную историю в расследование исчезновения семи артефактов. Каждый цвет может быть связан с отдельным документом, а финальный ключ станет символом раскрытого дела.

16. Полезные советы организатору

Не торопите участников. Пусть каждый самостоятельно найдёт решение. Если игроки долго не могут справиться, предложите небольшую подсказку.

Чередуйте задания. После логической загадки лучше провести творческое испытание или поиск предмета.

Подготовьте запасные материалы. Несколько дополнительных листов бумаги помогут быстро исправить ошибку.

Не усложняйте реквизит. Красивые конверты и аккуратные карточки создают атмосферу не хуже дорогих декоративных предметов.

Учитывайте возраст. Для маленьких детей важнее простые задания, понятные правила и радость успеха, чем сложные шифры.

Сохраняйте найденные предметы. После игры участники могут забрать Радужный ключ и сертификат на память.

17. Проверяем готовый квест

Перед началом убедитесь, что:

Все семь цветных полосок подготовлены.

Буквы написаны правильно.

Каждый конверт лежит на своём месте.

Все загадки имеют понятные ответы.

Картонный ключ готов к украшению.

Клей и карандаши находятся под рукой.

Финальная коробка содержит подарок и письмо.

Маршрут не требует опасных действий.

После этого можно смело начинать приключение.

Заключение. Радуга, которую создали своими руками

Когда последний цвет вернулся на своё место, Радужный ключ засиял яркими красками.

Конечно, это было не настоящее волшебство. Никто не произносил заклинаний, не открывал порталов и не путешествовал в другие миры.

Но разве радость ребёнка, который самостоятельно разгадал сложную загадку, не похожа на маленькое чудо?

Разве совместный смех, удивление и гордость за готовую работу не делают обычный день особенным?

Теперь у вас есть собственный Радужный ключ — символ фантазии, дружбы и новых открытий.

А главное, вы научились создавать домашний квест, который объединяет поисковые задания, загадки и творчество.

Но впереди участников ждёт новая тайна.

Через некоторое время рядом с Радужным ключом обнаруживается маленькая записка:

«Семь цветов вернулись домой. Но пока вы спасали Радужное королевство, кто-то обнаружил старинную карту.

На ней отмечено место, где спрятано сокровище. Говорят, добраться до него можно только после прохождения семи испытаний.

Однако есть одна проблема: карта неполная, а сокровище находится за семью замками.

Готовы узнать, что скрывается за последней дверью?»



Глава 3. Сокровище за семью замками.

Домашний приключенческий квест с поиском сокровищ, семью испытаниями, загадочными ключами и созданием секретного сундука своими руками.

Вступление. Карта, найденная слишком поздно

После возвращения цветов Радужного королевства в доме наконец воцарилось спокойствие. Волшебный ключ лежал на полке, а необычные приключения постепенно превращались в приятные воспоминания.

Но однажды произошло нечто странное.

Рядом с Радужным ключом появился конверт из плотной бумаги. На нём было написано: «Только для того, кто готов раскрыть тайну Семи Замков».

Внутри лежала карта с семью отметками. Рядом с каждой был нарисован маленький замок, а в самом конце извилистого маршрута стоял большой красный крест.

Под картой находилось письмо.

«Дорогой исследователь!

Ты уже доказал, что умеешь находить тайное среди обычных вещей. Теперь тебе предстоит гораздо более сложное испытание.

Много лет назад Хранитель Семи Замков спрятал сокровище в месте, которое ежедневно видят десятки глаз, но почти никто не замечает.

Чтобы добраться до него, необходимо пройти семь испытаний и собрать семь ключей.

Каждый ключ хранит одну букву. Когда все ключи окажутся вместе, они укажут место последнего тайника.

Но помни: не всё, что кажется сокровищем, действительно им является.

Первый ключ ждёт там, где живут истории.

Хранитель Семи Замков».

Казалось бы, всё просто: найти ключи, разгадать слово и открыть сундук.

Однако Хранитель приготовил неожиданность. Даже после прохождения всех испытаний участникам придётся сделать выбор, от которого зависит финал приключения.

