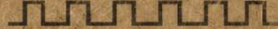
Максим Кузьмичев

МИРЫ АРТЁМА КАМЕНИСТОГО

S-T-I-K-S

БРОШЮРА ДЛЯ НОВИЧКА ПОПАВШЕГО В УЛЕЙ



Стаб Рубеж

СОДЕРЖИТ НЕЦЕНЗУРНУЮ БРАНЬ

18+

Максим Кузьмичев

S-T-I-K-S. Брошюра для новичка попавшего в Улей

https://litres.ru/74862474
SelfPub; 2026

Аннотация

Если ты это читаешь - поздравляю: ты попал в этот мир и, каким-то чудом, не сдох в первые часы.

Внутри этой брошюры собрана информация о мутантах, стабах, внешниках, местных психах, полезной добыче и прочих радостях жизни в Улье, что может помочь тебе протянуть чуть дольше.

Часть сведений устарела, часть собрана на основе слухов, а те, кто проверял их лично, обычно уже не могут оставить отзыв.

Добро пожаловать в Улей. И постарайся не помереть, пока это читаешь.

Примечание: Данная книга не является официальным материалом, это плод фантазии большого фаната серии. В ней я постарался собрать воедино почти все известные мне и наиболее логичные детали и факты о мире Улья. Работа создана исключительно из любви к вселенной S-T-I-K-S.

Содержание

Раздел 1. Введение 4
Раздел 2. Общая информация об Улье 8
Конец ознакомительного фрагмента. 16

Максим Кузьмичев
S-T-I-K-S. Брошюра для новичка попавшего в Улей

Раздел 1. Введение

Если ты держишь эту брошюру в руках – у меня для тебя плохие новости: ты попал в Улей. Хорошие новости тоже есть: у тебя есть шанс прожить чуть дольше обычного новичка, которого уже доедают где-нибудь в подворотне.

Сразу уясни одну простую вещь – это не Земля, здесь привычные законы не работают, а за банку тушенки убивают охотнее чем за миллионы долларов. Улей не любит слабых, тупых и самоуверенных, особенно самоуверенных.

В ближайшие дни ты услышишь много новых слов: «стаб», «споровый мешок», «живчик», «внешники» и это далеко не все. Не пугайся, со временем привыкнешь. Ну или умрешь, тут обычно два варианта. Эта брошюра создана для того, чтобы шанс на первое был немного выше. Внутри собрана информация, которая может помочь тебе понять, где ты оказался, и отличать нормальных людей от тех, кто при первом удобном случае пустит тебе пулю в затылок.

Не воспринимай все написанное как абсолютную истину.

Этот мир постоянно меняется, а местные любят врать даже без причины, особенно если выпьют. Но лучше иметь хоть какую-то информацию, чем никакой.

И еще, если прямо сейчас все происходящие кажется сном, галлюцинацией или чьим-то тупым розыгрышем… Поздравляю это чувство быстро проходит, обычно вместе с первой перестрелкой.

В Улье тебе никто, ничего не должен. Тот факт, что ты новичок, никого не волнует. Здесь никто не станет делать скидку на возраст, характер, прошлую жизнь или тяжелую судьбу. Если ты вляпался в неприятности – это только твоя забота. Да, иногда тебе могут помочь, возможно даже бесплатно, особенно если ты новичок, но об этом позже. И если тебе все же помогли – помни об этом, ведь любой риск в Улье может стать последним, а хорошие люди встречаются редко и, как правило, долго не живут.

Это почти все, но перед подробным введением тебя в курс дела, вот несколько правил, которых ты должен придерживаться ВСЕГДА. Часть из них покажется очевидными, однако половина трупов вокруг появилась именно потому, что кто-то решил проигнорировать «очевидное»:

Правило 1. Не шуми. Шум в Улье это лучший способ сообщить окружающим тварям, где находится свежая еда. Выстрелы, крики, работающий двигатель – все это привлекает зараженных, иногда очень крупных. Если можешь не стрелять – не стреляй, если есть вариант идти пешком или ехать

на велосипеде – это гораздо лучше, чем машина. И да, если тебе кажется, что «одна очередь ничего не изменит» - поздравляю, скорее всего по твою душе уже спешит элита. *Карандашная приписка на полях: Зря сомневаешься, я вот на своей шкуре убедился в правдивости этого высказывания. – Лютик*

Правило 2. Не доверяй людям, по крайней мере сразу. Большинство новичков думает, что главная опасность Улья – это зараженные. Это не так. Главная опасность – человек, как и везде собственно. В Улье порой встречаются адекватные люди, но хватает и работорговцев, психов, сектантов, любителей разобрать себе подобных на органы, просто конченых ублюдков. Проверяй всех, не рассказывай о себе лишнего и никогда не показывай свое имущество.

