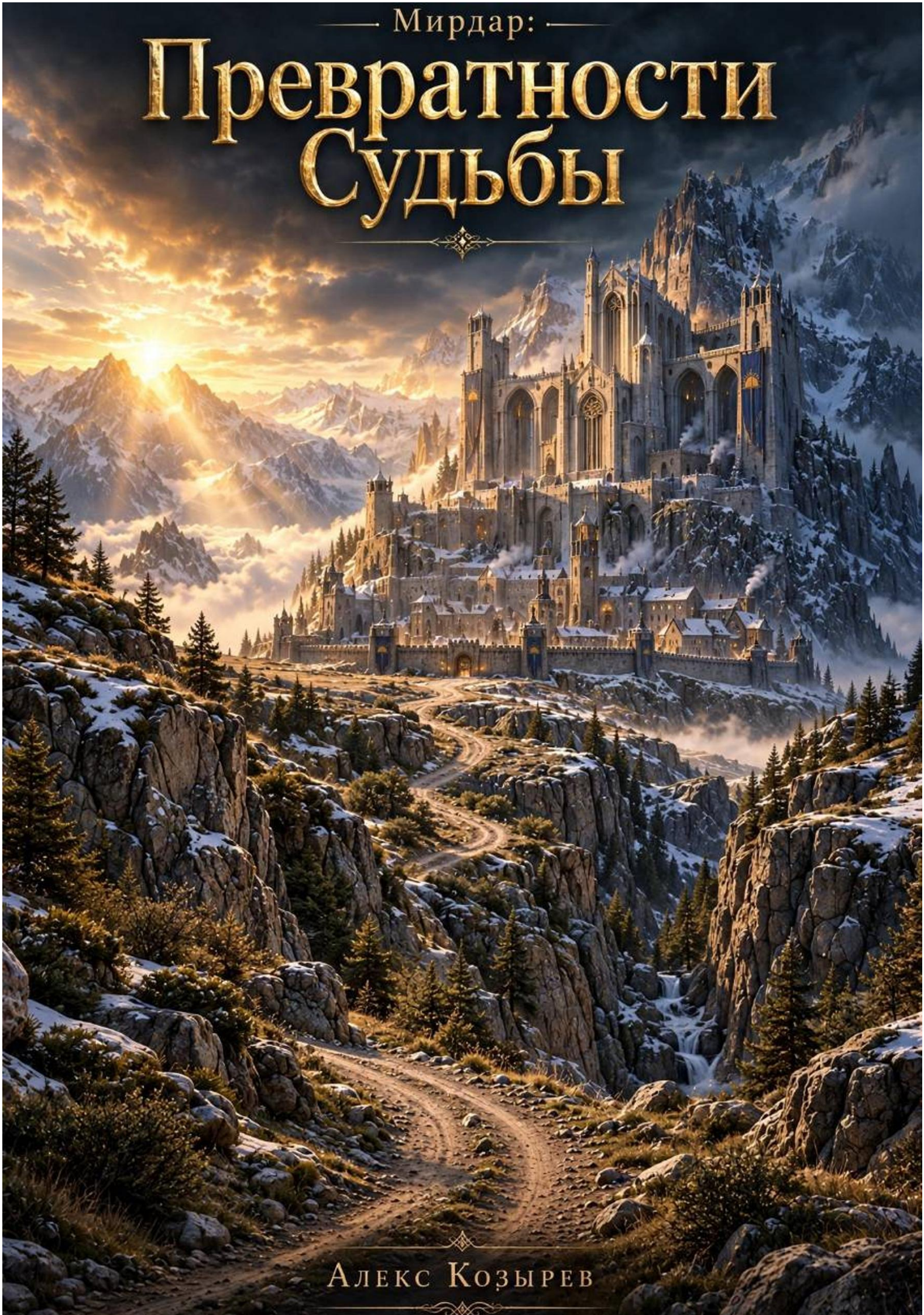
Мирдар:

Превратности Судьбы



Алекс Козырев

Мирдар

Алекс Козырев

Мирдар: Превратности судьбы

«Автор»
2026

Козырев А.

Мирдар: Превратности судьбы / А. Козырев — «Автор», 2026 — (Мирдар)

Свобода оплачена золотом. Дальнейший путь можно выбрать самому - если понимаешь, что выбираешь.Чем отличается собственное желание от привычки выживать? От надежды, что следующий шаг окажется проще предыдущего? От тихого голоса внутри, который шепчет: «Ты заслужил немного удачи. Ты же не требуешь многого. Просто иди рядом. Просто будь полезен. Просто возьми то, что плохо лежит». Опыт, деньги, немного свободы в кармане - разве это плохо?Никто не обещал лёгкой дороги. Иногда «Нам по пути» - достаточно, чтобы поверить, что ты выбираешь сам. И тогда остаётся только один вопрос: ты всё ещё думаешь, что выбрал сам? Выбор или все-таки иллюзия?Вторая книга цикла Мирдар о приключениях Риона.

© Козырев А., 2026
© Автор, 2026

Содержание

Интермедия 5
Интерлюдия I 8
Глава 1. Интриги. 11
Глава 2. Разбойник и воин I. 21
Глава 2 Разбойник и воин II 27
Глава 3. Приятности и неприятности I. 31
Конец ознакомительного фрагмента. 35

Алекс Козырев
Мирдар: Превратности судьбы

Интермедия

Немолодой маг с волевыми чертами лица сидел за дубовым столом, записывая что-то в приличного размера книгу. Самый престижный номер постоялого двора, на третьем этаже, он не отличался каким-то особенным убранством. Одна из трех комнат, отведенная под кабинет, где и работал человек, была обставлена простой, хоть и качественно сделанной мебелью. Стены из гладко остроганного бревна местами укрывали серые гобелены. Все они были схожи, каждое полотно украшал один и тот же рисунок - серебряный лавровый венок рожками вверх да буквы "С.У." под ним. Волшебник отложил перо, закрыл книгу и помассировал виски.

Его клан, "Солдаты Удачи", сформированный им лично десять лет назад, перешел теперь сюда, в мир бескрайних возможностей - Мирдар. Аналитики сходились во мнении, что выбора не было, тенденция являлась однозначной. Это был их заработок - онлайн игры, которые давно перестали быть просто развлечением для многих, а в особенности для его людей. Самая главная вещь, отличавшая их от других - идея постоянного развития и расширения сферы влияния клана. Оседлав волну, две сотни его проверенных боевиков могли обеспечивать как себя, так и главенствующее положение в определенных кругах. Клан не имел крабского фармового крыла, только элита войск, и несколько человек мирных профессий. Самые дорогие вещи, лучшие артефакты, сильнейшие игроки, огромное количество ценных контактов, и наконец - вершина почета среди простых людей - личный замок! За реальные деньги мажоры выкупали время и игровую информацию. Гильдия усиляла и уничтожала кланы, свергала правителей и захватывала земли. Пока другие фармили золото на покупку топовых вещей, их клан открывал новые локации, бил сильнейших боссов.

- Одеваясь в лучшее, мы сбрасывали массе свои обноски, которые те считали элитными. Мы имели игроков, а корпорация имела нас. - Горькая усмешка очертила его губы. Все это теперь в прошлом.

Информация о новой игре грянула как гром среди ясного неба. Скидывалось игровое имущество и переводилось в реал, стремительно таяли цены. Жемчужину клана - неприступную твердыню - удалось скинуть за жалкий миллион кредитов. Миллион золотом в ценах этого мира. Пять тысяч в реале на брата. Не такая уж и большая цифра, если считать так, но год прожить можно. Львиная часть средств разошлась по карманам. Неплохой гешефт. Конечно, и накопления присутствовали, не без этого. Люди - ценнейший ресурс, прослыть рвачом и хапать - дело нехитрое, но тупиковое. Гильдмастер уважал своих бойцов и знал, что они уважали его. Все две сотни перешли вслед!

Двадцать тысяч золотом ушло на этот большой постоялый двор на окраине города с обширным внутренним двором и конюшней. Новая резиденция клана "Солдаты Удачи" - обхохочешься, комнаты только для высших офицеров! Десять тысяч - расходы на предварительную разведку этого мира. Сорок тысяч - закупка экипировки и необходимых мелочей на весь клан. Тысяча - ежемесячные пассивные затраты. Осталось чуть меньше тридцатки. На один раз ошибиться.

Два отряда, лучшие из лучших. Двадцать два человека в течение трех недель старались изо всех сил, но так и не смогли добиться серьезного прогресса. Замануха от компании - несколько ступеней в первый же день - оказалась ложью. Нет, конечно, анализ ситуации подсказал, что в случае определенной подготовки это выполнимо, но это как с тем прикупом, или соломкой. Возможно один раз, и только с машиной времени. Потери: девять с половиной

тысяч. Вторая ступень у одного, и первая только у десятерых. Остальные с нулем, как в начале. Подобного можно добиться, слив все стартовое золото и пройдя академию за неделю, с гарантированным первым уровнем для всех. Но выгоды все-таки присутствуют. Боевой опыт, отличный от прошлых игр, дал многое: привилегированные классы для самоучек, навыки владения оружием, разведка местности, ареал обитания монстров.

- Мде, скорее уже дикой живности, - поправил себя колдун. Монстры же обычно тупые, больше скриптованные, в отличие от того, с кем столкнулись ребята.

У лидера были свои проблемы, отличные от рядовых. Необходимо было найти путь развития клана, относительно безопасный и, главное, выгодный. Для старта выбрана достаточно тяжелая северная локация с большим количеством диких монстров. На юге же для большой толпы слабых наемников вообще нет места. Там своих хватает. Будет масса пвп и потерянного времени. Сначала всегда приходится крабить, добывая опыт и ресурсы, а иначе никак.

- Итого, что мы узнали в сухом остатке? - Колдун бормотал под нос и ходил по комнате из угла в угол.

Пробиться в гильдию наемников для перенимания опыта не вышло. Слишком слабы, с этим все понятно. Отсылать на прокачку малые группы можно, но с риском лишиться всего имущества - шанс пятьдесят на пятьдесят, не торт. Дробить на еще более мелкие группы или отправлять на соло прокачку - вариант хуже не придумаешь, разброд и шатание в коллективе обеспечены, и это наверняка без положительного итогового результата. Вывести большой рейд, как извечные конкуренты, Фениксы? Конечно, можно попробовать, но судя по реакции непи-сей, долго мы в поле так не протянем. Да и люди не готовы к длинным переходам, порталов-то нет. Точнее есть, за две тысячи триста полновесных в одну сторону на рейд. Кошмарная цена в начале. Можно в шикарный отпуск съездить в реале. Или обмундировать полностью средней экипировкой двадцать человек. Разрабы молодцы, учли все. Хардкор! Но и большое раздолье для казуалов. Разнообразнейшая социалка, и продуманные варианты безопасности. Но от этого мир стал еще более притягателен, контрастен.

- Если для нас сложно, то что для остальных. Решение должно быть на поверхности! - Колдуну казалось, что не оформившаяся идея витает совсем рядом. Аналитики клана в голос твердили, что при достижении третьей ступени, игра развернется во всей красе. Надо быстрее пробить планку и оторваться от преследователей. Но вот КАК это сделать? Вопрос на миллион.

Лидер начал тасовать классы в группах, пытаясь сформировать команды для различных задач. Реалии были нестандартны. По всему выходило, что универсальной командой являлись два лекаря, причем боевых, четыре бойца ближнего боя, два колдуна, разведчик, один стрелок и один персонаж, усиливающий группу в целом, типа повелителя природы или барда с его массовыми бафами. Гибридные классы пока в расчет брать смысла не было, они будут позже, с этим разберутся уже офицеры. От размышлений отвлек стук. В комнату тут же протиснулась полуэльфийка, прикрыв за собой дверь.

- Командир, остатки отряда разведчиков вернулись, - миловидная миниатюрная девушка с хитро заплетенными косичками, подчеркивающими остроту ушек, хмурилась.

- Докладывай, - поторопил ее маг. Вот всегда она так, скажет половину и молчит.

- Обнаружена группа горных троллей, четыре штуки, потери: восемь человек, экипировка и почти весь лут за день. Примерно половина дня пути от ближайшей деревни, - девушка, получив утвердительный кивок, тут же удалилась.

Она новый адъютант, из способных, а клану сейчас нужны дополнительные кадры управления. Так как ограничений по количеству личного состава гильдий в Мирдаре не существовало, то необходимость расширения была очевидной. Расширение... Хм... А ведь может и сработать! Воодушевление захватило в свой водоворот лидера организации. Вкладка онлайн активности - сто шесть человек, прекрасно, чуть больше половины. Не смотря на три недели

бедлама, процент людей в игре до сих пор зашкаливал за среднестатистические нормы кланов по миру.

- Всем готовым отрядам сбор в рейд, выступаем немедленно! Разведчикам доложить обстановку по последней вылазке! - Клановая рассылка запестрила указаниями от командира. Шестеренки отработанных схем завертелись, люди экипировались и выдвигались в направлении резиденции.

***

Лидер стоял посреди поля брани. Повсюду лежали десятки убитых соклановцев. Детализация мира поражала. Кровь, внутренности и разорванное мясо валялось повсюду. Среди всей кучи выделялись и четыре больших серых тела. Горные тролли. Длинные руки, оканчивающиеся когтями, горбатое, неуклюжее на первый взгляд туловище с большой уродливой головой. Из пятидесяти шести человек ударной группы рейда выжило только девять, включая командира. В итоге восемь сотен опыта на каждого, бесценный опыт массовых сражений, выработанная тактика против троллей и их уязвимые места. Шестеро соклановцев после боя получили вторую ступень. План удался. А самое главное, свой шмот не потерян!

В пещере обнаружили богатую добычу: почти сотня монет разного достоинства в золотом эквиваленте и тысяча двести, по оценкам кланового казначея, в самоцветах. Там же нашлась и подранная экипировка отряда разведки. Добыты свитки магического запирания и малой иллюзии, да чья-то волшебная книга - а значит, несколько новых заклинаний для клана. Самый ценный приз - тяжелые пластинчатые латы и щит, оба предмета коцаные, но волшебные! Крепчайшие доспехи для лучшего бойца. Зависть многих и ответственность для одного. В целом намного больше пяти тысяч в золотом эквиваленте. Ничтожно мало для всего клана, и большая добыча для одной группы. Отряд поддержки соберет вещи убитых, тела развеятся, добро унесут. Но главное заключалось не в этом. Сам факт удачного фарма - возможен!

