6+

ВАЙБ-КОДИНГ ДЛЯ ДЕТЕЙ

Создай игру, сайт и полезный инструмент



Андрей Ладыгин

Андрей Ладыгин

Вайб-кодинг для детей. Создай игру, сайт и полезный инструмент

https://litres.ru/74757747
ISBN 9785007152099

Аннотация

Вайб-кодинг для детей 8–12 лет. Не учебник, а маршрут: игра, веб-страница и полезный мини-инструмент. Шесть шагов от идеи до проверки — с ИИ-помощником, семейным договором и без скучного кода. Ребёнок создаёт свои первые проекты словами, учится проверять результат и не бояться ошибок. Первый работающий проект — уже на первых страницах!

Содержание

Эта книга — не учебник 5
Для тебя 5
Для родителей 8
Часть I. Прежде чем «вайбить» 11
Глава 1. ИИ — это не магия, а очень начитанный помощник 12
Глава 2. Вайбкодинг: что это и почему о нём говорят 18
Конец ознакомительного фрагмента. 20

Вайб-кодинг для детей
Создай игру, сайт и полезный инструмент

Андрей Ладыгин

Иллюстратор ИИ GPT Image 2
Иллюстрация на обложке ИИ GPT Image 2

© Андрей Ладыгин, 2026
© ИИ GPT Image 2, иллюстрации, 2026

ISBN 978-5-0071-5209-9
Создано в интеллектуальной издательской системе Ridero

Эта книга — не учебник

12+ · для детей старше двенадцати лет · основной текст доступен с 8 лет

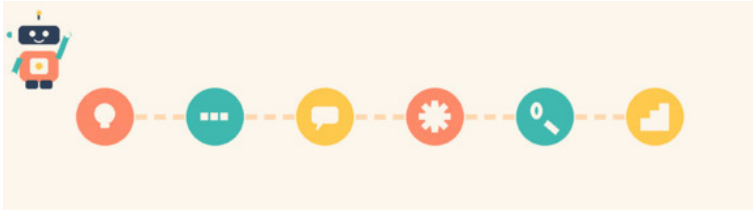
Для тебя

Ты не будешь учить язык программирования. Ты будешь учиться говорить с искусственным интеллектом так, чтобы он делал то, что ты задумал.

И это возможно. Ты описываешь свою идею словами, а компьютер сам пишет программу. Этот способ называют вайбкодингом — «программирование словами».

В этой книге тебя ждут три проекта. Первый — игра, в которой компьютер загадывает животное, а ты задаёшь вопросы. Второй — веб-страница, где ты расскажешь о себе и о своём хобби. Третий — полезный мини-инструмент, который ты придумаешь сам.

Все три проекта проходят по одному маршруту — шести шагам: Идея, План, Промпт, Сборка, Проверка, Улучшение. Этот маршрут ты пройдёшь трижды. В первый раз книга подскажет на каждом шаге. Во второй — будет задавать вопросы, а ты будешь отвечать. А в третий — только напомнит, что ты уже умеешь.

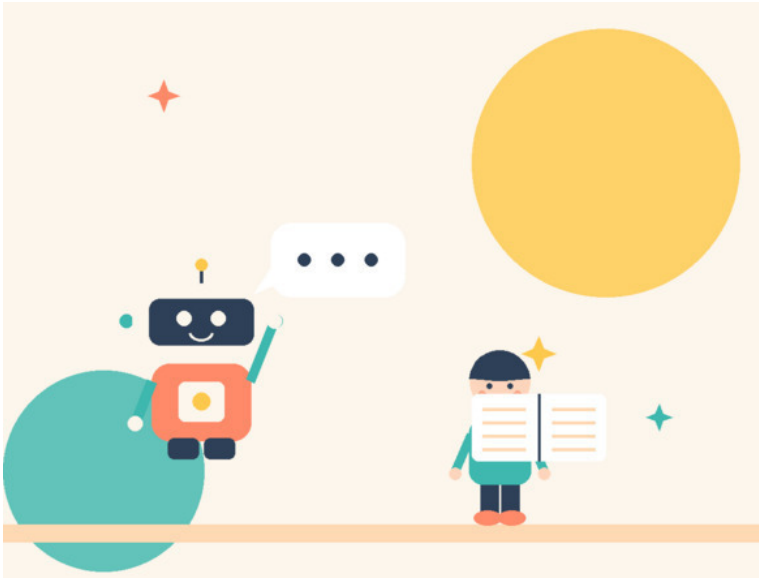


Маршрут вайб-кодера: шесть шагов. В каждом проекте маршрут один и тот же, но каждый раз ты проходишь его всё более самостоятельно

Это маршрут, а не уроки: шаг можно повторять сколько раз нужно, и идти можно в своём темпе. ф

Вайбкодинг даёт не «профессию программиста», а умения, которые пригодятся везде: формулировать задачу, проверять результат и не бояться ошибок.