Правило 3. Следи за едой и водой. Да, тут можно умереть не только от когтей и зубов мутантов или от пули. Продукты портятся, как и в обычном мире, а если подхватишь желудочно-кишечные заболевания: панкреатит там, или еще чего по хуже, то можешь сразу надевать белые тапочки и ложиться в гроб, тебе скорее всего уже ничего не поможет.

Правило 4. Оружие всегда должно быть под рукой. Даже в сортире. Особенно в сортире. Никогда не знаешь где тебя может застать зараженный, бандит или просто неадекват с обрезом. Новички складывают оружие в рюкзак, опытные люди потом находят эти рюкзаки.

Правило 5. Не геройствуй. Ты не персонаж боевика, тут

нельзя нажать кнопку «Загрузить последнее сохранение». Если противников больше – уходи. Если тварь выглядит слишком большой и сильной – так и есть, уходи. Если местные говорят «туда лучше не ходить» - возможно, впервые в жизни стоит кого-то послушать.

Правило 6. Найди нормальный стаб. Одиночки, как правило, долго не живут. Рано или поздно тебе понадобится знахарь, кто это такой, узнаешь чуть дальше, патроны, еда и выпивка, информация, нормальный сон без риска проснуться мертвым, баня, в конце концов. Хороший стаб это шанс прожить годы. Плохой стаб – шанс, что тебя продадут внешникам. Главное вовремя отличить один от другого.

Ну что ж... Если ты дочитал до этого места, значит совсем базовые и очевидные вещи ты усвоил. Теперь пора разобраться куда именно тебя занесло. Поверь, дальше будет только хуже.

Раздел 2. Общая информация об Улье

Итак, новичок, начнем ликбез по теме – куда ты, собственно, попал. Этот мир называется Стикс или Улей и что это за место – никто не знает. Существует много разных теорий: кто-то считает, что это параллельный мир, кто-то, что это симуляция, кто-то вообще уверен, что это ад и сюда попадают за прегрешения на Земля.

Я расскажу тебе свою версию, но вообще не факт, что она окажется верной: мне кажется, что Улей – это планета, где-то на отшибе галактики, на которой, какая-то очень развитая цивилизация, проводила эксперименты, связанные с параллельными вселенными, перенося различные куски миров. Паразит, которым заражены все в Улье, был на этой планете изначально и, наверное, произошла какая-то катастрофа, связанная с ним, поэтому здесь и не осталось представителей этой цивилизации.

Но знаешь, что я тебе скажу? Это все – туфта, которая не стоит внимания, не забивай себе голову подобной херней. Хоть в параллельном мире, хоть на другой планете, да хоть и в аду, как точное знание, в каком измерении ты находишься, поможет тебе защититься от когтей мутанта или пули ренегата? Правильно, никак, поэтому хорош рефлексировать и

думать о великом, есть куда более важные и приземленные темы. Например, тебе нужно понять, как устроен этот мир… это измерение… Тьфу! Ну ты понял короче.

Улей поделен на кластеры, напоминающие лоскутное одеяло или соты, отсюда и пошло название – «Улей». Кластер – это кусок пространства, который как будто вырезали и перенесли сюда. На кластере может находится что угодно: один дом, деревня, лес, район города или даже целый мегаполис. Но не все так просто, со временем кластеры «перезагружаются»: сначала появляется кислый запах, дальше постепенно формируется зеленоватый туман – «кисляк» и под конец на территории кластера начинают хреначить молнии. Потом все резко, как по щелчку пальцев, обрывается, туман начинает постепенно рассеиваться и вуаля – совершенно новый клочок земли: никаких следов разрушения или боев, полки магазинов и склады снова заполнены товаром, именно поэтому никто в Улье не переживает насчет голода – все равно магазин обновится и еды будет навалом.