Лидер вспоминал опыт армии древнего Рима. Сперва рекруты сражались в первых рядах. Выжившие в нескольких боях считались опытными, и вступали в бой уже в качестве подкрепления.

Тактика работала, теперь необходимо только рассчитывать силы, для гарантированного упокоения противников. Тут не древний Рим, а всего лишь игра, важный момент - не потерять экипировку, а лазейка для получения опыта всегда найдется. Стремиться же к тому, чтобы выживали все на начальном этапе - бессмысленно и, получается, невозможно. Первоочередная задача - подтянуть всех до второй ступени, и вариант, судя по всему, найден. Да и двухдневный заработок в реале за сутки фарма в виртуале - отличный бонус каждому.

Ошалевшие от бойни, выжившие соклановцы, кто с удивлением, а кто и с небольшим испугом изредка поглядывали на командира. Тот стоял посредине поляны, заваленной трупами, и, судя по ослепительной улыбке, был очень доволен, не смотря на смерть восьмидесяти процентов боевой группы.

Интерлюдия I

Незадолго до последних событий...

Василий Демьянович был раздражен, хоть и пытался скрыть это, но от него так и веяло подавляющей аурой, закладывающий в сердца участников совещания подсознательный страх.

- Павел, как руководитель отдела разработчиков скажи мне, - Павел внутренне сжался, ожидая вопроса с подвохом. - Почему запустилось континентальное событие на столь ранней стадии игры? И тебе, Григорий, - тут уже пришлось обтекать мужчине лет тридцати пяти, одетого в спортивное трико и футболку, явно приходящиеся не к месту для столь высокого собрания у генерального директора всей корпорации. - КАК? Как вы это допустили?

- Висилий Демьянович, но никто не ожидал, что возможно раскрыть местоположение, и тем более пройти это задание столь малыми силами. Дело в том, что игроки привлекли к нему более сильного НПС, с заоблачными характеристиками защиты для его уровня, у которого получилось выстоять, - властный жест прервал лепетания руководителя отдела разработки.

- Я все понял, - кивок в сторону Григория. Мало того, что выдернули в выходной, так еще и не сказали, что на совещание к генеральному, думал про себя Григорий Вениаминович, но ничего поделать не мог.

- Нестандартный подход к задаче помог им, в то же время, мы пытались надавить на фракцию и призвать помощь, - его тут же оборвал босс.

- Это ты про того колдуна, которого замочили из-за вашего вмешательства, и из-за письма, которое он нес, и начался весь сыр бор? - Казалось, что лицо генерального побагровело.

- Ну, э, - начал было оправдываться Гриша.

- Я читал отчет. Егор, проясни ситуацию, - Тут же опять оборвал пытающегося оправдаться сотрудника Василий Демьянович.

Начальник аналитического отдела мгновенно взял слово.

- Континентальное задание "Восстание" было придумано в рамках кратковременного предотвращения грубой экспансии игроков в мир с одной стороны, и для возможного передела сфер влияния для отличившихся кланов в войне с другой стороны. Другими словами, чтобы разнообразить контент. Но только когда средний уровень игроков превысит третий. На данный момент этот показатель ноль целых семьдесят восемь сотых. А главный антигерой уже получил толчок, и так как его агентурную сеть уже частично раскрыли, он будет действовать.

- Ну, Гриша, какие варианты локализации этого, без сомнения, стихийного бедствия возможны? - Василий Демьянович барабанил пальцами по столу. Была середина дня, и виски, как и сигар, в помещении не было.

- Можно попробовать стереть НПС, который к этому причастен, и тем самым мы немного отсрочим неизбежное. Также можно изъять письмо, с вознаграждением для игроков за неудобства, и подтереть логи, - Григорий знал, что все озвученные им варианты практически неосуществимы. Ведь подтереть логи почти что нереально, квины уже перепрограммировались, и логические цепочки устремились в бесконечность. Но придумать что-то дельное вот так вот, на коленке, он не мог.

- Боюсь, это невозможно, - Егор выразил скепсис, и Гриша понимающе слегка кивнул коллеге.

- Нам нужна проблема, - твердо взял слово Павел.

- Что? - Босс слегка опешил, - выражайся, пожалуйста, яснее.

- Необходимо выставить проблему для персоны икс, такую, которая покажется ему более весомой на данный момент, и, в идеале, при устранении которой он откажется на время форсировать события. - Павел расплылся в улыбке, - и я, кажется, знаю, какую.

***

- Ну, за удачу! - Шесть пенных бокалов столкнулись над столом, пролив изрядную часть на него.

- Почти по шесть сотен голды на брата! - паренек тут же получил удар в бок локтем, - ну и на сеструху, - уже более вялым тоном произнес он, кинув наигранный хмурый взгляд исподлобья в сторону блондинки.

- Поздравляю всех, это серьезный шаг вперед, можно сказать с уверенностью, что вход в игру мы окупили. Мы с легкостью можем вывести по триста-четыреста кредитов, оставить только две сотни золотом на обучение и обновление экипировки, - бородатый, крупный мужчина явно был доволен. - Кроме того, наемнику мы отдали только золото, вещи остались у нас. Есть шанс продать их несколько дороже.

- Ну ты и горазд поговорить, но вот как же тот магический амулет, может, зря мы отдали его? - Пухлый паренек хмыкнул и обвел всех взглядом.

Самый старший из компании кивнул в сторону тщедушного паренька:

- Тавик, объясни.

- Пф. Тавик, Тавик, буду звать тебя Бром! - Командир никак не отреагировал, молча смотря на мага. - В общем, Хог, бродяга, это наш залог на будущий квест. Мы очень хорошо прокачались и поднабрали деньжат. Вполне вероятно, что нас пригласят и дальше поучаствовать в каком-нибудь мероприятии.

- Да, и это просто батарейка, - тут же продолжила светловолосая девчушка, - ну, на девяносто процентов.

- Кроме того, нам необходимо выяснить о письме, кстати, Тавик, что там? - Парень за двадцать невысокого роста с крепким телосложением оглядывал соседние столики и людей, что за ними расположились.

- Да ниче, королей с именем, начинающимся на эс, в окрестных землях нет, как и лордов с баронами, но пенное тут классное! - Сделав несколько глотков, он отставил кружку в сторону, - можно пустить слух на форуме, может, кто что подскажет?

- Хэзэ, может, пока сами попробуем? И че ты, бороду решил отрастить? - Крепыш уставился на отрастившего небольшую растительность самого старшего из компании.

- Не, ну мне понравилось с бородой за дворфа играть, вот и отрастил. А что до письма, да, думаю, нам надо пока самим попробовать разобраться. Кроме того, Рион намекал, что у него также есть хороший квест, но пока он к нему не готов.

- Кстати о Рионе, вы не находите странным тот момент, что он не является игроком, то есть в плане интерфейса над его головой не отображается, что он игрок. А вот в таблице рейтинга игроков, что ввели недавно, он уже на двадцать седьмом месте? - Вир продолжал осматривать соседние столики.

- Да с ним вообще все непонятно, но то, что он полезен, и мы неплохо сработались, это факт, - человек почесал бороду, - чешется, гадина.

- Кто за то, чтобы купить какой-нибудь постоялый двор или другое строение и организовать базу? - Молчавшая до этого небольшая конопатая темноволосая девчонка резко сменила тему.

- Блин, но это большие траты, хотя идея достойная, - Бром кивал головой в такт тихой музыке, раздающейся из динамиков.

- Предлагаю купить магазин и задвигать свои товары по полной стоимости, а не за половину, у нас будет база, с одной стороны, и сбыт с другой. Я уже узнавала, что купить магазин в Гибсхольде стоит тысячу золотых за двухэтажное строение и полторы тысячи за трех. - Лина выжидающе осматривала компаньонов.

- А что, замечательная идея! Правда, придется опять отложить наши траты в реале, - вздохнул худощавый паренек.

- Тогда голосуем, - человек, играющий за дворфа, поднял руку, - За!

- За орду! - Звонко выкрикнула Дайна.

- Согласен, - коротко кивнул Вир.

- Ну, значит, за дело! - произнес старший, - но сначала надо выпить! - Бокалы с пенным взвились в воздух.

Глава 1. Интриги.

Я вертел в руке магическую плашку. Сила, заключенная в ней увеличилась многократно. Даже я, не имея никаких магических талантов и навыков, я явственно ощущал покалывание на кончиках пальцев, когда касался ее. Почему сменилась ее небольшая зеленоватая аура на ярко голубую? Камень силы. ???? (мифический). Обалдеть! Что только теперь с ним делать? Для чего он нужен? Сперва наперво необходимо было его спрятать.

Засунув плоский камешек в единственный поясной карман для зелий, и закрыв на пуговицу, я открыл ставни и выглянул в окно. Со стороны города послышались какие-то крики. Не долго думая, я свесился вниз, и легко спрыгнул со второго этажа. Тихонько позвякивая амуницией, легким бегом я отправился в сторону леса. Там всяко безопасней. Уже отбежав на приличное расстояние, я услышал, что шум доносится со стороны постоялого двора, откуда я успел сбежать.

Продвигаясь по дороге, я изредка припадал ухом к земле, пытаясь услышать доносящийся стук копыт, но все было тихо. Настроив интерфейс таким образом, что бы нижняя половина обзора была открытой, я копался на форуме в разделе магических предметов. Какой-то умный человек выложил то, что узнал в библиотеке одного из храмов, будучи послушником. Градация предметов начиналась с зеленого - это были обыкновенные волшебные предметы. Хоть и встречались они достаточно часто, если брать в сравнении с остальными, то стоить такое оружие могло, начиная от тысячи золотых монет. Далее шли редкие волшебные предметы, их свечение было уже красным. Говорили, что за один такой предмет можно отстроить целую факторию. Следующими по градации шли фиолетовые уникальные и легендарные золотые предметы. Их цена была просто запредельной, и это был не просто штучный товар, как правило, в продаже их не было от слова совсем.

Когда я прочитал следующую строчку - мифический предмет, мои волосы встали дыбом. При идентификации предмета, или при обнаружении магии на нем, голубое свечение должно быть огромной силы. Прямо как то, что произошло в комнате. Причем, как я понял из описания, суть идентификации заключается в высвобождении силы, заключенной в предмете, которую и высвобождает заклятие. В этот недолгий момент волшебник и изучает предмет. Сильный маг может почувствовать эманации на приличном расстоянии. Достав плашку, я рассмотрел ее еще раз. Она изменилась! Теперь какая-то мелкая рунная вязь шла по внешнему периметру с двух сторон, а в центре стоял замысловатый символ. Квадрат, с отходящими от его вершин ломаными линиями по два отрезка на каждый.

Я снова углубился в чтение форума и, не снижая бдительности, продвигался по дороге в сторону Гибсхольда. Я уже знал, что магический взгляд может подсветить все предметы на определенном расстоянии, и в зависимости от их силы раскрасит в нужный цвет. Поэтому любой случайный маг может раскрыть наличие у меня мифического предмета. Уже слегка познакомившись с жадной натурой людей, я понял, что, скорее всего, некоторые захотят его отобрать. Лишнее внимание мне ни к чему. Через час упорных поисков я узнал, что только толстый слой металла может скрыть магические эманации, а в идеале - свинец. Засунув ее под доспех, я ускорил шаг.

Спал в таверне я не долго, поэтому к обеду из-за холма появилась крепостная стена. На запад дорога уходила в Гибсхольд, а на восток к Озерному долу и далее в направлении замка Кседльварр. Крепость, а точнее поселение торговцев всех мастей представляло собой рынок и несколько постоялых дворов, обнесенных общей стеной. Тут правили деньги, а точнее три самых влиятельных купца, державших это поселение. Жители называли это место Распутьем. Первым делом, отдав пять медных монет за вход, я пошел на рынок искать шкатулку. К сожалению, ничего подходящего не было. Задерживаться тут не было никакого смысла. Я обошел

все три постоялых двора и на последнем мне все-таки повезло. Пассажирский дележанс с большой каретой и шестью лошадьми собирался в дорогу.

- Возничий, куда едем? - Я подошел к пожилому плюгавому мужичку, который сидел на дрожках и чистил кинжалом какой-то овощ.

- В Гибсхольд, конечно, куда тут можно еще ехать? - Он меланхолично продолжил свое занятие.

- А места есть? - Я подкинул в руке серебряную монету. Взгляд возничего оживился, и он с готовностью поведал, что осталось еще два, и с нами едет пожилая пара купцов, да сыновья одного аристократа. Всего в карете было три ряда сидений, поэтому я выкупил оставшиеся два места на самом заднем за четыре золотых монеты. Оказавшись внутри, я улегся, и принялся ждать. Вдруг система выдала сообщение: Ваша репутация в Гильдии наемников "Северный Предел" увеличилась на 5. Вам присвоен титул "наемник" вместо "рекрут". Хм, не иначе Бромбург оставил отзыв, как и обещал. Немного поразмыслив на счет открывающихся перспектив, я улегся поудобнее.

Слегка подскочив на сидении, когда колесо дилижанса заскочило в рытвину, я очнулся, когда карета начала набирать ход. Видимо задремал, неожиданно. Выглянув в окошко, я заметил пятерку всадников на взмыленных лошадях, что въезжали в ворота. Гадать по чью душу они так торопились сюда желания не возникало. Десяток конных бойцов охранения сопровождали нашу процессию. Мысленно улыбнувшись тому, что удача пока на моей стороне, я вынул одеяло, скатал и положил под голову, решив хорошо выспаться в дороге.

Гибсхольд встретил ясным небом и небольшим морозом. В темноте могло показаться, что стены города пусты, но я замечал, то и дело мелькавшие наверху силуэты стражников. Осматриваясь вокруг, я быстрым шагом двинулся в сторону Гильдии наемников "Северный предел". Улицы были уже пустынны, ночь вступала в свои права. Не застав эльфа за стойкой, я отправился к себе в комнату. После моего ухода тут ничего не изменилось, все вещи оставались на местах, и я немного расслабился.

