Даниил Соловьёв



Путь монарха GREIRAD

Даниил Соловьёв

Путь монарха GREIRAD

«Автор»
2026

Соловьёв Д.

Путь монарха GREIRAD / Д. Соловьёв — «Автор», 2026

Молчаливый воин GREIRAD и его преданная соратница Hedgehog покинули прогнивший орден «Империя» тирана Шкета и вождя Грозного Джо, чтобы построить справедливую державу. В Шестнадцатых Землях они основали орден CONTINENTAL, но их планом было суждено не сбыться так просто

© Соловьёв Д., 2026
© Автор, 2026

Даниил Соловьёв
Путь монарха GREIRAD

ЛЕТОПИСЬ ДОМА CONTINENTAL: ПУТЬ МОНАРХА GREIRAD

Пролог. Пепел забытых королевств

На великом континенте, где границы держав чертятся железом и кровью сотен тысяч воинов, а короны переходят из рук в руки быстрее, чем успевает остыть пепел сожжённых твердынь, редко рождаются легенды, способные пережить смену эпох. Большинство владык вспыхивают на одной земле, упиваются мимолетной властью, возводят замки на песке чужого страха и бесследно исчезают при первом же столкновении с более жестоким миром.

Но эта летопись — не о случайном триумфе. Это великая сага о человеке, чьё имя в грядущие века заставит содрогнуться даже богов. Это сказание о молчаливом и непоколебимом правителе **GREIRAD** — государе, чьё слово тяжелее горного гранита, а клятва, данная народу, нерушимее законов мироздания. О том, как вместе со своей светлой и бессменной соратницей **Hedgehog** он прошёл через унизительный разгром, закалил волю в огне чужих войн, возродил из пепла орден **CONTINENTAL** под тёмно-зелёными знамёнами с парящим золотым орлом и сокрушил узурпатора **Шкета**, вернувшись на родину подобно богу, сошедшему с небес.

Глава I. Тень младшего ратника в стенах «Империи»

Всё началось на севере великого материка, в суровом и амбициозном **Двенадцатом Королевстве**. Это был край бесконечных контрастов: дремучие, вековые сосновые чащи здесь сменялись широкими засечными полями, которые упирались в отвесные, уходящие в облака скалы. Но за суровой красотой этих земель скрывалась гниль. Каждый клочок плодородной почвы уже был поделён между старыми, жадными домами. Знать упивалась бессмысленными победами, закатывая многодневные пиры и пышные балы в освещённых факелами чертогах, в то время как в холодных деревнях за стенами городов простой люд умирал с голоду.

Тогда **GREIRAD** не носил ни короны, ни тяжёлого плаща полководца. Он был простым младшим ратником на самом дне иерархии могущественного местного ордена под гордым названием **«Империя»**. С утра до ночи он брался за любые мелкие, грязные и тяжёлые поручения знати — возил донесения сквозь бури, нёс дозор на продуваемых ветрами башнях, выполнял чужую работу, надеясь честным трудом скопить звонкой монеты и пробиться наверх. Но чем дольше он служил «Империи», тем яснее видел правду: в прогнившем мире, где верхушка жирует, а низы существуют лишь как расходный материал, честным трудом вершин не достичь.

Единственным человеком, который с первых же дней разделил с ним этот нелёгкий путь, стала **Hedgehog**. Они начинали бок о бок — два никому не известных путника в огромном, жадном до власти муравейнике. Пока вокруг плелись ядовитые интриги, **Hedgehog** смотрела на мир светлыми, по-детски открытыми глазами. Она искренне верила в добро, улыбалась даже в самые мрачные дни и порой не замечала хитроумных ловушек, расставленных за спиной, но её душевное тепло и безграничная преданность согревали холодную, сосредоточенную душу **GREIRAD** лучше любого очага.

Над младшими воинами «Империи» безраздельно возвышались двое: суровый вождь **Грозный Джо**, диктовавший свои законы твёрдой рукой, и его наместник **Шкет** — властный, самодовольный тиран, привыкший смотреть на простых воинов свысока и видеть в них лишь ступеньки для собственного величия.

GREIRAD был немногословен даже в юности. Он не спорил в тавернах и не искал дешёвой славы на площадях. Он молча наблюдал за пирующей знатью и голодающими крестьянами. И в его сердце созрело твёрдое, нерушимое решение: уйти из чужих стен, основать собственный город и построить державу, где каждый человек под его защитой будет сыт, свободен и счастлив. Вскоре **GREIRAD** и **Hedgehog** покинули Двенадцатое Королевство тихо, без гром-

ких прощаний и угроз. Ни **Грозный Джо**, ни **Шкет** даже не запомнили имён ушедших ратников. Они не знали, что отпустили того, перед кем однажды склонятся небеса.

Глава II. Кровавое крещение в Шестнадцатых Землях

Спустившись с отвесных горных перевалов Двенадцатого Королевства к суровым, продуваемым ветрами скалистым предгорьям **Шестнадцатых Земель**, **GREIRAD** и **Hedgehog** приступили к исполнению своей мечты. Именно здесь, среди серых утёсов и каменистых долин, впервые взвилось над стенами легендарное знамя: **парящий золотой орёл на глубоком тёмно-зелёном полотне, обрамлённом золотой каймой**

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, купив полную легальную версию на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.