Да, важный момент, бывали просто умники, которых посещала такая гениальная мысль – если ты попробуешь остаться на перезагружающемся кластере – ничего хорошего тебя не ждет. Тебя накроет откат – ты мало того, что не исчезнешь вместе с со старой версией кластера, так еще у тебя вскипят мозги и ты станешь безвольным овощем, которого можно только милосердно пристрелить и то, если патрон не жалко. От сюда вытекает простой, но крайне печальный вы-

вод – обратно в свой мир ты уже не вернешься, можешь распрощаться с этой затеей. *Карандашная приписка на полях: Но если все же найдешь маршрут домой – обязательно запиши его. Многие будут благодарны. – Лютик*

Однако не все кластеры перезагружаются по одинаковому графику: у одних это происходит с интервалом в одну или две недели – такие называются стандартными, другие перезагружаются раз в несколько дней – это быстрые кластеры, у каких-то этот процесс занимает месяц или даже больше – их называют «тянучки» или долгие, а есть и те, у которых перезагрузка происходит раз в несколько часов – это заклинившие кластеры. Последнее очень опасны, ведь от зараженных там не протолкнуться, они как мухи на говно слетаются к перезагружающимся кластерам, чтобы полакомиться мясом новоприбывших в Улей существ.

К слову, о зараженных, пора бы ответить на вопрос любого впервые увидевшего их новичка: откуда эти страхоебины тут взялись?! Любое живое существо, будь то человек или собака, да хоть лев из зоопарка, попадая в Улей, заражается спорами грибка, который находится в атмосфере этой планеты. Исключения составляют травоядные животные и существа, не достигшие предельной массы тела, примерно семнадцать килограмм. Кстати, именно эти споры мы и видим в момент перезагрузки. Как они попадают в мир, откуда берется кусок пространства для переноса, не знаю, не спрашивай. Так вот, после того как споры попали внутрь организма,

начинается процесс обращения, у всех проявляются одинаковые симптомы: головная боль, потеря координации, человек начинает делать максимально тупые и нелогичные вещи.

А вот потом происходит разделение на две группы: первые, и их большинство, теряют рассудок и становятся очень похожими на зомби, целью которых становится безостановочное поедание мяса. И самое неприятное даже не это, а то, что человек, который несколько часов назад улыбался, разговаривал, просил о помощи, а потом внезапно пытается отгрызть тебе лицо. Жуть… Более подробно о мутантах и их вида мы поговорим в следующем разделе. Вторые, их где-то один-два процента, зависит от кластера, сохраняют ясность ума и не обращаются – это иммунные, такие как я или ты. В каждом кластере этот процесс происходит в разное время: где-то через пару часов, а где-то и несколько дней проходит, прежде чем люди начинают жрать друг друга. Поэтому, кстати, не стоит попадаться на глаза служителям правопорядка на свежих кластерах, знал бы ты сколько честных рейдеров померли в кутузке из-за того, что их приняли менты за ношение оружия, потом последние обратились и уже не смогли выпустить людей на волю. *Карандашная приписка на полях: Страшное зрелище, без шуток. – Лютик*

Все, что тебе нужно знать о иммунных: если тебя укусит зараженный – ты не обратишься; у нас повышенная регенерация – в теории, если тебе отрубить руку, через месяц уже новая вырастет; мы не болеем – вот вообще ничем, даже рак

со временем и при помощи знахаря можно вылечить, но у нас есть слабое место – желудок, если подхватишь панкреатит или что-то подобное, тебе не жить, но я это уже говорил; мы не стареем – паразит внутри нас каким-то образом влияет на наш организм и вместе с регенерацией дарит и вечную молодость – старики молодеют, а молодые не стареют. Как-то странно звучит, но суть, надеюсь ты уловил.