Утром я зашел к Мельтусу после того как снял в хранилище две с половиной сотни золотых платиной и еще тридцать золотом. Это было удобнее, чем таскать тяжелый кисет, набитый желтыми монетами. Все-таки килограмм с лишним - это приличный мешок.

- Здравствуй, Рион, - поздоровался эльф сразу, как только увидел меня, спускающегося со ступеней.

- И тебе не хворать, Мельтус, - я кивнул эльфу, и он расплылся в улыбке так, как будто увидел старого товарища. Странный персонаж, отметил я про себя.

- Тут вчера заходили твои друзья, и расхваливали тебя, что было сил, - все его тридцать два зуба сверкали.

- Я пришел отдать долги, - я кивнул в сторону неприметной двери.

- Не сомневался, нисколько в тебе не сомневался. - Мельтус кивнул и направился в кабинет.

- Твой долг двести шестьдесят полновесных, с учетом комиссии по доставке золота, - он оторвался от книги, и уставился на меня.

- Ах, да, - я очнулся от своих мыслей, - вот, держи, я высыпал на стол двадцать пять платиновых монет и добавил десяток золотых.

- Великолепно, всегда приятно иметь дело с ответственным человеком, - Мельтус оторвался от своей книги, внеся записи. - Есть ли у тебя какие-то конкретные планы на будущее? - Осторожно поинтересовался клерк.

- Ну, конкретных нет, необходимо только разделаться с парочкой пустяковых дел и я свободен, - я сильно приуменьшал степень своих проблем. Мифический предмет иголочками жег грудь и пустяковой вещью не казался. Дело было даже в несколько другом. Ведь нашли в пещере мы один камень силы, а теперь это уже совершенно другая вещь. Необходимо было

идентифицировать ее, потом либо использовать, либо продать. У кого это сделать? Нужен надежный маг. Стоит ли идти в группу Бромбурга или нет? Потяну ли я без их помощи в этом вопросе? И не станет ли это нарушением нашего договора? Как теперь его разделить на всю группу?

Эльф тактично молчал, пока я сидел с задумчивым видом. Когда я очнулся, то заметил тень улыбки на его лице.

- Пустяковые дела, - это хорошо, позволяют почувствовать себя живым, - он ехидно ухмыльнулся. - Другое дело клан Железных волков, - я встрепенулся, - пусть и начинающий, но многочисленный, - он с интересом смотрел на мою реакцию.

- Да, что там говорить, сами виноваты, - я отмахнулся. - Хотели ограбить нас, но не вышло, - решил я приоткрыть завесу тайны. Ведь сказал он это не просто так, явно с какой-то целью, мог ведь и промолчать, а так как заговорил, значит ждет ответного жеста, и я не прогадал.

- Аккуратнее теперь на улице. По косвенным данным они вычислили тебя. Эти люди не такие, как правосудие нашего Князя. Они не чтят заветы предков, и у них нет чести. За твою голову назначена награда в сотню золотых, но в этих стенах тебе ничего не грозит, - Мельтус ловко выудил пару квадратных стаканов и вытянул откуда-то снизу бутылку с янтарной жидкостью. Плеснув немного, он предложил и мне. Я кивнул. Отпив первым, он продолжил.

- Но это все ерунда, за сотню золотых серьезных наемников подписать на это дело не удастся, поэтому опасаться всерьез тебе нечего, еще налить? - Эльф заметил, что я уже опрокинул свою порцию.

- Нет, спасибо, люблю, что бы голова была ясная, огненная вода притупляет реакцию, как будто три шлема на голову надето, когда выпил, - я отставил стакан в сторону.

- Правильно решение, - кивнув, он продолжил, - только так совпало, что буквально через половину дня после сдачи вашего задания, в городке Полевой вскрылся мощный артефакт, за которым началась охота, ничего об этом не знаешь? - он с крутил стакан в руке, откинувшись в кресле.

Рассказать или нет? Может быть он поможет? А может быть это ловушка? Да что же делать!?

- Что за артефакт? Может быть, я что-нибудь об этом слышал. - Я решился закинуть удочку.

- Ладно, хватит ходить вокруг да около, - Мельтус вздохнул. - Я практически уверен, что артефакт у тебя. Ты показал Родусу некий камень силы, который вынес из подземелья, а следом активизировались шпионы Ворона. Если сложить два плюс два, то легко понять что к чему. Они ищут его. Пока им неизвестно где и у кого, но это дело времени. - Кажется, в облике эльфа появилась какая-то странная сила, некая жесткость, и неотступность.

- Хорошо, - я вздохнул, полез запазуху, и достал камень, завернутый в кусочек шкуры, выложил на стол. Мельтус развернул, и осмотрел плашку, не прикасаясь к ней.

- Тут идентифицировать его нельзя, маги башни сразу заметят искажение пространства, и всем все станет известно, бери, и пойдем, - он кивнул на камень и встал из-за стола. - Отвернись, пожалуйста, я открою тайный проход. - Он посмотрел на меня немигающим взглядом, от которого пробрал мороз по коже. Я подчинился, пытаясь ощутить все передвижения Мельтуса, если он вздумает напасть. В стене что-то щелкнуло. С легким шипением часть полок отъехала в сторону, открыв узкий проход вниз, с множеством ступеней.

Следуя за Мельтусом, я думал о том, что будет, окажись это хитроумной ловушкой. Но он и так мог забрать камень, если бы захотел. Верить в то, что это просто клерк я больше не мог. Слишком много было противоречий в его поведении косвенных и прямых. Мы спустились на пару ярусов в круглое помещение с громоздким круглым столом посередине. В середине лежал большой круглый кристалл. Воистину, комната волшебника.

- Здесь можно. Глубоко от поверхности, и много камня, маги не заметят. - Он выудил свиток из шкафа, спрятанного в нише, который я сразу не заметил. - Я не колдун, но кое-что умею. Положи, пожалуйста, камень на стол.

Когда я выудил плашку и отошел на пару шагов, Мельтус кивнул чему-то, развернул свиток и стал шептать какие-то слова. Вдруг с громким шипением свиток исчез, и легкая зеленоватая дымка по полу устремилась к столу. Обвив камень, она буквально впитывалась в него. Через долю секунды я уже прикрывал глаза руками. Настолько нестерпимо ярко лился из его недр голубой свет. Только по длительности он явно уступал тому, что было раньше. Всего через несколько десятков секунд свечение начало спадать. Пара минут и на столе лежал вроде бы вполне обычный предмет. Я сконцентрировался на нем:

Камень силы. Ключ Дайро. (Мифический).

- Что значит Дайро? - Я спросил у эльфа.

- Дайро, это заклинание, насколько мне известно. Колдовская печать. А это, видимо, ключ, открывающий эту печать. Одним богам известно, что может открыть ключ такой силы. Одно я знаю точно, что как минимум таких ключей должно быть три. Может и больше. Забери его, вот футляр из свинца, это тебе поможет, - Мельтус протянул мне квадратный футляр чуть больше чем камень по размеру. В футляре был вдет шнурок, который я подпоясал под кольчугой. Когда ключ исчез за пазухой, он продолжил:

- Если его найдут здесь, то нас сметут. - Эльф как будто извинялся за то, что отдавал его мне. - Одно знаю точно, никто и никогда не запечатывал что-то доброе. - Его тон стал задумчивым.

- Это что-то может быть внутри одинокой горы, - я рассказал последнее, что знал.

- Понятно, спасибо, что доверился, может быть, мы сможем помочь друг другу. Тебе надо стать сильнее, что бы выжить в этой игре. Ты, конечно, можешь избавиться от ключа, но боги присматривают за тобой, я в этом уверен. Хотя решать все-таки тебе.

- А что, если выкинуть его в море, например, так далеко, как только это возможно, - я уже прикидывал шансы добраться до побережья.

- Бессмысленно. У предмета такой силы всегда будет хозяин. Подобные вещи так просто не теряются. Удачи тебе, Рион, мы собьем след на время, затаись на пару дней. - Эльф стоял, как будто что-то обдумывая, сказать мне или нет.

- Что еще? - Я решил не тянуть кота за хвост.

- Хорошо, - он кивнул себе, как будто вторил своим мыслям, - существует легенда о библиотеке Эрнхорста. Говорят, это был великий маг древности. Он создал целый город света, и магии одной лишь силой мысли. Магическая вуаль скрывает все постройки, кроме одной. - Мельтус вновь замолчал, как будто о чем-то задумавшись. В этот момент я заметил, что истинный возраст эльфа гораздо больше, чем казался до этого.

- Библиотеки? - Вопрос сорвался у меня сам собой.

- Да, библиотеки, ее одну может увидеть смертный великой силы, ну или подготовленный маг. Библиотека собирает сведения из самой арканы, что течет по сфере нашего мира. В ней фиксируется все творимое волшебство, с определенного уровня. Ходят легенды, что всегда, когда происходит возмущение пространства, достаточно сильное, книга сама записывает, что произошло. - Эльф опять замолчал.

- И именно там можно найти, что произошло под одинокой горой за все время существования книги? - Это всего лишь моя догадка. Место, где можно было применить плашку, могло быть и иным. Но с чего-то надо начинать, не так ли?

- Да, ты верно мыслишь, а теперь пошли. - Система тут же отреагировала на эти события.

Вами получено задание: Найти книгу Эрнхорста (легендарное). Принять, Да/нет.

Кошмар, заданий становится все больше, да и уровень сложности просто запредельный. Что ж, отправим в долгий ящик.

А сейчас пара дней безделья, что может быть хуже?

Но заниматься праздностью в мои планы не входило. Отправившись в свою комнату, я заказал себе еды, и принялся изучать, что нового появилось в моем интерфейсе.

Раса: Человек. Путь: Воин Кседльварра. Ступень: 3. Здоровье: 100% (33).

Опыт: 6047/8500.

Сила: 28; Телосложение: 24; Ловкость: 33; Интеллект: 22; Мудрость: 24; Харизма: 20

Владение простым оружием. Владение военным оружием. Владение стрелковым оружием. Владение легким доспехом. Владение средним доспехом. Владение тяжелым доспехом. Владение щитом. Видение.

Таланты: Бой с оружием в каждой руке. Защита с оружием в каждой руке. Удар из защиты. Разумная защита. Мастер одноручного клинка (урон).

Атакующий потенциал: Ближний бой +5 | Дальний бой +6. Защитный потенциал +3 (максимально +6).

Доступно единиц навыков: 2/2.

Доступные навыки:

Лазание:23% - 6(+2) | Бег:2% - 5(4+1)* | Прыжки: 1%: 5(3+2)* | Выживание: 89%: 3(2+1) | Скрытность: 92%: 6 (2+3+1)* | Бесшумное передвижение:100%: 4 (1+3)* | Акробатика: 85%: 5 (2+3) | Поиск: 18%: 1,5(1+0,5) | Обнаружение: 79%: 2(1+1) | Использование веревки: 1%: 4(1+3). | Запугивание: 0% 1 (+0). | Верховая езда: 57% 3(0+3). | Профессия: Учитель 42% 0(+0). | Лечение: 77% 0(+0). | Искусство магии 38% 0(+0). | Знание магии 59% 0(+0).*

Крепость тела + 4, реакция +4, сила воли +4, удача +1.

Конечно, подросла шкала опыта, до уровня оставалось уже не так много. Навыки улучшились, но не так серьезно. Единственное, что удивило, это как я пропустил увеличение бега на единичку, видимо это было в том хаосе, что творился возле пещеры. Не мудрено и не заметить. Бесшумное передвижение уже давно висит на сотне, и интерфейс показывает, что дополнительная шкала практически заполнена. Это говорит о том, что скоро он апнется сам собой. Два навыка еще свободны. Думаю, стоит ускорить скрытность, когда будет возможность. Это не помешает, особенно в свете полученной информации, и назначенной награде за мою голову. Здорово подросли и магические навыки, но это понятно, близкое знакомство с магическими артефактами не остается без внимания.

В списке доступных талантов мой взгляд опять зацепился за атаку сквозь строй. Базовым в этой ветке был талант уклонение. Развитый мной на пятьдесят пять процентов. Это было даже больше, чем минимальное требование для вброса балла. Что если не тратить талант на него, а попытаться развить самостоятельно? Заинтересованный своей идеей, я направился на задний двор, где маячило несколько наставников, которые гоняли группу наемников.

Выйдя в атриум, я остановился в арке прохода. Происходящее там невольно завораживало взгляд. Утоптанная земля, радиусом в пятьдесят шагов, ограниченная каменным бортиком по пояс служила тренировочной площадкой. В центре три наставника, вооруженные алебардами, окружили группу пехотинцев в девять человек, ощетинившихся щитами. Защитники стояли полукругом в два ряда, а наставники попеременно пытались выдернуть кого-нибудь из них. Как только крюк цеплял кого-то, его соратники тут же прилагали все усилия, что бы снять наживку с крючка. Строй разворачивался, размыкался и смыкался по команде десятника, стоявшего поодаль. Бойцы перестраивались в сторону противника, сразу, как только с одной из сторон учителей становилось больше одного. Когда они не успевали, и один из наставников цеплял щитоносца, второй учитель тут же отталкивал ближайшего к рыбке бойца, и проводил дезориентирующую атаку на третьего. Выхваченного воина, уже втроем тут же разделывали под орех. Под задорное улюлюканье через пару секунд тот возвращался обратно в строй. Через

некоторое время представление окончилось. Как только это произошло, ко мне тут же подошел наставник. Видимо мое появление не осталось незамеченным.

Ко мне обратился лопоухий лысый воин в потертом кожаном нагруднике. Он оперся на каменную ограду и переводил дух. Перебитый много раз нос только добавлял ему суровости. Я заметил мелкие капли пота на его лице. Погода стояла отнюдь не жаркая, по этому мне стало понятно, что тут принято выкладываться на полную.

- Я бы хотел обучиться, - выдал я цель своего визита.

- Чему? - он хмыкнул, - изъясняйся конкретнее.