Сегодня мы самостоятельно создадим такой квест из бумаги, картона и обычных домашних предметов.

1. Знакомство с мастер-классом

Название квеста: «Сокровище за семью замками».

Жанр: приключения, детектив, поиск сокровищ, логические головоломки.

Возраст участников: от 7 лет. Для детей 5–6 лет предусмотрено упрощение заданий с помощью взрослого.

Количество игроков: 1–6 человек.

Продолжительность: 40–60 минут.

Время подготовки: 35–50 минут.

Сложность: средняя.

Место проведения: квартира или частный дом.

Главная цель: пройти семь испытаний, собрать семь картонных ключей, расшифровать место тайника и найти сокровище.

Что получат участники: опыт решения загадок, тренировки памяти, внимательности, логического мышления и совместного поиска.

Особенность этого приключения — каждый найденный ключ становится частью большой финальной головоломки.

Все задания связаны единым сюжетом, а финальный ответ невозможно получить случайно, не собрав нужные подсказки.

2. Подготавливаем материалы и инструменты

Для проведения квеста понадобятся:
8 листов белой бумаги А4.
Плотный картон от обычной упаковочной коробки.
8 небольших конвертов или сложенных бумажных кармашков.
Простой карандаш.
Ластик.
Цветные карандаши или фломастеры.
Линейка.
Ножницы с закруглёнными концами.
Клей-карандаш.
Малярный скотч.
Небольшая картонная коробка с крышкой.
7 бумажных карточек в форме замков.
7 картонных ключей.
Небольшой подарок для финала.

Для украшения можно использовать цветную бумагу, наклейки и декоративные ленты.

Важно: настоящие металлические замки не понадобятся. Мы изготовим бумажные замки, которые будут открываться символически после выполнения заданий.

Это безопаснее, дешевле и удобнее для домашней игры.

Совет: если участвуют маленькие дети, взрослый должен заранее вырезать картонные элементы. Не используйте острые ножи, горячий клей, стеклянные украшения и мелкие детали, которые ребёнок может проглотить.

3. Мастер-класс. Создаём сундук с семью замками

Прежде чем придумывать загадки, подготовим главный предмет приключения. Именно сундук станет финальной целью участников.

Шаг 1. Выбираем коробку

Возьмите небольшую картонную коробку с крышкой.

Подойдёт упаковка от обуви, подарочная коробка или обычная коробка размером примерно 20 × 15 × 10 см.

Проверьте, чтобы крышка свободно открывалась и не имела острых скоб.

Результат: готова основа будущего сундука.

Шаг 2. Украшаем поверхность

Обклейте коробку коричневой бумагой или раскрасьте её цветными карандашами.

Нарисуйте на боковых стенках деревянные доски, небольшие заклёпки и декоративные полосы.

Необязательно добиваться идеального сходства с настоящим старинным сундуком.

Главное — создать атмосферу загадочной находки.

На крышке напишите:

«СОКРОВИЩЕ СЕМИ ЗАМКОВ»

Ниже добавьте:

«Открыть разрешается только после получения семи ключей».

Шаг 3. Изготавливаем бумажные замки

На листе плотной бумаги нарисуйте семь одинаковых замков.
Каждый должен состоять из прямоугольного корпуса и полукруглой дужки.
Рекомендуемый размер одного замка — 5 × 7 см.
В центре каждого нарисуйте замочную скважину и напишите номер от 1 до 7.
Вырежьте заготовки.

Шаг 4. Прикрепляем замки к сундуку

Разместите семь бумажных замков на крышке или передней стороне коробки.

Закрепите их небольшими кусочками малярного скотча, которые можно легко отклеить.

Не приклеивайте замки намертво. Участники должны иметь возможность снять каждый из них после получения соответствующего ключа.

Теперь сундук выглядит запечатанным.

Шаг 5. Подготавливаем сокровище

Внутрь коробки положите небольшой подарок.

Это могут быть наклейки, сладости в упаковке, мини-блокнот, открытка или сертификат на семейное развлечение.

Добавьте финальное письмо, которое участники прочитают только после завершения игры.

Результат: у вас получился настоящий игровой сундук с семью бумажными замками.