Между нами договор: ты можешь ошибаться. Сломанный проект — не провал, а часть цикла. Почти всё сломанное можно починить, если объяснить словами, что именно пошло не так.



Это Вика, робот-проводник. Она пойдёт с тобой во все три проекта. Она не решает за тебя — она спрашивает

Для родителей

Вы держите в руках книгу, которую ребёнок будет читать не один. Не потому, что она сложная, а потому, что вайбкодинг — это разговор: ребёнок формулирует, ИИ отвечает, ребёнок проверяет. В этом разговоре взрослый рядом нужен не как контролёр, а как собеседник, который задаёт вопросы.

Ваша роль: рядом, а не вместо

Главное правило книги — и главное правило для вас: задавать вопросы, а не давать ответы. Когда вы даёте готовый ответ, ребёнок получает результат, но не получает навык. Когда вы задаёте вопрос, он сам находит решение — и запоминает не ответ, а путь к нему.

Три вопроса, которые заменяют подсказку:

«Что именно не работает?»

«Что ты уже попробовал?»

«Как бы ты объяснил это ИИ по-другому?»

Эти вопросы вы встретите в книге ещё не раз — в рубриках «А если сломалось?» и в приложении для родителей. Они работают в любом возрасте и с любым инструментом.

Что понадобится

Компьютер или планшет, интернет и взрослый рядом. Телефона для первых проб хватит, но на большом экране удобнее. Конкретный ИИ-инструмент книга не называет намеренно: интерфейсы меняются быстрее, чем выходит книга,

а возрастные политики сервисов — тем более. В главе 3 вы найдёте критерии выбора, а в приложении для родителей — развёрнутый разбор: русскоязычный интерфейс, понятная политика для детей, возможность запустить результат сразу, бесплатный вход.

Если вы не знаете, с чего начать, выберите инструмент вместе с ребёнком. Не регистрируйте его самостоятельно: для детей до 14 лет согласие на обработку персональных данных даёт законный представитель — используйте семейный аккаунт или аккаунт взрослого.

Договор, а не слежка

В главе 3 вы вместе составите и подпишете семейный AI-договор — семь пунктов о том, когда можно пользоваться ИИ, что нельзя вводить, что делать, если ответил странно. Это не список запретов с угрозами, а соглашение, в котором ребёнок тоже принимает решения. Договор работает не потому, что он «официальный», а потому, что ребёнок участвовал в его составлении.

Если правило нарушено — не наказывайте. Разберите: что произошло, почему правило было важно, что сделать, чтобы исправить. Договор — инструмент для разговора, а не повод для наказания.

Как читать книгу

Читает ребёнок, вы — рядом. Врезки «Родителям на заметку» встречаются в каждой части: в них — о том, как поддержать, не делая за ребёнка, и как разговаривать об ограни-

чениях ИИ. В конце книги — большое приложение для родителей: возрастные особенности 8—12 лет, разбор типичных ситуаций, юридические детали и чек-лист «Мы готовы».

Не «проверяйте» ребёнка. Не сравнивайте с другими. Не превращайте занятие в ещё один урок. Вайбкодинг — это пространство, где можно пробовать, ошибаться и чинить. Ваша задача — сохранить это пространство безопасным.

Что ребёнок получит

Не «профессию программиста». Три навыка, которые переносятся куда угодно: формулировать задачу, проверять результат, не бояться ошибок. И первый опыт создания работающей вещи — игры, страницы, инструмента, — которую можно показать другу.

Этого достаточно, чтобы начать. Дальше — практика.

Часть I. Прежде чем «вайбить»

Перед тем как создавать, разберёмся, с чем мы работаем: что такое ИИ, что такое вайбкодинг и как настроиться на безопасную работу.

Глава 1. ИИ — это не магия, а очень начитанный помощник

Начнём с самого главного: что такое искусственный интеллект, если отбросить магию и волшебство? Разберёмся, как он работает на самом деле.