- В бою один на один, я хотел бы лучше чувствовать соперника, и уклоняться от его выпадов. - Я не знал, как выразить в словах то, что мне было нужно, и сказал первое, что пришло в голову.

- Хорошо, ты попал по адресу. Но, обычно это больше по специальности плутов. Ребята вроде тебя, в железе редко владеют подобным талантом, полагаясь на крепкую броню. Одна тренировка будет стоить тебе один золотой. И, сомневаюсь, что ты преуспеешь, нужна отменная реакция, - его тон был скептическим. Возможно, он будет прав.

- Если это даст мне преимущество, то я готов. - Я выудил полновесный.

- Меня зовут Йорд. - Он сгреб монету, и пошел к сундуку, который прятался за оградой. Выудив простую длинную палку, он со зловещей улыбочкой направился ко мне.

- Твоя задача, не дать мне достать тебя. Клинки можешь скинуть в углу, они тебе не пригодятся.

Следующие два дня я спустил десять золотых. Йорд атаковал как бешеный, казалось, что само его восприятие мира было выше, чем у меня. Скорость, с которой я получал тычки и удары, была колоссальной. Радовало, что доспех исправно уменьшал входящий урон. Защищаться без оружия было не привычно. К концу второго дня я изрядно вымотался, и посмотрел прогресс таланта. Он составил всего пять процентов. Видимо, придется все-таки вбрасывать балл, удрученно отметил я. Это займет длительное время, а его нет. Между тренировками смотался на рынок и прикупил составной короткий лук, который давал дополнительный урон по врагу в зависимости от бонуса силы, имел большую дальность, чем у обычного, но не особо мешал для моих быстрых маневров.

Наутро третьего дня я выбрался на улицу. Повернув направо, в сторону хранилища, я отметил человека, поднявшегося с лавочки напротив. Наброшенный капюшон скрывал его лицо, а плащ и кожаная броня под ним была практически новой. Описания над ним не было видно, капюшон тщательно скрывал внешность. Свернув несколько раз по пути, я выглянул из-за угла. На той стороне узкой улочки, окруженной двухэтажными домами пробираясь через снующих горожан все тот же человек двигался в мою сторону.

- Видимо, по мою душу, - в сердцах я был рад этому. Хотелось приключения.

Пройдя еще один район, я задержался, что бы он заметил, куда я пошел, и свернул в неприметный проулок. Накрывшись плащом, я пристроился среди штабелей мешков с какими-то корнеплодами у овощной лавки. Наблюдая из щелки, было видно, как преследователь прошел мимо, остановился в конце на перекрестке, и принялся оглядываться. Насколько я знаю, обнажать оружие в городе нельзя, но эти могут пренебречь правилами. Повертев головой, он посмотрел назад, потом опять по сторонам, и всплеснул руками. В этот момент я заметил на крыше в стороне по ходу моего движения еще одного подельника, который знаками показывал, что не знает, куда я пошел. Ха, обложили все-таки. Нет, драться с вами на ваших условиях я не намерен. Когда они двинулись дальше, в разные стороны, я выбрался и потихоньку отправился обратно в гильдию.

Заказав поздний завтрак, я завалился на кровать и принялся копаться в квестах Гибсхольда на форуме. Изучив информацию по одному, заинтересовавшему меня, я двинулся в сторону порта. Добравшись до склада, я взял задание и бумагу-пропуск у коменданта и

пошел в сторону городских катакомб. Суть квеста была в очистке подземных сообщений города от наводнивших его вредителей. За каждый крысиный хвост комендант обещал две медные монеты. Возле полукруглого строения, ныряющего с задней стороны в землю, крутилось порядка нескольких десятков разношерстных игроков. Вся суть их движения сводилась к подбору группы. Подождав немного, пока мои перемещения будут замечены заинтересованными лицами, я отдал бумагу одному из стражников на входе. В двустворчатых воротах, явно рассчитанных на две телеги, была калитка, которой мне и предложили воспользоваться.

Сеть катакомб пронизывала весь город, соединяя между собой все районы. Широкий коридор уходил под углом вниз. К этому сооружению явно приложил руку волшебник. В выложенных кирпичом арчатых стенах были вмонтированы светильники через каждые пару десятков шагов. Они излучали зеленоватый свет, который слегка рассеивал мрак. Пройдя пару сотен шагов, я нашел более узкие ответвления в две стороны. Это уже были пути сообщения для людей.

Проблема этих катакомб заключалась в том, что, сколько бы крыс не изловили, они появлялись вновь буквально через несколько часов. Огромные твари могли сбиться в стаи, и напасть на человека, поэтому сейчас сеть подземных путей была закрыта. Откуда они брались, никто понять не мог. Отправленные на поиски причин стражники входили в подземные пути группами, но могли не встретить вообще ни одного грызуна, так как от большого числа людей крысы просто прятались. Власти не отчаивались, посылая желающих попытать удачу и найти корень всех зол. За эту информацию была щедрая награда в сотню золотых монет. От желающих не было отбоя.

Свернув направо, я сел за углом и принялся слушать шаги. Изредка из коридоров издалека доносилось пищание крыс и какая-то возня. Первое, на что я обратил внимание, вопреки своим ожиданиям, был общий чат ближайшей территории.

- Этот кент точно сюда попер? - Кто-то с именем Курт выяснял мое точное местоположение. Забавно, они ведь не знают, что я это вижу.

- Да, лови группу, елы-палы, третий раз кидаю. - Некто Фради_Дырявый отписался в ответ.

- Сча, свою расформирую, - ответил Курт.

Хорошо, очень хорошо. Я выудил лук и стрелу. Света было маловато - пятьдесят шагов и уже не видно ни зги. Через минуту я заметил пять силуэтов, ощетинившись оружием и щитами, они двигались по коридору. Четыре человека и эльф, сжимающий лук. Эльфы отлично видят в темноте, необходимо это учитывать, поэтому я хорошо прицелился. Спуск тетивы произошел одновременно с тем, как он слегка повернулся. Досадно, стрела впилась в руку. По тому, что он не выпустил оружие, я понял, что рана совсем пустяковая. Доспех из шкур изрядно замедлил стрелу.

- Где он!? - Вскрикнул эльф.

- Там! Это он! - широкоплечий воин указывал в моем направлении своим двуручным топором.

Эльф только натягивал тетиву, когда я уже выпустил вторую стрелу.

- Ай! Он меня опять ранил! - Вскрикнул игрок, и поспешил спрятаться за спину бойцов, которые неслись в моем направлении. Что ж, игра началась. Я ринулся в темноту коридора. Посередине каждого участка были небольшие расширения, с поддерживающей свод колонной посередине. В этих узких коридорах только в таких местах были установлены магические светильники, разрезающие мрак. Я добежал до очередной развилки, заметив посередине коридора крысу. Тупой зверек зачем-то заметался из стороны в сторону. Пинком отбросив зверька с дороги, я добрался до следующего ответвления. Спрятавшись за угол, я стал накладывать стрелу на рукоять лука. Топот ног усиливался, и как только светильник в тридцати шагах высветил фигуру, я выстрелил. Боец с щитом несся впереди, гремя подбитыми сапогами

по брусчатке. В следующий момент он уже катился по земле, а я побежал налево, пересекая коридор специально, что бы меня заметили.

- Вон этот тип! Не уйдешь!

- Он убил Дога! - Орали сзади.

Добежав до следующего расширения, лук полетел в сторону. Достав клинки, я прижал их к груди крест-накрест, и закутался в плащ, устроившись у стены по левую руку от входа. Первый враг с топором наперевес, прикрываясь щитом, пролетел мимо. Второй также не заметил моего присутствия, держа двуручный топор, он без оглядки мчался за соратником. Третьим был эльф.

- Аааа! - Игрок заметил меня, и издал истошный вопль, резко шарахнувшись от меня в сторону. Мой длинный клинок сверкнул, разминувшись с его телом буквально на волосок. Скорректировав выпад левой рукой, мой короткий меч достал его шею, оставив широкий разрез, из которого тут же начала хлестать кровь. Осаживаясь на пол, эльф судорожно зажимал рану руками. Четвертый враг, бежавший последним, с копьем наперевес, огласил окрестности бешеным криком и успел протаранить меня. Ей богу, как тот кабан на поляне, мог бы быть и по тише. От смертельного удара я смог увернуться в последний момент, крутнувшись волчком. Удар копьем прошелся по наплечному щитку. Наконечник копья, сминая и разрезая металл доспеха, срикошетил в сторону. *Получены повреждения от: Человек. Игрок. (Одноручное копье) повреждения: 0 (99,9% заблокировано доспехом). Остаток здоровья: 99,85%. Доспех получил повреждение: прочность 27/37.*

Опять дорогостоящая починка. Но лучше так, чем быть раненым. Я разворачивался для ответного удара, пропуская мимо себя копейщика, краем глаза заметив, что двое других, убежавших вперед, возвращаются. Полностью вложившись в атаку, я силой раскидал оружие и щит врага в разные стороны, нанеся следом серию колющих ударов в грудь. Удовлетворенно скинув с клинка, опускающегося на колени врага, я двинулся навстречу остальным.

- Тебе не жить. - Со злостью в голосе отрезал широкоплечий боец в кольчуге.

- Это вам не уйти отсюда, - я решил слегка побеседовать.

Впереди были глубины катакомб, единственный выход отсюда находился сзади меня. Один из тех ходов, что не соединяются с остальными. Эта часть подземелья вела из порта к южной стороне города, где за дополнительной стеной располагался замок князя и городские казармы с постоялым двором для важных гостей. Я специально выбрал это место для охоты, изучив карту подземелья на форуме.

- Ты в кос листе нашего клана, тебя убьют, молись, и может быть, мы сжалимся, - воин наступал, поигрывая топором, пытаясь ввести меня в заблуждение ложными взмахами.

- Ну, тогда, поиграем, - я поманил его рукой, - давай, детка.

- Меня зовут Фради, запомни меня, - пафосно произнес человек. Над его головой тут же изменилась надпись, *Человек. Игрок. Фради_Дырявый. Клан Железные Волки*. Он кивнул второму бойцу, и тот тут же напал на меня, метя в живот. Я решил поиграть с ними, легко отбив пару выпадов щитоносца, я уклонился и от огромного топора, лишь слегка сместившись в сторону. Его широкое лезвие пронеслось совсем близко от моего лица. Лениво отбив несколько неуклюжих прямолинейных наскоков, я подсек ногу громилы. Когда он потерял равновесие, то тут же всадил второй клинок ему в шею. Издавая булькающие звуки, он завалился назад.

- Ты тут за деньги, или ради чего? - Я спросил оставшегося противника. С силой отбивая его атаки, от чего длинный клинок врага улетал достаточно далеко. Я мог прикончить его в любой момент, но пока не делал этого.

- Зза деньги, - слегка заикаясь от волнения, произнес тяжело дышавший боец.

- Тогда передай остальным, тем кто захочет золота, пусть приходят. У меня есть чем их угостить, - сделав ложный замах, я перекатился в сторону. Не ожидающий такого воин прикрылся щитом в тот момент, когда я был уже сбоку. Два мощный удара пробили кольчужную

рубаху, разворотив доспех. Под тихие всхлипы и стоны врагов я принялся потрошить их карманы. Музыка для моих ушей. Добивать их я не стал. Сами подохнут. С такими ранами не живут. Может быть, в следующий раз они подумают трижды, перед тем, как на меня полезть.

Получен опыт за бой: 700.

А вот и опыт подкатил. Насвистывая веселую мелодию, я снимал с убитых доспехи. Наиболее ценные предметы необходимо продать. Что бы впредь неповадно было. Взяв с убитых длинный составной лук у эльфа, две чешуи, одну полную кольчугу и кольчужную рубаху, я свалил все это в прихваченный с собой мешок и двинулся в обратную сторону. К сожалению, денег у них не было вовсе, очень жаль. Хоть для крыс сегодня будет много добычи. Судя по тому, что игроки объединялись в группы можно сделать вывод, что находятся они достаточно далеко друг от друга. Теперь они пойдут в сторону последнего нашего столкновения. Выглянув на главный тракт, я не заметил никакой активности и направился в сторону ворот. Мешок вышел тяжелым, доспехи весили изрядно. Опасаясь, что он порвется, я поспешил домой. На выходе из катакомб стражники проводили меня изучающими взглядами, но вопросов не задали.

- Здарова, Вир! - Я осклабился, бросил мешок на пол, и крепко пожал руку удивленного плута.

- Ты откуда, и что за поклажа? - Он вышел из-за прилавка, отложив какую-то книгу в сторону.

- Да так, добрые люди подкинули. - Я начал вынимать вещи, и складывать их на пол, - говорят, вы совсем осесть решили?

- Да неее, решили базу себе устроить, заодно магазин, что бы лут по полной цене сбывать, - мне показалось или на его лице промелькнула и тут же погасла виноватая улыбка. - Как ты нас нашел?

- Хорошая идея, с магазином в смысле. Найти вас было просто. Бромбург оставил послание для меня в хранилище. Я когда заходил, прочитал, что вы купили магазин. Молодцы, что сказать. Принимай товар.

Я отдал также и лук, который брал взаймы. Купил у них и колчан стрел для длинного лука. Вир сказал, что торговля идет достаточно бойко, так что товар не залеживается. По сниженной цене доспехи и оружие улетают буквально как горячие пирожки.

- Мы то не крафтим, а забираем, так что и затрат у нас поменьше будет. - Он ехидно ухмыльнулся и развел руками в стороны. - Рыба ловится вооот такая.

Мы еще немного поговорили с моим бывшим товарищем по команде, и я продал чешую по двадцать пять золотых за штуку, кольчугу, которая была целой, за восемьдесят пять, а рубаху за тридцать пять. Неплохо заработал, за короткий срок. Став богаче на две сотни золотом с небольшим, я отправился ремонтировать доспех к уже знакомому кузнецу. В этот раз, сторговавшись все-таки на пятидесяти монетах, я снял наплечник и отдал шлем на починку. Рихтовать же мелкие вмятины на остальных щитках не имело смысла, и я отправился обратно в гильдию.