4. Изготавливаем семь секретных ключей

Теперь подготовим предметы, которые участники будут получать после каждого испытания.

Шаг 1. Рисуем ключ

На плотном картоне нарисуйте простой ключ длиной примерно 10 см.

Он должен иметь круглую верхнюю часть, прямой стержень и небольшой выступ на конце.

Вырежьте заготовку.

Используйте её как шаблон для остальных шести ключей.

Шаг 2. Нумеруем ключи

На одной стороне каждого ключа напишите номер от 1 до 7.
На другой стороне разместите букву.

Номер ключа
Буква

1
П

2
О

3
Д

4
У

5
Ш

6
К

7
А

В правильном порядке буквы образуют слово «ПОДУШКА».
Это и будет место финального тайника.

Шаг 3. Украшаем ключи

Раскрасьте каждый ключ в отдельный цвет.

Например, первый сделайте красным, второй оранжевым, третий жёлтым.

Так участникам будет проще отличать найденные ключи друг от друга.

Результат: готовы семь картонных ключей с буквами секретного слова.

Совет: не показывайте участникам обратную сторону ключей заранее. Пусть они собирают находки и только в финале переворачивают их, чтобы прочитать слово.

5. Создаём карту сокровищ

Карта поможет объединить семь испытаний в одно приключение.

Шаг 1. Подготавливаем основу

Возьмите лист А4 и положите его горизонтально.
Нарисуйте извилистую линию, которая проходит через семь небольших кругов.
Каждый круг обозначает одно испытание.

Шаг 2. Обозначаем места

Подпишите точки маршрута:
Библиотека историй.
Остров мягких облаков.
Башня отражений.
Мастерская мыслителей.
Зелёный сад.
Зал семейных встреч.
Хранилище игр.
Эти названия соответствуют обычным местам в доме.

Шаг 3. Добавляем загадочные детали

Нарисуйте рядом с маршрутом небольшие горы, деревья, стрелки и символические следы.

В конце карты поставьте красный крест.

Возле него напишите:

«Последний тайник откроется, когда семь ключей станут одним словом».

Шаг 4. Подготавливаем карту к игре

Сложите лист несколько раз и положите в стартовый конверт.

Не нужно специально обжигать края бумаги или использовать жидкости для искусственного состаривания.

Обычная карта с аккуратными рисунками уже создаст нужное настроение.

Результат: готова карта, которая поможет участникам следить за продвижением.

6. Планируем маршрут семи испытаний

Перед началом игры организатор должен разложить конверты и ключи по местам.

Испытание
Место
Ключ

1
Книжная полка
№ 1 — П

2
Диван
№ 2 — О

3
Зеркало
№ 3 — Д

4
Рабочий стол
№ 4 — У

5
Комнатное растение
№ 5 — Ш

6
Обеденный стол
№ 6 — К

7
Коробка с играми
№ 7 — А

Стартовый конверт с картой положите на отдельный стол или другое заметное место.

Сундук разместите на виду, чтобы участники могли наблюдать, как с него постепенно исчезают бумажные замки.

Однако финальный подарок пока должен оставаться недоступным.

Для этого попросите игроков не открывать сундук до завершения всех испытаний.

7. Испытание первое. «Библиотека забытых историй»

Место: книжная полка.
Задача: проверить внимательность.
Награда: ключ № 1 с буквой П.
Вложите в конверт следующую карточку:
ИСПЫТАНИЕ № 1. ЧЕТЫРЕ ПРЕДМЕТА И ОДИН ЛИШНИЙ
«Первый Хранитель любит книги и загадки.
Он оставил пять слов:
КНИГА — ЖУРНАЛ — ГАЗЕТА — ТЕТРАДЬ — ЧАСЫ
Четыре предмета объединяет одно свойство.
Найди лишний предмет и объясни свой выбор».
Правильный ответ: часы.
Остальные предметы обычно содержат страницы.
После правильного ответа вручите первый ключ.
Попросите участника снять бумажный замок № 1 с сундука.
Теперь прочитайте следующую подсказку:
«Второй ключ ждёт там, где удобно сидеть, отдыхать и смотреть любимые фильмы».
Следующая точка: диван.
Результат: участники получили первый ключ и открыли первый символический замок.