Почему ИИ иногда отвечает «как человек»

Представь, что ты пишешь в мессенджере слово «дождь…». Пальцы ещё на клавиатуре, а телефон уже сам дописал «…ждь». Он просто посмотрел, какая буква чаще всего следует за «дожд», и выбрал самую вероятную.

Языковая модель ИИ устроена похоже, только в очень большом масштабе. Она «прочитала» миллионы текстов — книги, статьи, разговоры, инструкции — и научилась угадывать, какое слово с большей вероятностью стоит дальше в предложении. Ты написал одно слово — она подумала о втором. Ты написал второе — она подумала о третьем. Делает она это так быстро, что кажется, будто ИИ думает.

Но внутри — не мысли, а подбор. ИИ не «понимает», что пишет, так же, как автодополнение не понимает слова. Оно только выбирает следующее слово.

Проверим вместе. Предложение: «Я открыл книгу, и…» Что будет дальше? «…кот запрыгнул мне на колени». Или «…выпала страница». Подойдёт и то и другое — и телефон

выберет один из вариантов, а ты даже не заметишь. С программой ИИ делает то же самое: смотрит на твои слова и подбирает, как лучше продолжить.



ИИ «прочитал» очень много текстов — поэтому он знает много. Но «знать много» — это ещё не «понимать»

Это не делает ИИ плохим. Наоборот: теперь ты знаешь, как он работает, и можешь полагаться на него умнее.

Родителям на заметку. Как обсуждать разницу между

помощью и подменой. Не запрещайте ИИ и не разрешайте всё. Хорошо работает один вопрос: «А что здесь твоё?» Если ребёнок может ответить — идея, выбор, проверка, — значит, он создаёт. Если ответить нечего, попросите рассказать своими словами, что именно произошло.

Три вещи, которые ИИ делает хорошо, и три — плохо

Давай честно: что ИИ делает хорошо, а где у него не получается. Запомни два списка — на практике мы проверим их на своих примерах.

ИИ хорошо умеет:

— объяснить сложное простыми словами;

— придумать много вариантов: имена, истории, идеи;

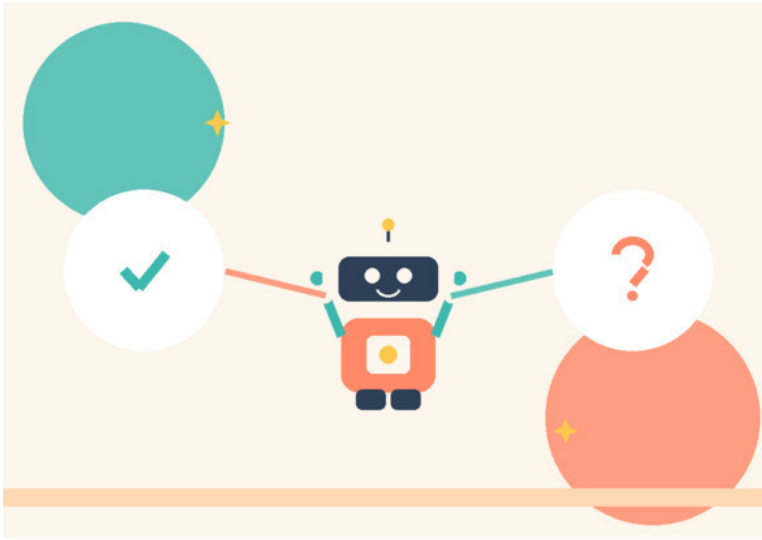
— переписать тот же текст по-другому — короче, веселее, внимательнее.

У ИИ плохо получается:

— гарантировать, что это правда: он может уверенно «придумать»;

— знать, что произошло вчера: у его знаний есть край;

— понимать, зачем тебе это на самом деле: он ведь не знает тебя.



Слева — то, что ИИ делает хорошо, справа — то, где он не справляется. И в том и в другом случае проверяешь ты

И вот тут самое важное. ИИ — инструмент. Он помогает, когда ты используешь его, чтобы думать над своей задачей. А если просить его сделать всё за тебя — получится ответ, который тебе не принадлежит.