Заглянув мельком в характеристики, я заметил, что навык скрытность теперь можно улучшить, что я тут же и сделал, закинув в него один балл.

- Здравствуй, Рион, - как только я переступил порог гильдии, на мне сразу же напал Мельтус, - как дела? - Он ехидно поинтересовался.

- Идут в гору, - я усмехнулся, начиная понимать, куда он клонит. Я осмотрелся, в холле, кроме доспеха у лестницы никого не было. Вторые латы куда-то пропали, странно. Вот ни в жизнь не поверю, что это не голем. Слишком он подозрительный.

- Всего один день на улице, а за твою голову платят уже две сотни, - Эльф зацокал языком, весь его вид выражал удовольствие.

- Пф, - я отмахнулся, - две сотни слишком мало за такое опасное дело.

- Знаешь, это несколько повышает рейтинг моей гильдии. За время твоего отсутствия несколько разумных приходили проситься вступить в наши ряды. - Мельтус начал рыться в свитках.

- Ставлю десятку, что они не дотягивали, - я решил поддержать эту игру.

- Ищи дураков, спорить не буду, так и есть, - он выудил сверток, перетянутый красной ленточкой. - Нашел! Вот посмотри, это может тебя заинтересовать.

- Видимо мне все-таки стоит освежиться за стенами города, может и страсти поутихнут, - я сразу понял, куда клонит хитрый лис.

- Что верно, то верно. Можешь забрать документ с собой для ознакомления. - Забрав сверток из его рук, я отсалютовал ему и начал подниматься по ступеням.

***

Мрачные коридоры подземной башни выводили на поверхность, к лесу. Человек, одетый во все черное, вооруженный коротким клинком и ручным арбалетом, поплотнее закутался в плащ. Погода стояла холодная, не то что в Алимане.

-Чертов снег, - проворчал худощавый мужчина. Серые глаза, лишенные всякой теплоты осматривали окрестности. Поле, уже не возделываемое крестьянами, простиралось на половину версты, упираясь в могучую полноводную реку. Неширокий мост был перекинут через нее. Деревушка, куда он направился, маячила посередине, между лесом и рекой. Дорога от нее была только одна - в город. Пятнадцатиметровая отвесная стена ограждала его.

- Так вот ты какая, Белая башня, - произнес мужчина. Высокое строение было видно за много лиг. Пологие холмы и поля, не загораживали обзор.

"Появится сразу много вопросов, если заявиться в открытую, привлекая внимание. Наставник не зря отправил меня к вечеру", - подумал человек.

С наступлением темноты, юркая тень перескочила через трехметровую стену из бревен. Они были заточены сверху, но это нисколько не помешало. Стражники, прохаживающиеся по досчатому настилу, ничего не заметили.

Второй этаж конюшен был завален сеном. Лошади сначала заволновались, но конюх, зашедший проверить все ли в порядке, добавил овса в кормушки после осмотра и животные успокоились. Человек проводил холодным взглядом крестьянина, удалившегося из постройки. Тому повезло, он не заметил фигуру, затаившуюся на балке перекрытия.

Местный зажиточный фермер каждое утро поставлял свежие овощи на рынок Гибсхольда. Очереди на вход в город не было. Стражник сразу заприметил Эрни, ведущего под уздцы тягловую лошадку. Очередная партия зелени и прочей снеди. Приняв от возничего две медных монеты в качестве платы за проезд, воин отметил, что парень сегодня бледноват. Может слегка приболел? Он хмыкнул, но не придал этому значения.

Человек, проехав пару кварталов, отпустил лошадь и подрезал гужи, соединяющие ее с телегой. Слившаяся с толпой фигура крепкого крестьянина свернула в переулок, грубая походка сменилась плавными движениями. Одежда вдруг истончилась, изменяясь на глазах, и стала полностью черной. Цель была достойной, чтобы, наконец, пройти испытание и стать полноценным членом гильдии. Человек проверил поясной карман. Две небольшие колбы с белесой жидкостью лежали на месте. Пятьсот золотых за две склянки. Весомый аргумент для любого убийства.

Глава 2. Разбойник и воин I.

Час скачки по неприметной дороге среди полей изрядно вымотал. Ухабистая дорога заставляла постоянно следить за тем, что бы лошадь не подвернула ногу, особенно когда она покрыта небольшим слоем снега. Полоса густого леса впереди упиралась в гору. Предстояло еще идти пешком по слабо проторенной дороге сквозь лесную чащу до пути назначения. То еще удовольствие. Я спешился.

- Спасибо, Гарлон, - три золотые монеты перекочевали в руку смышленого белобрысого юнца со смешными мелкими усиками.

- И вас спасибо, месье Рион, - он слегка поклонился, и тут же взял мою лошадь под уздцы. Я нанял Гарлона, что бы он за светлое время суток доставил меня сюда, а потом забрал лошадей. Место куда я приехал, обозначил на карте наниматель, как вход к лесной дороге.

Темнело. Под удаляющийся цокот копыт я направился к едва заметной колее, видимо от прошедшей здесь повозки. Подлесок, который должен был быть между колес, был вырублен и свален рядом. По его виду можно было сказать, что лежит он тут достаточно долго.

Мне следовало найти укрепленный лагерь на севере одинокой горы, заложенный господином Гримроу, князем Гибсхольда. По его приказу здесь должны были возвести небольшое укрепление, и на его основе уже построить полноценный форт. Расположение для него выбрано не случайно. С подножья горы в погожий день должна просматриваться часть долины, практически до самого города, в том числе и пресловутое Распутье, куда я заезжать не стал. Кроме того, северная часть гор будет под контролем людей, и бунгары уже не смогут так легко нападать на деревни. Всего тут должно работать две артели дровосеков, две каменщиков и одна плотников. Дюжина солдат во главе с сержантом должны были охранять людей. Кроме них, в состав начинающего поселения входил комендант, инженер, маг из Белой башни, и жрец. Всего семьдесят семь человек. Цель моего визита заключалась в разведке и установлении контакта с выжившими разумными. Две недели назад от них пришел последний курьер, и с тех пор сообщений больше не поступало. Совет князя предположил худшее, но сначала решили послать разведку. То есть меня.

Действительно, это задание меня заинтересовало. Действие должно было развернуться у небезызвестной Одинокой горы, где у меня висело, по крайней мере, еще два квеста. Первый на раскрытие тайны, что скрывается в ее недрах, а второй связан с закулисным владыкой, что плетет интриги, и манипулирует племенами враждебных человеку созданий. Задание *"разведать обстановку в лагере"* по категории сложности было стандартным, так что ничего особенного от него я не ожидал. За вылазку платили пятьдесят монет золотом, три из которых я уже истратил, так что можно было совместить приятное с полезным. Перед отправлением я проверил всю экипировку, докупил съестных припасов еще на три дня, и второй флакон с зельем лечения, размером с мизинец. Пара факелов, веревка, кремень с сухим огнивом, ну вроде бы все. Не помешает быть готовым к любым вывертам судьбы.

Первая неожиданность случилась уже через десяток минут пешего передвижения вглубь леса. Постоянно вслушиваясь в тишину леса, перемежаемую криками птиц, я заметил впереди телегу. Она стояла в сотне шагов впереди. Ни лошадей, ни людей с их извечной болтливостью не было слышно. Я затаился возле дерева, прикрытый раскидистым кустом. Следов не было видно, нападавший ночью снег мог все скрыть. Описав окружность и подкравшись ближе, я не заметил ничьего присутствия. Телега стояла, слегка накренившись, одно колесо валялось поодаль, разбитое вдребезги. Кто же так мог приложить деревянный обод, обитый полосами стали? Кое-где под слоем снега стали видны очертания трупов. Вот уж задачку ты мне подкинул, Мельтус. Возможно, в этом лесу поселились бунгары, чтоб их. Осмотрев поле боя, а это было именно оно, я заметил одну закономерность. Трупы были сильно обглоданы, доспехов не

было, как и оружия. Людей я насчитал четырнадцать, лошадей не было видно. Тела могли обожрать и дикие животные, а что до трупов врагов - их я не нашел. Либо их унесли нападающие, либо для них все обошлось без потерь. Жаль, я не вызнал, насколько сильный отряд охраны был у поселенцев. Про себя я отметил, что мне не жаль этих людей. Тот, кто выбрал подобную стезю, должен учитывать все риски. Необходимо было двигаться дальше, ведь то, что я сейчас нашел хоть и полезно, но не исполняет договора, а он священен.

Сумерки сгустились еще больше. Ночь вступала в свои права. Снег лежал проплешинами, скрадывая видимость. Решив не разбивать ночлег в лесу при столь странных обстоятельствах, я двинулся назад. Когда я практически дошел до кромки леса, слева я заметил отголосок пламени, мелькнувший на кроне дерева. Интересненько. Приметив место, где я находился, я сбросил рюкзак и закинул его на сук повыше, что бы тот не достался зверью. Аккуратно пробираясь через подлесок, я ползком, прикрываясь подлеском подобрался на каких-то тридцать шагов к кострищу. Оттуда уже доносились тихие голоса. - Дерво, тупая ты скотина парнокопытная, кто же твою баранью голову учил так костер разводить? Ты или лес спалишь, или всех сюда соберешь, ошметок ты древней мозоли, - говоривший подошел с другой стороны временного лагеря, и принялся растаскивать горящие головешки, поочередно затушив их в снег.

Подкравшись еще на несколько шагов поближе, я принялся считать сколько их. Один, три, пять, десять, тринадцать... Ого, целых девятнадцать человек расположились вокруг кострища, с висящим над ним котелком. Я примостился между двух толстых деревьев, прикрытых справа кустом. Неплохое укрытие. Так, так, такой большой лагерь, а охранения нет, я принялся осматривать окрестности еще более внимательно. Вдруг кинув взгляд сквозь куст, я заметил отблеск металла, буквально в пяти метрах. Внутри меня все похолодело, а вдоль позвоночника пробежали стаи мурашек.

Вглядевшись пристальнее, получилось рассмотреть человека, который укрылся одеялом и осматривал окрестности. Мне очень повезло, что он еще не подал сигнал тревоги. Только раскидистый куст, уже практически без листвы находился между нами. Его выдал ятаган, что частью выглядывал из-под одеяла. Вот засада, ситуация хуже не придумаешь. Если это разбойники, или те, кто убил людей возле телеги, необходимо будет бить первым. Ведь если я начну уходить, то он может сразу меня заметить. Но если это дружественные бойцы, тогда можно и выйти поболтать. Шансы пятьдесят на пятьдесят. Но полагаться на удачу я не привык. Убивать человека просто из-за подозрений я пока не намерен, а значит, попробуем посидеть тихо и послушать, о чем они болтают.

Среди отряда я заметил одного полуорка, ни эльфов, ни дворфов или других более мелких рас не было. Одетый в шкуры, вооружен он был двуручной секирой, которую прислонил к дереву. Скорее всего, берсерк, опасный противник, не щадящий никого, в том числе и себя, когда атакует. Он один выделялся серьезным телосложением, в прочем, как и всегда. Его раса была изначально физически сильнее людей. У остальных были копья, мечи, щиты, топоры я насчитал также пять луков и один арбалет. Тем временем часть отряда прикладывалась к бурдюкам. Изредка я поглядывал на своего компаньона, но тот лежал практически без движений, и что меня больше всего радовало, не оборачивался в мою сторону. Через десяток минут разговоры стали более развязанными и на тон громче. Очень кстати, налакались.

Тут я заметил и командира. Одетый в кольчужный доспех и бармицу, он подошел к одному из бойцов, что как раз доел похлебку, и что-то ему сказал. Бородатый кивнул, подхватил лук, одноручный топорик, теплое одеяло и направился в мою сторону. Вот черт! По-видимому, смена караула. Пройдя половину расстояния, он встал и начал присматриваться. Тем временем главный подошел к еще двум бойцам, и те также, подхватив свои вещи, направились в разные стороны.

- Парко, ты где? - Негромко произнес лучник. Сейчас я мог рассмотреть его получше. Кожаная броня была грязной, и в некоторых местах залатана. Кровь это или грязь было не

различить. Значит они здесь достаточно давно. Может быть, это выжившие люди с лагеря? Хотя эту мысль я тут же отмел, если бы это было так, то они были бы давно в городе.

Мой сосед поднял руку и потряс куст, что меня скрывал. Я напрягся, и приготовился нападать, медленно передвинув руку на рукоять кинжала.

- Нагрел тебе тут, - проворчал часовой, откинув одеяло, когда сменный приблизился.

- Давай, шевелись, хавчик стынет, - новый парень занял его место, даже не посмотрев в мою сторону, и тут же укрылся. Я заметил, что на земле уложены разлапистые хвойные ветки для сохранения тепла. Мое место не было оборудовано столь хорошо, и я уже начал слегка подмерзать, оставаясь без движения. Вскоре придется принимать решение, так или иначе. Тем временем боец, энергично разминая затекшие конечности по пути, пришел в лагерь.

- Крюк! - Пробасил он, - когда все это закончится? Надоело уже жрать эти помои, хочется нормальной еды и ласки! - Лагерь оживился, в ответ нестройно заржали, и несколько человек начали поддакивать. Одетый в кольчугу воин развернулся в сторону прибывшего и окинул того суровым взглядом.

- Тогда, когда наниматель скажет. Он забашлял нам круглую сумму, если ты не забыл. - Парко подошел к котлу и принялся выгребать остатки.

- Слышь, бугор, но ведь его тут нет а? Может мы все, уже того? - Он принялся энергично жевать, набивая полный рот.

- Чего того, Парко? - Командир сел, и достал длинный клинок из ножен.

- Ну это, всех того. - Парко слегка поежился, а Крюк достал точило и принялся водить им по лезвию клинка, скрадывая зазубрины. Мне бы тоже не помешало подправить свои, а то количество вмятин уже изрядное. Немного прожевав, он продолжил, - и хозяина то тут нет, как мы узнаем?

- Все, завали хавальник Парко, а то я тебе его забью. К тому же твой отряд упустил птичку, а она еще не выпорхнула, не зли меня, носатый, - Крюк даже не посмотрел в его сторону, - всем отбой!