8. Испытание второе. «Остров мягких облаков»

Место: диван.
Задача: проверить память.
Награда: ключ № 2 с буквой О.
Заранее подготовьте пять небольших предметов:
Карандаш.
Ластик.
Ложка.
Книга.
Игрушечная машинка.
Положите их на диван или небольшой столик рядом.
В конверте разместите инструкцию:
ИСПЫТАНИЕ № 2. ЧТО ИСЧЕЗЛО?
«Второй Хранитель умеет прятать предметы прямо перед глазами.
Посмотри на пять вещей и постарайся их запомнить.
Через двадцать секунд закрой глаза.
Один предмет исчезнет.
Назови его правильно — и второй ключ станет твоим».

Как провести испытание

Разложите пять предметов.

Дайте участникам 20 секунд на запоминание.

Попросите их закрыть глаза.

Уберите один предмет в карман или непрозрачный пакет.

Предложите назвать пропавший предмет.

Если участвуют несколько человек, они могут обсудить ответ после того, как откроют глаза.

Правильный ответ: тот предмет, который убрал организатор.

Если участники ошиблись, повторите задание с другим предметом.

После успешного выполнения вручите ключ № 2.

Следующая подсказка:

«Третий Хранитель никогда не показывает своего настоящего лица. Он лишь повторяет то, что видит перед собой».

Следующая точка: зеркало.

Результат: участники потренировали память и получили второй ключ.

9. Испытание третье. «Башня отражений»

Место: зеркало.

Задача: разгадать перевёрнутое слово.

Награда: ключ № 3 с буквой Д.

Положите возле зеркала третий конверт.

Внутри будет карточка:

ИСПЫТАНИЕ № 3. ПОСЛАНИЕ НАОБОРОТ

«Третий Хранитель спрятал слово так, что его можно прочитать только необычным способом.

Перед тобой запись:

ЛОТС

Прочитай буквы справа налево.

Какое слово получилось?»

Правильный ответ: СТОЛ.

После разгадки вручите третий ключ.

Участники снимают бумажный замок № 3.

Следующая подсказка:

«Отправляйся к столу, за которым рисуют, пишут и создают новые идеи».

Следующая точка: рабочий стол.

Результат: получен третий ключ и найдено направление дальнейшего поиска.

10. Испытание четвёртое. «Мастерская мыслителей»

Место: рабочий стол.

Задача: найти числовую закономерность.

Награда: ключ № 4 с буквой У.

Подготовьте карточку:

ИСПЫТАНИЕ № 4. ПРОПУЩЕННОЕ ЧИСЛО

«Четвёртый Хранитель любит порядок.

Он записал последовательность чисел, но одно случайно исчезло.

2 — 4 — 6 —? — 10 — 12

Какое число должно стоять на месте вопросительного знака?

Объясни, почему ты так решил».

Правильный ответ: 8.

Каждое следующее число больше предыдущего на два.

Для маленьких детей можно подготовить двенадцать бумажных кружков и предложить раскладывать их парами.

После правильного ответа вручите четвёртый ключ.

Следующая подсказка:

«Пятый Хранитель живёт там, где растут зелёные листья».

Следующая точка: комнатное растение.

Результат: участники решили логическую задачу и получили четвёртый ключ.

11. Испытание пятое. «Зелёный сад»

Место: комнатное растение или бумажный цветок.
Задача: выполнить творческое испытание.
Награда: ключ № 5 с буквой Ш.
Разместите конверт рядом с растением.
Внутри будет письмо:
ИСПЫТАНИЕ № 5. ЛИСТЬЯ ТАЙНОГО ДЕРЕВА
«Пятый Хранитель бережёт растения.
Он просит тебя создать необычное дерево, которого ещё никто не видел.
Нарисуй ствол и три ветки.
На первой ветке должны быть два листа, на второй — три, а на третьей — четыре.
Сколько всего листьев получилось?»

Порядок выполнения

Возьмите лист бумаги.
Нарисуйте ствол дерева.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, купив полную легальную версию на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.