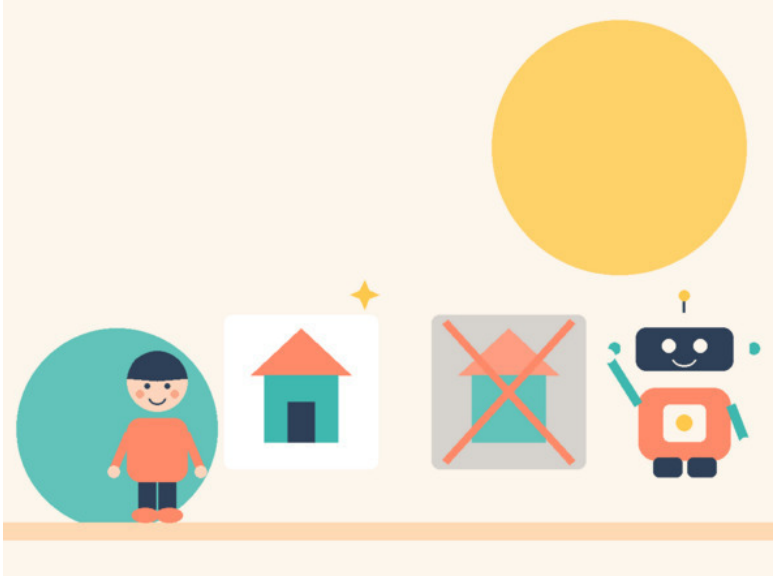
«Создать с ИИ» — это не «списать у ИИ»

Допустим, тебе нужно подготовить доклад про ледники. ИИ напишет текст про ледники за минуту. Но он не сходит в музей и не к реке, не увидит, как на солнце блестит вода,

и не решит, что тебе показалось самым интересным.

Выбрать, что важно, что удивило и что ты хочешь рассказать друзьям, — это можешь только ты. ИИ — как очень начитанный помощник: он знает много, но выбирать за тебя не будет.

Когда ты используешь ИИ, чтобы придумать, проверить, переформулировать, — это создание. Когда просто копишь готовый ответ и выдаёшь его за свой, — это списывание. Разница не в инструменте, а в том, что здесь твоё.



Слева — твоя картинка, справа — её копия. Робот Вика

знает, где какая

Скажи словами. Спроси себя: «А что здесь моё?» Если ответа почти нет — вернись и вложи своё: идею, выбор, проверку.

Действие. Спроси ИИ о том, что ты любишь. Пусть расскажет про любимый мультфильм, игру или спорт. А теперь найди в его ответе одну ошибку или неточность. Нашёл? Отлично — ты уже сделал то, что делает каждый вайб-кодер: проверил.

Что запомнить

— ИИ не думает — он подбирает следующее слово. Очень быстро и очень похоже на человека.

— У ИИ есть сильные и слабые стороны: доверяй только то, что можно проверить.

— «Создать с ИИ» — это когда в проекте есть твоё: идея, выбор, проверка.

Слова, которые стоит знать

— Промпт — твой запрос к ИИ, написанный словами. Чем точнее ты опишешь задачу, тем лучше результат.

— Галлюцинация — когда ИИ уверенно придумывает то, чего нет. Это слово мы встретим в главе 5.

Глава 2. Вайбкодинг: что это и почему о нём говорят

Ты уже знаешь, что такое ИИ. Теперь вторая часть: что такое вайбкодинг и почему о нём все вдруг заговорили.

Слово, с которого всё началось

В начале 2025 года инженер Андрей Карпати — один из самых известных специалистов в мире ИИ: несколько лет руководил ИИ-направлением в Tesla, работал над моделями в OpenAI, а теперь основал свою студию Eureka Labs — начал так называть способ создания программ: не писать код самому, а описывать словами, что ты хочешь, и смотреть, что получилось. Если получилось — идём дальше. Если нет — объясняем словами, что поправить.

«Vibe» здесь — не про настроение, а про то, чтобы отдаться потоку: перестать контролировать каждую строчку кода и доверить её ИИ, а самому держать в голове идею и проверку. То есть вайбкодинг — это когда код пишет ИИ, а ты отвечаешь за то, что и зачем делается.

Раньше люди просили у ИИ отдельные ответы — «напиши предложение», «объясни правило». Карпати сказал: а можно дальше — пусть ИИ напишет целую программу, а ты её только описываешь и проверяешь.

Сам термин живёт недолго. В феврале 2026 года Карпати

объявил, что «вайбкодинг» — уже прошлый этап, и предложил новое название: agentic engineering, «агентная инженерия». Теперь ИИ не просто пишет код по описанию, а сам планирует шаги, запускает и проверяет себя, а человек им управляет и следит за результатом. Слово «вайбкодинг» при этом осталось в языке — оно короткое и понятное. В книге мы пользуемся им, но помни: названия меняются быстро, а сам принцип — описать словами и проверить результат — остаётся.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, купив полную легальную версию на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.