- Как чо, сразу носатый, опять переться в эти пещеры, - проворчал Парко, качая головой. Действительно, нос у него был очень большой, приплюснутый, и практически доставал до губы. Вообще вся шайка очень смахивала на бандитов, именно такой контингент крутился в таверне у Дойса.

Они могут быть причастны к тому, что здесь произошло! Может быть, я ошибаюсь, но попадаться в их руки мне совсем перехотелось. Итак, какие у меня варианты? Первый - дождаться ночи, и попробовать улизнуть отсюда по-тихому. Второй - попробовать убить часового, затем убежать. Если сравнить риск уйти по-тихому и атаковать часового, затем уйти, то второе выглядит менее призрачно. Неплохой расклад, если бы не одно но. Снег. Утром он скорее всего выдаст меня с потрохами и единственное, что я смогу после этого сделать, так это направиться к дороге в город. А это значит, что первый вариант дополняется тем, что бежать надо к городу, и что я им расскажу? Что нашел повозку с трупами? Чьими? Что вокруг обитает банда? Да, обитает, но до городка то я не дошел, и ничего не знаю. Следы могут обнаружить, поэтому я туда, возможно, не дойду. Задание могут не зачесть, а это серьезный проступок. К тому же, я мог неверно понять ситуацию, и все уже плохо. Да пошло оно к Хорму. Чем дольше я нахожусь в засаде, тем больше одеревенеет тело. В эту цепочку необходимо добавить птичку, которая "еще не выпорхнула". Кто она? Зачем они ее сторожат? Может быть, она является свидетелем того, что тут произошло, или просто, важной фигурой. Если я уйду, то эта ниточка будет для меня потеряна. Выбора на самом деле, получается, и нет. Только как провернуть все так, что бы еще остаться при этом в живых, и, в идеале, отвадить отсюда эту шайку? Была у меня одна идея.

Лагерь укладывался, стал доноситься раскатистый храп. Снег подо мной давно подтаял, сделав одежду влажной. Холодная земля вытягивала тепло, доспех промерз, добавляя еще

больше дискомфорта. Я выжидал до тех пор, когда больше не смог терпеть пробирающийся сквозь одежду холод, и аккуратно вынул кинжал. Медленно, буквально по волоску я начал продвигаться в сторону лагеря, огибая куст с той стороны, куда часовой не смотрел. Извини друг, но судьба распорядилась сегодня вот так. Рисковать я не мог, оставляя позади разведчика. По крайней мере, один путь к отступлению должен быть чист на случай неожиданного бегства.

Уже подкравшись к часовому вплотную, я занес кинжал над телом и ударил туда, где должна была быть шея. В этот момент противник резко перевернулся. Я навалился на него всем телом, прижимая к полу, и попытался зажать его рот левой рукой. Кинжал ударил в грудь, пробив легкое, изо рта у него пошла кровь. Боец издал хрип-полустон, я видел его расширившиеся от ужаса глаза. Он попытался сбросить меня с себя, и закричать, но издал только булькающие звуки, приглушенные моей рукой. Еще один удар кинжалом часовой не пережил, страх в его глазах сначала сменился непониманием, потом обреченностью и остекленел. Внутри меня все сжалось, никогда прежде таким подлым образом я не убивал. Все-таки он был нпс, без возможности воскрешения, и мне было жаль что пришлось расправиться с ним так. В первую очередь потому, что это было нечестно.

Я оглянулся на лагерь, но все было тихо. Первая часть плана удалась. Выкинув его из головы, я двинулся вглубь лагеря. Командир спал практически в середине, раскинув руки из-под одеяла. Вокруг по лагерю во множестве были раскиданы различные предметы: утварь, бутылки, кружки, миски, оружие, щиты и прочее. Полнейший бардак.

- Эй, кто там ходит? - Со стороны второго часового, отправившегося на северную сторону лагеря, донесся тихий окрик. Вот, твою же! Хорм, ну засада. Метнувшись в сторону спящего Крюка, я вонзил кинжал тому в шею. Глаза Крюка открылись. Пытаясь жадно схватить воздух, он только хлебал свою кровь. Вытащив кинжал, я опрометью бросился из лагеря в сторону своего рюкзака. Сзади уже доносились крики и ругань. Как только я оказался в относительной безопасности, система тут же выдала сообщение. *Получен опыт за бой: 900.*

Это был самый постыдный момент в моей жизни. Я схватил висящий на суку рюкзак, и начал аккуратно пробираться в сторону поселения.

Восемьсот пятьдесят три опыта до уровня. Осталось совсем немного, что бы перейти на следующую планку. Сколько еще мне встретится вот таких вот Крюков на своем пути лучше не думать. Своей вылазкой я хотел обезглавить отряд. Насколько я понял, у них там намечался небольшой раскол, и теперь я мог его усугубить. Надеюсь, они не станут меня преследовать, а уйдут, как и хотели. Вытирая руки и одежду снегом, я прислушивался. Много крови. Немного покатавшись в снегу, я, надеялся, что немного сбил запах. Ночные хищники очень опасны. Мои надежды не оправдались, лагерь снялся. Ломая сучья, судя по звукам, много людей двигалось в мою сторону. Если у них есть следопыт, то дела мои плохи. Я продолжил движение, ускорившись до бега. Ветки то и дело пытались хлестнуть по лицу, добавляя дискомфорта. Приходилось уворачиваться, от торчащих в разные стороны сучьев. В этих местах лес был достаточно густой, преимущественно лиственный. Наконец я выбежал на лесную дорогу, которая начала уходить в гору. Выглянула луна, улучшая видимость, и я вознес благодарность Тардену, богу обновления.

Примерно через четверть часа сначала деревья расступились, открывая вид на гору, а затем из мрака появились строения. Видимо, ранее они были огорожены частоколом, но сейчас тот в основном лежал на земле. Сохранились только отдельные секции. Ворота были разломаны. Да, без сомнения поселение подверглось нападению. Заглянув внутрь из-за остатка стены, я увидел три деревянных длинных дома, похожих на бараки. Слева располагался небольшой каменный карьер, с приличным количеством заготовленных блоков. Один дом по больше, видимо склад стоял недалеко от выработки, двустворчатая дверь была распахнута настежь. Выше по склону располагалось нечто, напоминающее недостроенный полукруглый форт. В центре деревянных стены, высотой в полтора моих роста располагался вход. Створки валя-

лись неподалеку. Форт был небольшой, и задней его стеной являлась скала. Там, куда доставал взгляд была разруха и запустение. Множество предметов, припорошенных снегом, лежало на земле, добавляя хаоса.

Постояв еще несколько минут, я не заметил никакого движения. Было мрачно, безветренно и тихо. Ничто не нарушало покой мертвецов. Вдруг из лесу донесся хруст поломанной ветки. Все-таки догнали. Спасибо неуклюжему, оповестившему меня об этом.

Юркнув за стену, продвигаясь вдоль стен и перебегая от укрытия к укрытию, я направился к последнему укреплению. Обнаружив по пути очертания нескольких тел, я вошел в форт. Небольшая полукруглая площадка, радиусом метров двадцать упиралась в скалу. Прямо посередине располагался вход в пещеру. Вот туда-то желания проникнуть у меня абсолютно не было. Двинувшись обратно, я выглянул за ворота и заметил тень, метнувшуюся через улицу в моем направлении. Причем с другой стороны от той, где был лагерь. Потом еще пара, с третьей. Обложили. Принимать бой один на двадцать желания не было. Пожав плечами, я вошел в мрак пещеры. На крайний случай, попробуем повторить тот же фокус, что удался с Железными Волками. Продвинувшись на десяток метров практически на ощупь, я остановился, взял лук и достал стрелу. А ну как кто-нибудь из них засветит факел. Время шло.

- Он ушел внутрь, Парко! - прокричали снаружи.

- Ха, будем сторожить тут. Утром загоним его вглубь, а там его сожрет демон ночи. Еще никто не выходил. - Голос, точно принадлежащий головорезу Парко, издал противный смех.

- Точно, загоним убийцу, - хриплый голос вторил новому главарю.

Вот уж угораздило меня попасться. Выходить вариантов не было, бандиты определенно засели на стенах и не были тупы, что бы сюда сунуться. Придется продвигаться внутрь. Прислушиваясь, я держался за край стены, каждый раз проверяя ногой опору, прежде чем ступить дальше. Было темно, хоть глаз выколи, разницы не заметишь. Наконец, я решился зажечь факел. Кремень несколько раз чиркнул, буквально разрезав тишину, словно ножом, и небольшой огонек заплясал на тряпье, пропитанном маслом.

Факел озарил пещеру. Широкий проход, трех метров в ширину и столько же в высоту, был не обработан людьми. Обычный ход, каких я думаю много на просторах Мирдара. Потолок был устлан мхом, в пещере пахло сыростью, и тут было заметно теплее, чем снаружи. Ну, хоть от холода спасаться нет необходимости. Вставив факел в трещину в стене, я быстро перекусил сухим вяленым мясом и сыром, запив все это водой. Еды было достаточно, а вот запасной факел был только один. Еще несколько часов и свет кончится. Необходимо искать пропитание для огня, либо альтернативную дорогу на поверхность.

Впереди маячило разветвление. Больший проход уходил налево, а меньший направо. Я выбрал более просторный, и вскоре был озадачен. Продвигаясь вперед, я чисто случайно отметил про себя, что потолок в этом месте, усеянный мхом вдруг усыпан небольшими сталактитами. Располагались они компактно в десятке метров впереди, на границе видимости. Только то, что ранее подобных им не было, меня напрягало. От греха подальше, я развернулся и отправился в проход поменьше. В этих подземельях всегда надо быть настороже. Я постоянно оглядывался, проверял стены, потолок и пол, сжимая в правой руке верный клинок. Демон ночи, говорили они, интересно кто же это может быть. Хотя все же лучше не знать...

Ход уперся в расширяющийся карман. Тут были видны следы работы людей. Крупные камни сложены в одном углу, мелкие в другом. На полу лежало несколько бревен, досок, куски веревок, разбитый фонарь, мятый шлем, карабины. Стоп! Мятый шлем, я подошел поближе. Обычный солдатский шлем из железа с наносником, был помят, пробит в нескольких местах чем-то узким и острым. Дырки усеивали его в большом количестве, и располагались компактно. Внутри подкладка была в бурых пятнах, похожих на кровь.

Вдруг в правом дальнем углу я заметил дырку в полу, но пока подходить не стал. Сначала разберемся с освещением. Поискав еще немного, я обнаружил две бутылки забитых пробкой,

залитые сверху сургучом. Откупорив одну, я с радостью осознал, что это масло для фонаря. Недалеко валялся и фонарь, но отражающее стекло было разбито, и толку от него не было. Зато сгодится для факелов. Я нашел доску с обзолом в метр длиной, и аккуратно разрубил ее вдоль на две половинки мечом. Сгодится. В следующий раз возьму с собой небольшой топорик, как у Бромбурга. Обмотав остатками веревки и пропитав их маслом, я приторочил два новых факела к сумке снаружи. Засунул вторую пузатую бутыль в мешок вместе с остатками веревки, и подошел к краю ямы. Склон градусов под сорок уходил вглубь. Причем ширина была такой, что смогла бы протиснуться и лошадь. Вот о какой глубине говорили бандиты. Я разжег второй факел, и кинул практически прогоревший вниз. Через пятнадцать метров переход расширялся и становился практически пологим. Я проверил поясной карман, в котором находились две склянки с малым лечением. Стоят такие склянки дорого, аж по 50 золотых, но остановят кровотечение и добавят до 8 единиц здоровья. Что ж, вперед.

Глава 2 Разбойник и воин II

В нижней части пещеры, коридоры казались более древними. Хаотичные нагромождения камней иногда на половину перекрывали проход. Свисающие растения с потолка отбрасывали постоянно пляшущие тени и заставляли напрягаться еще больше. Стенки пещеры вдруг раздались в стороны, открылся первый зал. Я неожиданно присвистнул.

- Хорм! - я выругался, потом чуть не выругался еще раз, вовремя сообразив, что это еще больше может привлечь внимание, но вовремя прикусил язык. Похоже, я попал в настоящее подземье, некоторые называют ее даркой, о которой ходят легенды. Свод был на расстоянии не меньше десятка метров, а окружность пещеры и вовсе под сотню. Стена шла уступами, расширяясь к верху. Повсюду что-то росло, копошилось, под сводом потолка летали мелкие, похожие на летучих мышей создания. Светло-голубые, фиолетовые, зеленоватые растения издавали мягкий свет. Их было не много, но все равно большая часть пещеры была скрыта во тьме. Факел все также тянул свои языки в ту сторону, откуда я пришел. Это означало только одно, что если впереди и есть выход, то дальше чем вход. Я сглотнул подкативший к горлу ком, силой воли загоняя подкравшуюся волну страха обратно в глубины, туда, откуда она берется. Бояться будем потом, если вдруг влюбимся, уж это точно опасное занятие, судя по рассказам.

Из этого зала было три выхода. Пройдя насквозь, я попал в небольшой переход, в виде моста, который проходил над глубокой пропастью. По крайней мере, я не видел дна, а снизу был слышен шелест воды. Оказавшись в следующем зале, который был хоть и слегка поменьше, чем предыдущий, я задумался. Необходимо начать запоминать, или же записывать, куда я иду. Иначе тут вполне можно заблудиться. Прикинув в голове маршрут, который я проделал, стало очевидно, что я углубляюсь. Придется вернуться и отправиться в правый проход, который был ближе всего к выходу. После того, как я прошел первый зал, меня неотступно преследовало ощущение, что за мной кто-то наблюдает. Не просто животные, а кто-то разумный, не сводящий с меня взгляда. Я озирался по сторонам, но никого заметить не мог, как ни старался. Даже метнув наугад несколько поднятых с земли камней, я ничего не добился, кроме дробного стука. Может это обстановка так нагнетает? Гадать я не хотел, поэтому вынул из ножен второй клинок, и взял его обратным хватом, прижав рукоять к факелу. Пройдя очередной широкий коридор, меня встретила уже небольшая пещера, в пару десятков метров с небольшим потолком.