А еще у тебя появляются сверхспособности. И вот это вообще не прикол. Здесь это называется «дар Улья», они могут быть самыми разными и непонятными. Я расскажу тебе о самых известных и интересных: клокстопер – как следует из названия, ты сможешь двигаться настолько быстро, что время как будто останавливается, вот только поддерживать такое состояние получится недолго, несколько секунд, не больше. Ментат – он может отличать правду от лжи, и создает ментат-карты для всех прибывших в стаб, об этом подробнее в разделе про стаб. Ксер – не дар, а конфетка, с его помощью можно копировать почти любые предметы, лишь бы были нужные материалы. Вокруг таких людей целые поселения образуются. Сенс – человек-рентген, он может замечать зараженных и других существ на расстоянии и даже сквозь преграды. Нимфа – неприятный дар, появляется только у женщин, с его помощью можно контролировать сознание мужчин. Таких сторонятся как прокаженных и не пускают почти во все населенные места, ведь одна такая женщина может совершить переворот даже не напрягаясь. И

это далеко не все дары Улья, есть еще куча разновидностей и вариаций.

Звучит здорово, да? Так спешу тебя расстроить, это все не за просто так. Рано или поздно любой иммунный столкнется с неприятной проблемой – сначала его начнет мучить жажда, которую водой заглушить не получится, потом начнет болеть голова, появится слабость, потом ты настолько обезумеешь что будешь кидаться и на людей, и на зараженных, а под конец – смерть в страшных муках, сравнимых с ломкой наркомана. Это называется споровый голод – наш организм поглощает энергию паразита, который сидит в каждом из нас, и ее нужно как-то восстанавливать.

Благо есть лекарство от этой болезни – живчик, живец, живун, нектар, названий много, но суть от этого не меняется. Прекрасная вещь, ведь если бы не она, передохли бы мы все. Уж не знаю, кто первый додумался до его приготовления, но спасибо ему от всей души. Готовить этот нектар богов очень просто – для этого нужны вода, спирт, надежнее использовать водку, но подойдет и пиво, главное не без алкогольное и споран, это такая зеленая хреновина, похожая на виноградину. Что?.. Спрашиваешь, где ее взять? Убери брошюру подальше от лица. Убрал? Смотри, я предупредил. *Карандашная приписка на полях: Приготовься, салага. – Лютик* Споран добывается из небольшого нароста на затылке у зараженных. … Проблевался? Надеюсь, ты не засрал брошюру, ее еще другим после тебя читать. А что ты хотел? Да противно

и от одной мысли об этом, снова еда наружу просится, но ничего не поделаешь, альтернативы нет. Я понимаю тебя, самому по первой плохо даже думать об этом было, но поверь, как тебя споровое голодание накроет, так ты и не такую бурду будешь готов выпить.

Вернемся к рецепту: возьми тару, смешай раствор из воды и водки в соотношении два к одному, затем опусти туда споран, он начнет растворяться. Подожди, пока на дно не осядут, неприятные на вид хлопья – это яд, от которого иммунные очень мучительно умирают. Их нужно процедить, сойдет марля, сложенная несколько раз. И та-дам – на выходе получается живчик.

По дозе применения – у всех она разная, но есть определенные правила: не пей слишком много, ничего хорошего от этого не будет, самый оптимальный вариант – пить, когда появляется легкая жажда, при активном использовании дара или при ранении энергия тратится во много раз быстрее, соответственно и живчик нужно пить в больших количествах.

Но это не все неприятности Улья. Есть еще так называемые «мертвые кластеры» - на них нет абсолютно ничего кроме черноты, вернее не так, там все и деревья, и дома, и машины – все состоит из нее. Чернота – это хрень черного цвета *Карандашная приписка на полях: Да ну нахуй. – Лютик* очень похожая на стекло, по крайней рассыпается так же. Особенность этой территории в том, что на ней любая электроника приходит в негодность, а живые существа постепен-

но слабеют. Есть еще рад-кластеры – на них высокий уровень радиации, что также плохо для иммунных, они теряют человеческий облик и разум и превращаются в атомитов – о них мы поговорим в другом разделе.

Ну вот, теперь ты хоть примерно представляешь, во что ты вляпался и знаешь достаточно, чтобы не сдохнуть по своей глупости в ближайшие несколько часов. Правда, шансы умереть из-за чужой глупости все еще высоки, но это уже детали. Дальше поговорим о зараженных и почему фраза «да это всего лишь бегун» иногда становится последней для человека.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, купив полную легальную версию на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.