Резкий удар в спину, и острая боль внезапно пронзила тело. Я не удержался на ногах, и пол уже стремительно приближался к лицу. Сгруппировавшись, я перекатился через плечо, смягчив падение. Обернувшись, тут же получил второй хлесткий удар в плечо. От доспеха полетели искры. Нечто длинное и гибкое пробило щиток, нанеся легкую рану, и отпрянуло назад. Факел откатился в сторону, лежа на земле, он давал мало света. Вдруг я заметил уродливую морду, похожую на кошачью, но лысую, плотно обтянутую мышцами. Мощная мускулистая шея вдруг резко подалась вперед, и я только и успел, что отпихнуть голову зверя в левую сторону, тут же ныряя вправо. Зверь был огромен, размером с лошадь, он имел четыре пары лап. Задние две пары были мощными, как у тигра. Широко расставленные, они оканчивались острыми когтями с человеческий палец длиной. Тощее тело с выступающими ребрами спереди опиралось на другие две пары лап. Зверь пригибался, готовясь к прыжку. Два огромных щупальца, в полтора ее роста извивались над ней, выжидая момента для удара. Их концы расширялись, наподобие весел, и на внутренней стороне белели множеством шипов. Длинные и короткие, ровные и кривые, они выглядели устрашающе, а в моей голове проскочил образ пробитого шлема. Длинный извивающийся хвост твари метался из стороны в сторону. В чате красным цветом горели надписи.

Получены повреждения от: Подземный обманщик (щупальце) повреждения: 6 (14,3% заблокировано доспехом). Остаток здоровья: 81,2%. Доспех получил повреждение: прочность 36/37.

Получены повреждения от: Подземный обманщик (щупальце) повреждения: 1 (80,0% заблокировано доспехом). Остаток здоровья: 78,78%. Доспех получил повреждение: прочность 32/37. Слава богу воинов Брогу, что я успел забрать свой доспех у кузнеца и не пришлось делать замену. Серьезная тварь, подкралась так незаметно, что я даже ничего не услышал. Приготовившись защищаться, я перехватил клинки. Кровь потихоньку пропитывала мою одежду на спине. Зрачки подземного зверя сменили цвет с голубого на красный. От двух хлестких ударов я увернулся только чудом. Прикрывшись клинками и щитками на руках, удалось сбить его атаку. Щелкнувшая мощная челюсть твари пронеслась совсем рядом. Меня окатило смрадом гнили, острые длинные зубы у нее росли в два ряда. Я откатился в сторону, опять попав под очередную атаку. Тварь застрекотала и хлестко ударила. От одного щупальца я пригнулся, второе обошел, крутнувшись волчком. Брызжущая слюной пасть чудовища попыталась отхватить мою левую руку. Слишком опрометчиво с ее стороны. Шаг в сторону и мой длинный клинок бьет в основание передней лапы. Я заметил ощутимое сопротивление шкуры зверя. Несмотря на кажущуюся малой толщину, она изрядно останавливала клинок. Только инерция моего тела, которое я погасил о врага, позволила нанести серьезную рану. Фиолетовая кровь потекла из пробитой шкуры. Полузадушенный визг, похожий на удивление огласил свод небольшой пещеры, а мой короткий меч уже несся в сторону шеи. Что за ерунда?! Клинок прошел сквозь тело кота, не нанеся при этом повреждений. Времени на раздумья не было, перекат, снова перекат, щупальца били опасно близко. Выжимая из своего тела все, чему я научился, я еле успевал уходить от атак. Зверь прихрамывал на переднюю левую лапу, но остальные семь еще очень хорошо держали поджарое тело. Проще всего было увернуться от зубастой пасти. Пропустив ее мимо на пару ладоней, я вонзил ей в череп свой короткий клинок. Пробить кость не удалось, но попытавшись отпрянуть от меня, тварь получила вдогонку по шее длинным мечом. Тварь мгновенно отскочив на пару метров, хлестнула по мне сразу обоими щупальцами с двух сторон. Ее отростки были очень тяжелыми. Попытавшись сбить удар, я чуть не выронил оружие из рук. Пришлось пригнуть голову, и закрыться правой рукой. Боль обожгла левое предплечье и затылок. Щиток не левой руке, и шлем оказались пробиты.

Мельком взглянул на логии – еще 3 единицы повреждения, а доспех так вообще страдает, забирая почти весь входящий урон. Вот уж неудобное оружие у твари, особенно для доспеха.

Устремившись вперед, я инстинктивно поставил веерную защиту. Чем ближе к монстру, тем тяжелее ему прицелиться по мне своими дальними атаками. Подземная тварь тут же снова отскочили назад, так и не успев меня укусить. К атаке трехметровых отростков я уже был морально готов. Перемещаясь по кругу, не оставаясь на месте, я вдруг остановился и сделал резкий кувырок назад. И вовремя! В то место, где я стоял тут же ударили сразу два щупальца. Стремительно кинувшись вперед, двухсоткилограммовая туша попыталась протаранить и подмять меня под себя. Инерция движения тянула меня назад, и сразу поменять траекторию не получалось. Оставался единственный выход - разрывать дистанцию. Еще раз, оттолкнувшись от пола, мне удалось избежать участи быть раздавленным. Но вот челюсти врага нашли-таки мое тело. Острые зубы впились в бок, разрывая кольца кольчуги и прокалывая поддоспешник. Тварь стала меня трепать. Превозмогая боль, я перехватил короткий клинок обратным хватом, и с силой вонзил его в голову врага. Бешено зарычав, подземный обманщик тут же разжал челюсти. Свой длинный клинок я пустил вдогонку. Тут я уже вложился со всей силы, промахнуться было невозможно. Но меч снова лишь рассек пустоту, хоть я и видел, что я попал! Осталась только половина здоровья, надо с этим заканчивать. В следующий миг мне показалось, что отросток бьет слегка в сторону, но на всякий случай я подставил сдвоенный блок. Вроде бы необходимо было лишь немного подправить щупальце, но я с удивлением ощутил жесткий

контакт. Набедренный щиток принял удар. Как так?! Получается, зверь находится совершенно не там, где я его вижу.

Получены повреждения от: Подземный обманщик (щупальце) повреждения: 2 (66,66% заблокировано доспехом). Остаток здоровья: 45,45%. Доспех получил повреждение: прочность 20/37. Внимание броня получила критические повреждения. Шанс прохождения полного урона составляет 20%.

Полу коматозное состояние от полученных ранений не давало спокойно рассуждать. Бешеные атаки врага не позволяли рассмотреть ситуацию со стороны. Это был не тренировочный бой, а проигрыш означал смерть. Все силы мобилизировались, и каждый удар мог стать последним. Тварь была еще сильна, и не получила серьезных повреждений, а я уже был прилично изранен. Приходилось больше защищаться, чем нападать, но если перейти полностью в атаку, чутье мне подсказывало, что зверь меня сразу разорвет.

В следующий момент я скорее почувствовал, чем заметил, как тонкий слой дерна на полу с правой стороны вздыбился. Глаза говорили, что левое щупальце врага с той стороны било в плечо. Лишь на долю секунды, задержавшись на месте, что бы погасить инерцию, на одних инстинктах, я подпрыгнул в ту сторону, уводя тело в перекат. Тупая боль пронзила правую голень. Щиток деформировался, ощерившись дырками, несколько шипов отломились и застряли в нем. Я угадал. То, что показывали глаза, не являлось правдой. Точнее являлось, но не всегда.

Получены повреждения от: Подземный обманщик (щупальце) повреждения: 4 (50,0% заблокировано доспехом). Остаток здоровья: 33,33%. Доспех получил повреждение: прочность 16/37. Внимание броня получила критические повреждения. Шанс прохождения полного урона составляет 25%.

Перекувыркнувшись через плечо, что бы погасить инерцию от удара, я тут же отскочил назад, нашаривая в кармане левой рукой склянку с зельем. Заметив, что я мешкаю, тварь тут же бросилась на меня, хлестнув издалека щупальцем, но я вовремя пригнулся. Пробка из колбы вылетела, и я залпом опрокинул содержимое себе в рот. Приторно-сладкое, оно тут же впиталось, растекшись по телу приятным теплом. Раны мгновенно закрывались, возвращая телу былую подвижность. *Вы использовали зелье лечения: +7 единиц жизней. Единицы жизни: 18/33.* Так-то лучше. Тварь снова попыталась меня укусить. Выжидая до последнего момента, я метнулся в сторону уже нанесенной мной раны в ногу врага, отмечая, как опять вздыбился мох недалеко от этого места. В этот раз тело кота на самом деле находилось в шаге левее, чем казалось. Я практически распластался по земле, уходя от челюстей, но мой выпад достиг цели. Длинный клинок подрубил вторую левую конечность твари, а коротким мечом, снизу вверх, я хорошенько надрезал ей шею.

Фиолетовая кровь хлестнула на меня сверху, и душераздирающий вопль прокатился по залу. В следующую секунду я поплатился за свой маневр. Из неудобного положения, практически лежа на земле, я не успел сгруппироваться. Отскочивший на расстояние удара монстр сверху вниз нанес мне серию хлестких ударов. Первые пару мне удалось сбить, но один из них проскочил сквозь мои блоки, настигнув меня на отходе. Левый бок распороло, на землю посыпались кольца доспеха. Сжав зубы, чувствуя острую боль, я отбивал очередные атаки. Подняв правую ногу, одновременно разворачиваясь, я намеренно подставил еще целый правый набедренный щиток. Жесткий удар, и инерция моего корпуса усиливается, ускоряясь в заранее выбранном мной направлении. Прошел урон.

Внимание броня получила критические повреждения. Шанс прохождения полного урона составляет 40%.

Не удержавшись на ногах, от того, что меня закрутило еще сильнее, я упал, и покатился в сторону от врага. Отростки хлестали сверху вниз, спину обожгло болью на одном из перекатов.

Вскочив, я тут же откупорил вторую колбу, залив содержимое в себя, сразу же поднырнув под щупальце. *Вы использовали зелье лечения: +7 единиц жизней. Единицы жизни: 17/33.* Обманщик, припадая на левую сторону, сделал шаг в сторону, и прыгнул на меня. Глаза показывали, что он летит левее, но наученный горьким опытом я нанес мощный двойной удар сверху вниз, отступив в правую сторону. Вышло немного не так, как я планировал, челюсти твари впилась мне в бок, туда, где уже зияла дыра. Мои клинки хлестнули по горбу чудовища, фиолетовая кровь заливала его шкуру. Мой вопль от нестерпимой боли смешался с ревом подземного обманщика.

Остаток здоровья: 30,3%. Доспех находится в критическом состоянии и не заблокировал повреждений.

Я колотил его гардой и яблоком длинного клинка, короткий клинок выпал из моей руки, но я умудрился достать кинжал и наносил колющие удары. Щупальца хлестали по голове, плечам и рукам. Боли я уже не чувствовал, только кричал вместе с пещерным монстром. Одно из них пропороло мне левое плечо, до конца оторвав ремни наплечника.

Мы разошлись, кружа в смертельном танце. Я выжидал, что бы увернуться и контратаковать, а тварь, истекающая кровью, обходила меня, выискивая момент для атаки. Изображение плыло, тело налилось свинцом. Я заметил, что мой короткий меч лежит прямо под моей ногой. Я дернулся. Подземный обманщик, казалось, этого и ждал. Резко метнув один из отростков туда, где была точка моего приземления, и я в этот раз я не успевал остановиться. Единственное, что я мог сделать, так это подставить в очередной раз шлем и скрестить наручи над головой. Мощный удар откинул меня на пару шагов. Покатившись по земле, я почувствовал во рту металлический привкус крови.

Получены повреждения от: Подземный обманщик (щупальце) повреждения: 3 (57,14% заблокировано доспехом). Остаток здоровья: 6,06%. Доспех получил повреждение: прочность 1/37. Внимание броня получила критические повреждения. Шанс прохождения полного урона составляет 75%.

Щупальце врага стелилось по земле. Он хотел добить меня, нанеся решающий удар. Сдаваться нельзя. Тот, кто сдался, уже проиграл. Но пол такой мягкий, а тело неимоверно тяжелое. И я сдался. Неимоверное напряжение схватки вдруг на секунду рассеялось. Все мысли исчезли, все перестало иметь значение. Жизнь и смерть, боль и страх, прошлое, и будущее. Осталось только то, что есть на самом деле. Глаза показывали, что щупальце стелилось по земле. Но я чувствовал! Я знал! Само пространство буквально кричало, о том, что удар идет сверху. Откатившись на пол оборота назад, в следующий миг весло с шипами вонзилось в землю туда, где я лежал. Перевернувшись, я навалился на него всем телом и с разворота мощным рубящим ударом отсек посередине. Чудовище с воплем, который мог бы заморозить кровь в венах, отскочило в сторону, уставившись ненавидящим взглядом на меня. Я поднялся, и поманил тварь. - Давай страшила, делай свое дело. Морок, охвативший меня, сгинул, и я вновь ощутил упадок сил.

Выжить шансов практически никаких, но у меня уже не было такой цели. Тварь бросилась прямо на меня, и я не препятствовал. Кинувшись навстречу, в последний момент я выставил клинки вперед.

Глава 3. Приятности и неприятности I.

Туша животного давила на меня сверху. Сил, что бы выползти из-под нее уже не оставалось. Сознание начала затапливать темнота, а боль и дискомфорт постепенно исчезали. Только я успел подумать, что умираю, как некая мощь начала наполнять меня до краев. Мурашки бегали по всему телу, казалось, выплескиваясь наружу. Необычайный прилив сил заполнил меня, а потом схлынул, оставив после себя чувство тоски. Теперь я был готов вылезти. Привалившись к стене, я отметил, что некоторые раны еще не закрылись. Слишком их было много. Особенно левый бок, которому досталось дважды. Хорошо, что основное количество ран было закрыто зельями, иначе я бы точно не выжил. Болела и кровоточила голова, правая скула была рассечена, левое плечо пробито в нескольких местах, практически от ключицы до локтя. Наваливалась сонливость. Я открыл окошко с логами по шире, что бы увидеть весь ворох сообщений.

Получены повреждения от: Подземный обманщик (щупальце) повреждения: 2. Остаток здоровья: 0,00%. Вы умираете. Шанс стабилизации организма 45%.

Единицы здоровья: -1. Шанс стабилизации организма 45%.

Единицы здоровья: -2. Шанс стабилизации организма 40%.

Единицы здоровья: -3. Шанс стабилизации организма 35%.

Единицы здоровья: -4. Шанс стабилизации организма 30%

Единицы здоровья: -5. Шанс стабилизации организма 25%.

Единицы здоровья: -6. Шанс стабилизации организма 20%.

Подземный обманщик повержен.

Поздравляем, получен опыт за бой: 1350.

Поздравляем, вами получено редкое достижение: незыблемый I.

Незыблемый I: Будучи жертвой, расправьтесь с врагом в одиночку, чей рейтинг опасности выше вашего как минимум на один. Ваша воля к победе просто поразительна, вас трудно убить, даже застав врасплох, и еще труднее заставить отступить с выбранного пути. Боги дарują вам дополнительную единицу жизней.

Поздравляем, вы перешли на новую ступень развития!

Вам доступны очки талантов, в зависимости от архетипа.

Вам доступны три единицы очков навыка.

Вам доступны две нераспределенные характеристики тела.

Ваши жизненные силы увеличены в зависимости от архетипа.

Ваш атакующий потенциал увеличен на единицу.

Крепость тела +1, реакция +0, сила воли +0.

Ваше восстановление невозможно без применения навыка лечения. Кровотечение снижает уровень здоровья на одну единицу в десять минут.

Уровень здоровья шесть единиц. Уфф, четвертая ступень. Вот что меня спасло. Получается, мы подыхали со зверем одновременно, но он умер раньше меня, а я получил опыт и выжил. Забавно до дрожи. Кровотечение убьет меня раньше, чем добавится четыре единицы здоровья. Четыре часа мне не протянуть, а значит, придется снять доспех, и попробовать наложить повязки. Только вот я не взял с собой ничего, что могло бы послужить бинтами и прочим. Болван, понадеялся на два зелья, хоть они меня и спасли тогда, но сейчас... Грязная одежда - вот все, что у меня осталось. Придется прижигать раны. Буду уродливым как собака, да и на запах горелой плоти могут слететься падальщики. Я усмехнулся и подтянул к себе горящий факел. Выдернув короткий клинок из туши, так удачно попавший под грудину, положил его на факел, начал стягивать с себя броню. Острая боль пронзила левый бок. Пот потек градом.

Жадно дыша, я решил сделать маленький перерыв, тем более что клинок нагреется только минут через пять.

Вдруг в пещеру через проход, куда я намеревался идти влетел яркий сгусток света. ААА, Хорм его задери, еще одной битвы я не переживу. Пересиливая себя, я поднялся сначала на колено, потом, опершись мечом в пол, выпрямился полностью. Глаза пока не привыкли к свету, потянулся ко второму клинку, выдернул его и прорычал:

- Ну, давай, нападай, - скорее для того, что бы выгадать немного времени, которое понадобится врагу для обработки новой информации.

- Не собираюсь я нападать, - звонкий женский голос пронзил мрак, а я был настолько удивлен, что рухнул назад, повалившись набок, и тихо застонал. Здоровье опустилось до пяти единиц.

-*Айме вис тарме милони науте мас тирис!* - Ее голос обволакивал спокойствием. Я расслабился, уже слышав подобные молитвы, только другому богу. Симол, который она держала на вытянутых руках засветился, и меня обдала теплая энергия, смывая усталость, и закрывая раны. В правой ноге что-то щелкнуло, плоть на боку стягивалась. Создавалось ощущение, как будто внутри копошилась стая червей. Боль отступила, оставив вместо себя слабость. *Получен эффект исцеления от: ????? (Лечение легких ран) исцелено: 4 очка здоровья. Остаток здоровья: 10/45.*

- Спасибо, - я не смог сдержать благодарной улыбки, наползшей на лицо.

- А я сначала сомневалась, стоит ли сюда идти, глубинный убийца так сильно ревел, что это было слышно даже за две пещеры, где я затаилась. Дай я тебя осмотрю.

После недолгого осмотра, когда она ощупывала мое тело, и спрашивала, болит ли здесь или нет, она произнесла. - Некоторые шрамы останутся, раны были слишком глубокие, а я достаточно слабая жрица. Мне подвластно излечить только небольшие раны и царапины, но в данном случае сила моей веры бессильна.

- Это будет лучше, чем быть плешивой собакой. - Я смог подняться, немного набравшись сил, и направился искать оброненный в пылу битвы кинжал, кажется я его кинул в обманщика. - Необходимо скорее уходить, а то сюда придут другие хищники.

- О, на счет этого, думаю, не стоит беспокоиться, - она поставила светящийся камень на возвышение повыше, и он рассеял мрак небольшого зала практически полностью. После того, как она вышла из ореола света, я смог ее разглядеть. Невысокая молодая девушка со стройной фигурой вызывала симпатию. Пухлые губки и узкие черты лица обрамляла копна длинных, густых огненно - рыжих волос, которые были раскиданы по плечам. Доспехов на ней не было, только узкий длинный эльфийский клинок висел на поясе в ножнах на правом боку. Серебряный символ в виде венка был прицеплен к витой цепочке, на шее. Тем временем, она продолжила, - Эта тварь была здесь самой сильной, сюда никто не полезет. Только если другие выйдут из глубин, но это произойдет не так быстро. Ты знаешь, мне столько всего хочется тебе рассказать, но я очень голодна, можешь дать мне еды?

- Да, конечно, - я переваривал информацию, доставая из рюкзака порцию еды на день и воду. Забрав вяленое мясо, лук и сыр, она принялась все это поглощать просто с огромной скоростью.

- Спасибо, я уже нормально не ела три дня, - ответила она на мой немой вопрос.

- Не за что, ты спасла мне жизнь, отдать еду это меньшее, что я мог сделать. - Я уже нашел кинжал, и собирал колечки от моего доспеха, валявшиеся на земле.

- Это ты меня спас. Я бы не вышла отсюда. Зверь стерег меня возле убежища, и не давал уйти. - Я заметил, что подол ее светлого платья был порван в нескольких местах. Судя по экипировке, сюда она убежала спасаться.

- Меня зовут Рион, я наемник, меня отправили сюда, что бы выяснить ситуацию. У тебя есть имя? Можешь рассказать, что тут произошло? - Я насобирал уже жмень колец, выискивая новые, не хотелось потерять что-либо. Восстановить доспех будет трудно.

- Я Шатти Огненноволосая, жрица Милоны, богини природы. - Немного прожевав и вытерев руки о подол, она продолжила. - Мы приехали сюда, и нас было семьдесят семь. Наши жрецы сказали, что это счастливое число. Я была старшей послушницей, и меня отправили в помощь отряду, как целителя. Мы должны были построить тут поселение, что бы в дальнейшем заложить укрепление. Но Табр, управляющий, вместо того, что бы быстро возвести стену и здания, направил часть людей вглубь обнаруженной тут пещеры, и начались раскопки. Люди были недовольны, но он был одержим. В один день все рухнуло. Перед этим был расчищен вход в эти глубины. - Она вздохнула, явно вновь переживая случившееся. - Сначала мы потеряли одну группу, которая задержалась до темноты в этих катакомбах. Когда Табр послал шестерых солдат, для того, что бы проверить что произошло, четверо из них сразу погибли. Твари, похожие на морского ската, только без хвоста убили их...

- Можно поподробнее про них? - Я перебил Шатти. Меня заинтересовал новый вид монстров. Всегда необходимо знать своего врага как можно лучше. Я запихнул кольца в рюкзак, завернув их в отдельный сверток, и принялся чинить ремни для щитков. Слава богу, набор для ремонта таких вещей был с собой. Спасибо академии.

- Хорошо, - она вздохнула. - Эти магические создания летают. Линия красных глаз опоясывает тело сверху, но они также пользуются и другим зрением, потому как очень хорошо ориентируются во тьме. Эти темные прилипалы, так мы их прозвали, приклеиваются к стенам и потолку. Отличить их от камня очень тяжело, так искусно они маскируются. Они даже умеют колдовать, делая это быстро. Просто внезапно вокруг разливается непроглядная мгла. Твари накидываются на голову, охватывая ее целиком, кусая и сжимая ее своим телом. Четверо стражей погибли, но двое вернулись, и рассказали о чудовищах. Табр приказал устранить угрозу. Мы просили его послать за помощью, но он заявил, что мы справимся своими силами. Оказалось, что прилипалы вылезли ночью из глубины, и заняли широкий коридор. Их было много. Пока мы научились с ними справляться, еще четверо ребят из каменщиков, трое дровосеков и два солдата умерли. Воины перебили два гнезда этих тварей, и зачистили верхний уровень, выставив охранение у входа в глубины. Сержант Брогг сам вызвался сторожить яму, но на следующее утро они все пропали, - она всхлипнула и шмыгнула носом.

- Поешь еще пока, потом расскажешь, а я попробую выровнять железо. - Я решил прервать рассказ и дать собраться ей с силами. Найденным камнем я начал стучать по правому наплечнику, пытаясь хоть немного его выправить, что бы приладить к доспеху. Краем глаза я заметил, что она все-таки продолжила жевать, изредка кидая на меня взгляд. Как только я замечал, что она смотрит, то она тут же отводила взгляд. Раскатистые удары разносились по пещере. Я еще ощущал небольшую слабость, поэтому работать в полную силу не мог.

- Знаешь, давай лучше мы пойдем в убежище, там ты сможешь шуметь, и мы будем в безопасности. - Она закончила с едой, и поднялась. - Потому, что скоро священный огонь потухнет, и мы останемся только с факелами. Я ничего не имел против, собрал щитки с поклажей, и мы выдвинулись. Она хотела продолжить рассказ по пути, но я настоял на том, что бы мы шли в тишине. Соседняя пещера не отличалась от предыдущей, за исключением одной стены, которая сплошь была усеяна мхом. Мне показался донесшийся звук текущей воды.

- Слышишь это? - Спросил я. Она отрицательно помотала головой. Я подошел к стенке и, раздвинув, растительность увидел, как по стене и мху вниз стекает тонкий слой воды.

- Хороший знак, сама я бы не заметила, здесь можно пополнить запасы воды, - она улыбнулась.

- Не сейчас, сначала убежище. Воды еще хватит на день, а мой доспех разбит. В таком состоянии я не смогу защитить не только тебя, но и себя тоже.

- Да, пошли скорее, - она провела меня к неприметному лазу, достаточно узкому, что бы в него не пролезло большое животное. Лаз скорее напоминал большую трещину в породе, и закончился небольшим овальным залом несколько метров в поперечнике.

- Ого! - Я воскликнул.

- Да, тут еще заклятие наложено, защита от зла. Именно здесь мне удалось спастись. Ни одно злое существо не пройдет сюда, - Шатти поправила волнистые волосы, и уселась на импровизированный стул из камня, - а вот что это за место, я не знаю.

- Ты наложила заклятие? - Я подошел к дальней стене. Барельеф сажень в высоту и аршин в ширину украшал стену.

- Нет конечно, что ты, такой силы это могут сделать только сообща сильный жрец и маг. Я рассмотрел ее более пристально. Складывалось ощущение, что эта стена, выполненная из сложенных прямоугольных блоков, буквально вплавлена в породу. Подобную кладку я уже видел, причем не так далеко от этого места. На барельефе была изображена арка, увитая змеями. У основания выгравирован череп, а сверху расположены три круглых углубления. Два у основания, и одно на вершине. Истертая вязь символов шла по верху. Похожие на руны, как на моей плашке, только в основном они были испорчены потеками затвердевшего камня. Жаль, что практически ничего не разобрать.

Я предложил передохнуть, и попросил продолжить рассказ.

- В этот же день в селении вспыхнул бунт. Двадцать человек, забрав четыре лошади, и повозку покинули становище. - Я решил промолчать про участь этих людей. После этого Табр приказал выстроить до конца частокол. Два дня ничего не происходило, но на третий ночью из пещеры вылезло нечто. Оно накинулось на часового, но тот успел поднять тревогу. Та тварь, которую ты убил, порвала двенадцать человек, и скрылась. Я не смогла спасти практически никого, настолько тяжелыми были их ранения, - Шатти расплакалась. Я подошел и обнял ее, похлопав по спине.

- Ну, ну, - через пару минут она успокоилась, и отстранилась.

- Я думала, что пришла помощь, когда услышала звуки сражения. Мне так страшно было выходить, но рискнуть стоило, и я не прогадала. Мне казалось, что победить ее в одиночку было невозможно, но ты справился. Ты великий воин, Рион. - Некоторое время она помолчала, а я не стал ничего говорить. Я понимал, что отчасти мне просто повезло. Справится с такой тварью, действительно, невероятно тяжело. Даже сейчас, перешагнув на четвертую ступень силы, я бы не рискнул напасть на нее в одиночку. - Дальше произошло то, чего никто не ожидал. Утром на нас напали бандиты. Люди попытались защититься, но они убили двенадцать человек. Четверо, включая меня, убежали в глубины, надеясь отсидеться. Повар Прогг, плотник Терриниус, и дворф каменщик Так. Может ты кого-нибудь видел, кроме меня? - Она посмотрела на меня с надеждой.

- Нет, я никого не видел, - я помотал головой, - как ты выжила?

- Значит, их всех убили, - грустно произнесла Шатти. - Я уже тут четвертый день. Сюда я попала случайно. Используя молитву убежища, убегая от хищника, я наткнулась на этот лаз и спряталась. Почувствовав тут силу, я решила посмотреть магические потоки. Через некоторое время разобравшись, что тут безопасно, я отдыхала. Когда я вернулась днем на поверхность, там меня уже поджидали бандиты. Они ранили меня, но мне удалось бежать, и я вновь спряталась здесь. Хищник приходил каждую ночь, я чувствовала его присутствие, иногда звуки шагов и утробное рычание. Бандиты ждали меня и на следующий день, и я практически отчаялась, но тут появился ты. - Шатти бросилась в объятья, - спасибо, спасибо, спасибо, - шмыгая носом, повторяла она.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, купив полную легальную версию на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.